

GLTank!

- 朱文豪
 - 5130309717
-

1. 使用说明

直接运行

```
./tank_game/GLTank.exe
```

操作：

```
w - 向前移动  
a - 向左旋转  
s - 向后移动  
d - 向右旋转  
鼠标移动 - 改变炮口位置  
鼠标左键单击 - 射击
```

游戏方式：

击中敌方坦克三次即可消灭该单位，控制台会统计战况。

编译并运行

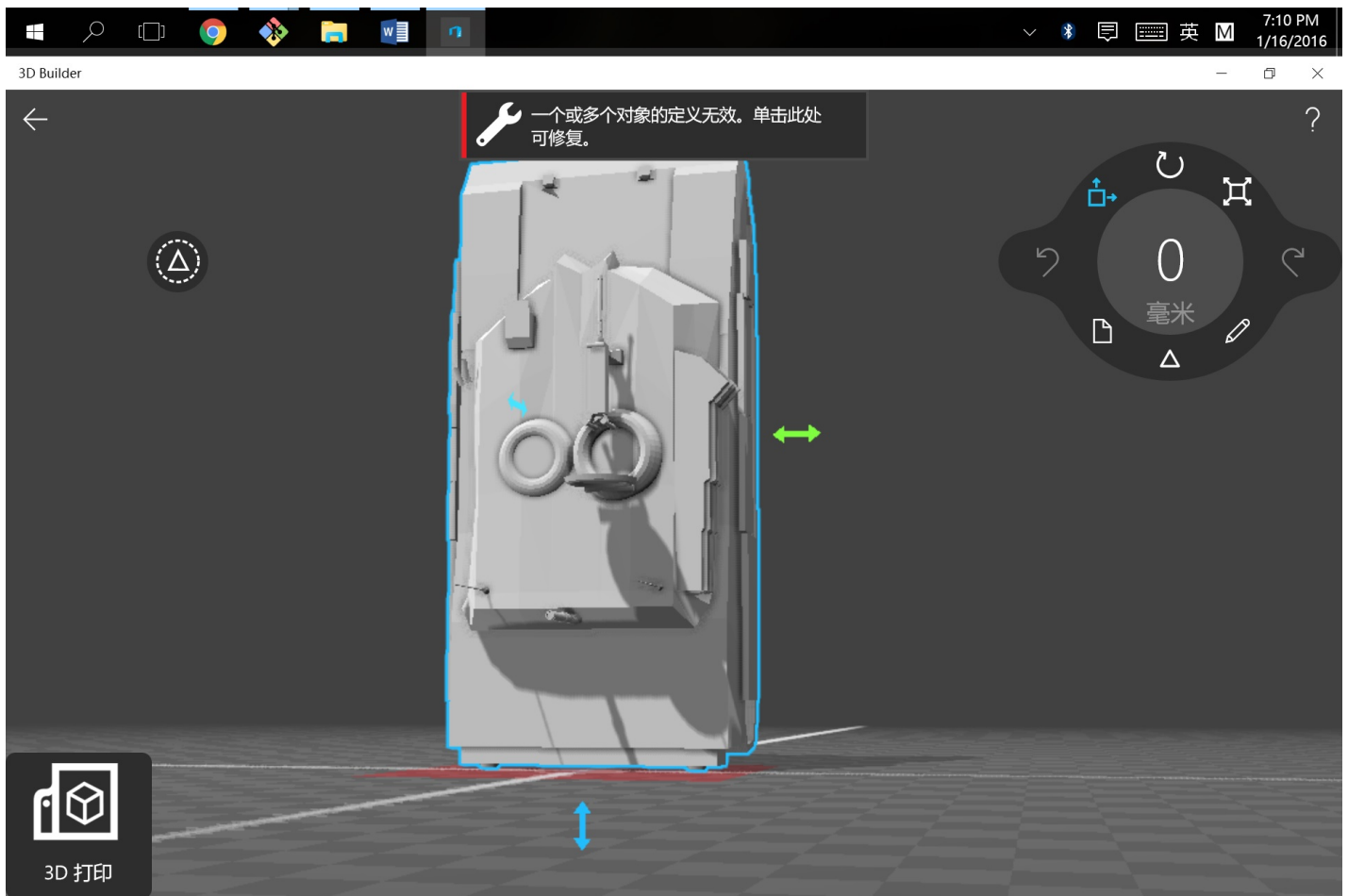
开发环境：

- OS - Windows 10 Home
- IDE - Visual Studio 15 Community

低版本的VS可能需要重新创建工程

2. 其他说明

- `glm.c/glm.h` 来自[开源代码](#)，用于读取 `obj` 文件
- `tga.c/tga.h` 来自开源代码，用于读取 `tga` 文件
- 模型使用 Windows 10 自带工具 **3D Builder** 处理



3. 特点

- 尝试采用模块化设计，降低耦合度
- 光照，贴图，坐标变换等等均有涉及

4. 后续计划

- 添加碰撞检测

More on [Github](#)

Copyright © [Delvin Zhu](#) 2016