# INHA-POSITION

2021 년 6 월 20 일

## 컴퓨터정보과

팀명	TeamHun
팀장	이기훈(201744028)
팀원	1. 이기훈(201744028)



# 2021년도 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 프로젝트 **수행 결과보고서**

(분야: Android 기반의 앱 개발)

연구과제명: Android 기반의 앱 개발

2021. 6. 20



본 과제(결과물)는 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 교과목의 프로젝트 완료보고서 입니다.

## 제 출 문

• 분 야 : Android 기반의 소프트웨어 개발

• 연구과제명 : Android studio를 이용한 회원가입 및 기능 개발

• 프로젝트 책임자 : 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 이기훈

2021년도 인하공업전문대학 컴퓨터정보과 모바일프로그래밍 교과목의 프로젝트 결과물로 이 보고서를 제출합니다.

2021. 6. 20

프로젝트 책임자 : 컴퓨터정보과(학번) 이 기 훈 (인)

공동 참여자 : 컴퓨터정보과(학번) 이 기 훈 (인)

인하공업전문대학 컴퓨터정보과 학과장 귀하

## 프로젝트 요약문

분 야	Android 기반의 소프트웨어 개발
프로젝트명	Team-Position
프로젝트 책임자	컴퓨터정보과(2017744028) 이기훈

#### 연 구 내 용

- 1. MySQL Database를 통한 회원정보 연동 및 저장
- 2. 웹호스팅을 통한 로컬저장소에 국한되지 않는 웹을 통한 데이터 전송 및 수신
- 3. PHP를 사용한 Android Studio, MySQL의 연결
- 4. 회원가입을 통한 회원의 생성
- 5. 회원정보를 이용한 로그인 기능 및 회원 관리
- 6. Android Google Map을 통한 지도 구현
- 7. Android Web View를 통한 구글 웹 서핑 구현
- 8. EditText 및 Button을 이용한 메모장 기능 구현
- 9. 파일 입출력을 사용한 저장 / 불러오기 / 삭제 기능 구현
- 10. 이미지 슬라이더를 사용한 사진첩 기능 구현

# 참여자 인적사항

### 1. 프로젝트 팀장

성 명		이 기 훈	학 번	201744028
학 과		컴퓨터정보과		
어라티	H.P	010-3893-8579		
연락처	E-mail	weekbook@nvaer.com		

## 2. 프로젝트 팀원

성 명		이 기 훈	201744028	
학 과		컴퓨터정보과		
연락처	H.P	010-3893-8579		
진국서	E-mail	weekbook@nvaer.com		

# 목 차

1. 프로젝트 목적	1
2. 프로젝트 목표와 기대 효과	1
3. 프로젝트 진행범위 및 방법	1
4. 프로젝트 주요 내용	3
5. 연구 결과물	5
5-1. 프로젝트명	5
5-2. 프로젝트 개요	5
5-3. 프로젝트 수행 세부 일정 및 내용	6
5-4. 프로젝트 결과	16
- 부 록 -	17
사용자 설명서	19

#### 1. 프로젝트 목적

본 강의에서 배운 지식들을 총 동원함과 동시에 추가적인 창의력으로 Android Studio를 사용한 애플리케이션 개발하는 것을 목적으로한다.

### 2. 프로젝트 목표 및 기대효과

- ▶ MySQL Database를 통한 회원정보 연동 및 저장
- ▶ 웹호스팅을 통한 로컬저장소에 국한되지 않는 웹을 통한 데이터 전송 및 수신
- ▶ PHP를 사용한 Android Studio, MySQL의 연결
- ▶ 회원가입을 통한 회원의 생성
- ▶ 회원정보를 이용한 로그인 기능 및 회원 관리
- ▶ Android Google Map을 통한 지도 구현
- ▶ Android Web View를 통한 구글 웹 서핑 구현
- ▶ EditText 및 Button을 이용한 메모장 기능 구현
- ▶ 파일 입출력을 사용한 저장 / 불러오기 / 삭제 기능 구현
- ▶ 이미지 슬라이더를 사용한 사진첩 기능 구현
- ▶ 레이아웃 및 비 디자인
  - → 애플리케이션을 이용한 구글 웹 서핑으로 웹의 다양한 기능 이용 가능
  - → 회원기능을 통한 향상된 보안 능력
  - → 지도 애플리케이션을 사용하여 본인의 위치 파악 가능
  - → 간단한 메모장 기능으로 기억해야 할 일을 바로 메모 가능
  - → 좋아하는 사진을 이용한 사진첩으로 분노완화 효과

#### 3. 프로젝트 진행범위 및 방법

- ▶ 진행범위 : 가장 중요한 진행부분은 회원가입기능을 구현하는 것이다 따라서 회원가입기능을 1순위로 구현한 다음에 나머지 기능들을 구현하는 것 까지가 진행범위이다. 그 후 시간이 된다면 디자인까지 끝마친다.
- ▶ 방법 : Android Studio 작업 환경에서 JAVA언어를 사용하여 개발한다.

DataBase는 MySQL을 사용하며 DB와 Android Studio를 연동하기 위하여 PHP를 사용한다. 지도는 Google Map API를 사용하며 정식 라이센스를 이용하여 구현한다.

웹 뷰는 통일성을 위하여 Naver보다 Google을 이용한다

메모장은 파일입출력 기능을 사용하여 저장, 삭제, 불러오기기능을 구현한다.

사진첩은 List에 먼저 받아둔 사진들을 차례대로 삽입시킨다음 불러오는 형식으로 구현한다.

#### 4. 프로젝트 주요 내용

▶ 회원가입 / 로그인 / Database / Google Map / Memo / Gallery / Web View

### 5. 프로젝트 결과물

## 5-1. 프로젝트명 INHA-POSITION

## 5-2. 프로젝트 개요 Android Studio 사용한 애플리케이션 개발

### 5-3. 프로젝트 수행 세부일정 및 내용

#### ■ 프로젝트 수행 세부 일정

프로젝트 진행 계획(2021. 6. 13 2021. 6. 20 )										
진 행 내 용	책임자	1	2	3	4	5	6	7	8	비고
벤치마킹 초기화면 디자인	이기훈									
DB 설계 및 DB 연동	이기훈									
회원가입 및 로그인 기능 구현	이기훈									
Google Map 구현	이기훈									
Web View 구현	이기훈									뒤로가기 누를 시 앱으로 돌아감
사진첩 구현 / 메모장 기능 구현	이기훈									
로그인 / 메뉴 레이아웃 UI디자인	이기훈									
테스트 및 오류수정	이기훈									

#### ■ 프로젝트 수행 내용

▶ 회원가입 / 로그인 / Database / Google Map / Memo / Gallery / Web View

```
5-4. 프로젝트 결과
   • 프로젝트 소스
   테이블 생성
       CREATE TABLE 'USER'(
       userID VARCHAR(20) NOT NULL.
       userPassword VARCHAR(20) NOT NULL,
       userName VARCHAR(20) NOT NULL,
       userAge INT NOT NULL,
       PRIMARY KEY(userID)
       ):
   login.php
<?php
   $con =mvsqli connect("localhost", "weekbook", "nanmail1!", "weekbook");
   mysqli_query($con,'SET NAMES utf8');
   $userID =$_POST["userID"];
   $userPassword =$_POST["userPassword"];
   $statement = mysqli_prepare($con, "SELECT * FROM USER WHERE userID = ? AND
userPassword = ?");
   mysqli_stmt_bind_param($statement, "ss", $userID, $userPassword);
   mysqli_stmt_execute($statement);
   mysqli_stmt_store_result($statement);
   mysqli_stmt_bind_result($statement, $userID, $userPassword, $userName, $userAge);
   $response =arrav();
   $response["success"] =false;
   while(mysali stmt fetch($statement)) {
       $response["success"] =true;
       $response["userID"] =$userID;
       $response["userPassword"] =$userPassword;
       $response["userName"] =$userName;
       $response["userAge"] =$userAge;
   }
   echo ison_encode($response);
?>
   Register.php
<?php
   $con =mysqli_connect("localhost", "weekbook", "nanmail1!", "weekbook");
   mysqli_query($con,'SET NAMES utf8');
   $userID =$_POST["userID"];
   $userPassword =\$_POST["userPassword"];
   $userName =$_POST["userName"];
   $userAge =$_POST["userAge"];
   $statement = mysqli_prepare($con, "INSERT INTO USER VALUES (?,?,?,?)");
```

```
mysqli_stmt_bind_param($statement, "sssi", $userID, $userPassword, $userName, $userAge);
mysqli_stmt_execute($statement);

$response = array();
$response["success"] = true;

echo json_encode($response);
```

AndroidManifest.xml

?>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/> <!--인터넷 사용 허가--> <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" /> <!--위치 정보
 <application
android:icon="@mipmap/ic_launcher"
android:label="@string/app_name"
android:supportsRtl="true
android:theme="@style/Theme.Inha_Position"
android:usesCleartextTraffic="true"> <!--http 프로토콜 접속 시 예외발생 조치-->
android:name="com.google.android.geo.API_KEY" android:value="AIzaSyCcbeQ02UERYDh_er3GeGrT6nr2otAh_-0"/>
<!--첫 실행시LoginActivity 실행/ login화면이 나오게 됨-->
<activity android:name=".LoginActivity">
<intent-filter>
 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
</intent-filter>
<!--화면에layout을 발생시키는Activity들을 설정해 둠-->
<activity android:name=".MapsActivity"></activity>
<activity android:name=".MenuActivity"></activity>
<activity android:name=".WebActivity"></activity>
<activity android:name=".GalleryActivity"></activity>
<activity android:name=".MemoActivity"></activity>
<activity android:name=".MemoActivity"></activity>
<activity android:name=".RegisterActivity" />
<activity android:name=".MainActivity">
</activity>
</activity>
```

#### Adpater.java

```
package com.inhatc.inha_position;
 import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
 import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;
import androidx.viewpager.widget.PagerAdapter;
/*Adapter로 데이터 테이블을 목록 형태로 보여줌*/
public class Adapter extends PagerAdapter {
/*리스트안에 미리 설정해둔 이미지 파일들을 저장*/
private int[] images = {R.drawable.one, R.drawable.two, R.drawable.three, R.drawable.fore,
R.drawable.five
, R.drawable.six, R.drawable.seven, R.drawable.eight, R.drawable.nine, R.drawable.ten}; private LayoutInflater inflater; /* XML에 미리 정의해둔 틀을 실제 메모리에 올려줌*/
private Context context;
 public Adapter(Context context){
 public int getCount() {
return images.length;
} /*리스트의 이미지 총 갯수-1을 리턴해줌*/
public boolean isViewFromObject(View view, Object object) { /* View인지 아닌지 체크*/return view == ((LinearLayout) object);
public Object instantiateItem(ViewGroup container, int position) {
inflater = (LayoutInflater) context.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
View v = inflater.inflate(R.layout.slider, container, false);
ImageView imageView = (ImageView) v.findViewById(R.id.imageView);
TextView textView = (TextView) v.findViewById(R.id.textView);
imageView setImageResource(images[position]);
imageView.setImageResource(images[position]);
textView.setText((position + 1) + "번째 이미지입니다.");
container.addView(v);
 public void destroyItem(ViewGroup container, int position, Object object){
```

#### GalleryActivity.iava

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.os.Bundle;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.viewpager.widget.ViewPager;
import androidx.viewpager2.widget.ViewPager2;

public class GalleryActivity extends AppCompatActivity {

Adapter adapter;
ViewPager viewPager;

/*Adapter에서 작업한 결과물을 적용*/
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_gallery);
    viewPager = (ViewPager) findViewById(R.id.pager);
    adapter = new Adapter(this);
    viewPager.setAdapter(adapter);
    }
}
```

#### LoginActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.os.Bundle;
import android.view.View
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.toolbox.Volley;
import org. ison. JSONException;
import org.json.JSONObject;
public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
private EditText et_id, et_pass;
private Button btn_login, btn_register;
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState)
setContentView(R.layout.activity_login);
et_id = findViewById(R.id.et_id);
et_pass = findViewById(R.id.et_pass);
btn_login = findViewById(R.id.btn_login);
btn_register = findViewById(R.id.btn_register);
btn_register.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View view) {
Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, RegisterActivity.class);
```

```
startActivity(intent);
btn login.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View view) {
// EditText에 현재 입력되어있는 값을get(가져온다)해온다.
String userID = et_id.getText().toString();
Response.Listener<String> responseListener = new Response.Listener<String>() {
@Override
public void onResponse(String response) {
try {
// TODO: 인코딩 문제때문에 한글DB인 경우 로그인 불가
System.out.println("hongchul" + response);
JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);
Toast.makeText(getApplicationContext(),"로그인에 성공하였습니다.",Toast.LENGTH_SHORT).show();
Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, MenuActivity.class);
// intent.putExtra("userID", userID);
// intent.putExtra("userPass", userPass);
Toast.makeText(getApplicationContext(),"로그인에 실패하였습니다.",Toast.LENGTH_SHORT).show();
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace()
/*LoginRequest에 정보를 보내줌*/
LoginRequest loginRequest = new LoginRequest(userID, userPass, responseListener);
RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue(LoginActivity.this); /*Volley를 통한HTTP통신*/queue.add(loginRequest);
```

#### LoginRequest.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import com.android.volley.AuthFailureError;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.toolbox.StringRequest;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
public class LoginRequest extends StringRequest {

// 서버URL 설정(PHP 파일 연동)
final static private String URL = "http://weekbook.dothome.co.kr//Login.php";
private Map<String, String> map;

public LoginRequest(String userID, String userPassword, Response.Listener<String> listener) {
```

```
super(Method.POST, URL, listener, null);

map = new HashMap<>();
map.put("userID",userID);
map.put("userPassword", userPassword);
}

@Override
protected Map<String, String> getParams() throws AuthFailureError {
return map;
}
}
```

#### MapsActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import androidx.fragment.app.FragmentActivity;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Camera;
import android.os.Bundle;
import android.view.View
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import com.google.android.gms.maps.CameraUpdateFactory;
import com.google.android.gms.maps.GoogleMap
import com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment;
import com.google.android.gms.maps.model.LatLng;
import com.google.android.gms.maps.model.Marker
import com.google.android.gms.maps.model.MarkerOptions;
import org.json.JSONObject;
public class MapsActivity extends FragmentActivity implements OnMapReadyCallback {
private GoogleMap mMap;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState)
setContentView(R.layout.activity_map);
// Obtain the SupportMapFragment and get notified when the map is ready to be used. SupportMapFragment mapFragment = (SupportMapFragment) getSupportFragmentManager()
.findFragmentById(R.id.googleMap);
mapFragment.getMapAsync(this)
@Override
public void onMapReady(GoogleMap googleMap) {
LatLng objLocation;
objLocation = new LatLng(latitude, longitude);
Marker objMK1 = mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(objLocation).title("Inha Technical
longitude = 126.657348
```

```
objLocation = new LatLng(latitude, longitude);

Marker objMK2 = mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(objLocation).title("수준
원점").snippet("국토 높이의 기준점"));

objMK2.showInfoWindow();
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLng(objLocation));
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.zoomTo(15));

//Set Satellite Map
mMap.setMapType(GoogleMap.MAP_TYPE_NORMAL);
}
```

#### MemoActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.os.Bundle;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
public class MemoActivity extends AppCompatActivity {
EditText mMemoEdit = null;
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_memo);
mMemoEdit = (EditText) findViewById(R.id.memo_edit);
public void onClick(View v){
switch (v.getId()) {
mMemoEdit.setText(memoData);
case R.id.save_btn:{
String memoData = mMemoEdit.getText().toString();
mTextFileManager.save(memoData);
mMemoEdit.setText("");
case R.id.delete_btn:{
mMemoEdit.setText("");
```

#### MenuActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
public class MenuActivity extends AppCompatActivity {
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_menu);
mapBtn = findViewById(R.id.mapButton);
webBtn = findViewById(R.id.webButton);
memoBtn = findViewById(R.id.memoButton);
mapBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View v) {
Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MapsActivity.class);
startActivity(intent);
});
/*구글 웹 뷰*/
-------
webBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View v) {
Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), WebActivity.class);
startActivity(intent);
$);
/*사진첩*/
galleryBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View v) {
startActivity(intent);
/*메모장*/
memoBtn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View v) {
Întent intent = new Intent(getApplicationContext(), MemoActivity.class);
startActivity(intent);
```

#### RegisterActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.toolbox.Volley;
import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;
public class RegisterActivity extends AppCompatActivity {
private EditText et_id, et_pass, et_name, et_age;
private Button btn_register;
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_register);
// 아이디 값 찾아주기
et_id = findViewById(R.id.et_id);
et_pass = findViewById(R.id.et_pass);
et_name = findViewById(R.id.et_name);
btn_register = findViewById(R.id.btn_register);
btn_register.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
public void onClick(View view) {
// EditText에 현재 입력되어있는 값을get(가져온다)해온다.
String userID = et_id.getText().toString();
String userName = et_name.getText().toString();
Response.Listener<String> responseListener = new Response.Listener<String>() {
public void onResponse(String response) {
JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);
boolean success = jsonObject.getBoolean("success");
if (success) { // 회원등록에 성공한 경우
Toast.makeText(getApplicationContext(),"회원 등록에
성공하였습니다.",Toast.LENGTH_SHORT).show();
Intent intent = new Intent(RegisterActivity.this, LoginActivity.class);
startActivity(intent);
} else { // 회원등록에 실패한 경우
Toast.makeText(getApplicationContext(),"회원 등록에
실패하였습니다.",Toast.LENGTH_SHORT).show();
return;
e.printStackTrace()
```

```
}
};
// 서버로Volley를 이용해서 요청을 함.
RegisterRequest registerRequest = new RegisterRequest(userID,userPass,userName,userAge, responseListener);
RequestQueue queue = Volley.newRequestQueue(RegisterActivity.this);
queue.add(registerRequest);
}
});
```

#### RegisterRequest.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import com.android.volley.AuthFailureError;
import com.android.volley.Response;
import com.android.volley.toolbox.StringRequest;
import java.lang.reflect.Method;
import java.util.HashMap;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class RegisterRequest extends StringRequest {

// 서버URL 설정(PHP 파일 연동)
final static private String URL = "http://weekbook.dothome.co.kr//Register.php";
private Map<String, String> map;

public RegisterRequest(String userID. String userPassword, String userName, int userAge,
Response.Listener<String> listener) {
super(Method.POST, URL, listener, null);
map = new HashMap<>();
map.put("userPassword", userPassword);
map.put("userPassword", userPassword);
map.put("userPassword", userName);
map.put("userAge", userAge + "");
}

@Override
protected Map<String. String> getParams() throws AuthFailureError {
return map;
}
}
```

#### TextFileManager.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.content.Context;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
public class TextFileManager {
public TextFileManager(Context context) {
public void save(String strData){
if(strData == null || strData.equals("")){
FileOutputStream fosMemo = null;
fosMemo = mContext.openFileOutput(FILE_NAME, Context.MODE_PRIVATE); fosMemo.write(strData.getBytes());
} catch (Exception e){
e.printStackTrace();
public String load() {
FileInputStream fisMemo = mContext.openFileInput(FILE_NAME);
byte[] memoData = new byte[fisMemo.available()];
while (fisMemo.read(memoData) != -1){}
return new String(memoData);
} catch (IOException e) { }
public void delete() {
mContext.deleteFile(FILE_NAME);
```

#### WebActivity.java

```
package com.inhatc.inha_position;
import android.os.Bundle;
import android.view.KeyEvent;
import android.webkit.WebView;
import android.webkit.WebViewClient;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
public class WebActivity extends AppCompatActivity {
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_web);
objWebView = (WebView) findViewById(R.id.webViewI);
objWebView.setWebViewClient(new Android_WebViewClient());
private class Android_WebViewClient extends WebViewClient{
public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url){
public boolean shouldOverrideKeyEvent (WebView view, KeyEvent event) {
int KeyCode = event.getKeyCode()
if ((KeyCode == KeyEvent. KEYCODE_DPAD_LEFT) && objWebView.canGoBack()){
else if ((KeyCode == KeyEvent.KEYCODE_DPAD_RIGHT) && objWebView.canGoForward()) {
   objWebView.goForward();
```

#### edit\_round.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!--로그인 및 페스워드 입력창 모서리를 둥글게 만듬-->
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:padding="10dp"
android:shape="rectangle">
<stroke android:width="2dp"
android:color="@color/cardview_light_background"/>
<solid android:color="#FFFFFF" />
<corners
android:topLeftRadius="7dp"
android:bottomLeftRadius="7dp"
android:bottomLeftRadius="7dp"
android:bottomRightRadius="7dp"/>
```

#### </shape>

#### activity\_gallery.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent">
  <androidx.viewpager.widget.ViewPager
  android:id="@+id/pager"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
  app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
  </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

#### activity\_login.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
 <ImageView
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
<EditText
android:id="@+id/et_id"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="8dp"
android:layout_marginLeft="8dp"
android:layout_marginEet = 8dp android:layout_marginEnd="200dp" android:layout_marginEnd="8dp" android:layout_marginRight="8dp"
android:background="@drawable/edit_round"
android:ems==10
android:textSize="25dp"
android:textStyle="bold"
android:textColor="@color/black"
android:textColorHint="#808080"
android:textColorHint = #808080
android:hint=" o| o| c| c|
android:inputType="textPersonName"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
 <EditText
android:id="@+id/et_pass"
android:ld= @+id/et_pass
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="8dp"
android:layout_marginLeft="8dp"
android:layout_marginTop="32dp"
android:layout_marginEnd="8dp"
```

```
android:textStyle="bold"
android:textColor="@color/black"
android:background="@drawable/edit_round"
android:ems="10"
android:hint=" 비밀번호"
android:Infit = "| = U.S. android:textColorHint = "#808080" android:inputType="textPassword" app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/et_id"
app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/et_id"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/et_id" />
android:layout_width="180dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="32dp"
android:textSize="20dp" android:textStyle="bold"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/et_pass"
app:layout_constraintEnd_toBhdOI = @ Fld/et_pass app:layout_constraintStart_toStartOf = "@ + id/et_pass" app:layout_constraintTop_toBottomOf = "@ + id/et_pass" />
android:id="@+id/btn_register"
android:layout_width="180dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="32dp"
android:text="회원가입"
android:textSize="20dp"
android:textStyle="bold"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/btn_login"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/btn_login" app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/btn_login" />
<TextView
android:id="@+id/textView6"</pre>
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:layout_marginTop="70dp"
android:layout_marginBottom="63dp"
android:textColor="@color/black"
android:text="INHA-POSITION"
android:textSize="50dp"
android:textStyle="bold"
app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/et_id"
app:layout_constraintEotcom_toFopOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

#### activity\_map.xml

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MapsActivity" />

</RelativeLayout>
```

#### activity\_memo.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent" android:padding="20dp">
<LinearLayout
android:id="@+id/btn_layout"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"</pre>
android:layout_marginBottom="20dp"
android:orientation="horizontal">
 <Button
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="1"
android:text=
android:onClick="onClick"/>
android:id="@+id/save_btn"
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="1
android:text="거장"
android:onClick="onClick"/>
android:id="@+id/delete_btn"
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="1
android:text="삭제"
android:onClick="onClick"/>
 </LinearLayout>
 <EditText
android:id="@+id/memo_edit"
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"
android:layout_alignParentBottom="true" android:layout_alignParentLeft="true" android:layout_alignParentRight="true"
android:layout_below="@+id/btn_layout"
android:hint="메모할 내용을 입력하세요"
android:gravity="top"
android:background="@android:drawable/edit_text"/>
 </RelativeLayout>
```

#### activity\_menu.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto'
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MenuActivity">
 <ImageView
android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent"
android:src="@drawable/background"
android:scaleType="fitXY"/>
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="150dp" android:layout_alignParentStart="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_marginStart="35dp"
android:layout_marginTop="240dp"
android:text="구글지도"
android:textSize="29dp"
android:textStyle="bold"
tools:layout_editor_absoluteX="152dp" tools:layout_editor_absoluteY="123dp" />
 <Button
android:layout_width="150dp"
android:layout_height="150dp"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_alignParentEnd="true"
android:layout_marginTop="240dp"
android:layout_marginEnd="35dp"
android:tayout_margine.ind
android:textSize="29dp"
android:textStyle="bold"
android:text="구글웹" />
<Button
android:id="@+id/galleryButton"
android:layout_width="150dp" android:layout_height="150dp'
android:layout_alignParentStart="true"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_marginStart="35dp"
 android:layout_marginTop="480dp"
 android:textSize="29dp
 android:textStyle="bold" />
 <Button
android:id="@+id/memoButton"
android:layout_width="150dp"
android:layout_height="150dp"
android:layout_alignParentTop="true" android:layout_alignParentEnd="true"
android:layout_marginTop="480dp" android:layout_marginEnd="35dp"
android:text="메모장"
android:textSize="29dp"
android:textStyle="bold" />
 <TextView
```

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:gravity="center"
android:textSize="55dp"
android:textStyle="bold"
android:layout_alignParentTop="true"
android:layout_centerHorizontal="true"
android:layout_marginTop="50dp"
android:text="원하시는 작업을 선택하세요" />
```

#### activity\_register.xml

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".RegisterActivity">
 <EditText
android:ld-@+ld/et_ld
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="8dp"
android:layout_marginLeft="8dp"
android:layout_marginEnd="8dp"
android:layout_marginEnd="8dp"
android:layout_marginRight="8dp"
android:layout_marginRight="8dp"
android:ems="10"
android:hint="아아다"
android:inputType="textPersonName"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
 <EditText
android:id="@+id/et_pass"
android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:layout_marginTop="16dp"
android:ems="10"
android:hint="비밀번호"
android:inputType="textPersonName"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/et_id" app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/et_id" app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/et_id" />
 <EditText
android:id="@+id/et_name"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="16dp"
android:inputType="textPersonName"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/et_pass"
app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/et_pass" app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/et_pass" />
 <EditText
```

#### activity\_web.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
tools:context="com.inhatc.inha_position.WebActivity">

<WebView
android:id="@+id/webView1"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent" />
</RelativeLayout>
```

#### slider.xml

#### themes.xml

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
<!-- Base application theme. -->
<style name="Theme.Inha_Position" parent="Theme.MaterialComponents.DayNight.DarkActionBar">
<!-- Primary brand color. -->
<item name="colorPrimary">@color/purple_500</item>
<item name="colorPrimaryVariant">@color/purple_700</item>
<item name="colorOnPrimary">@color/white</item>
<!-- Secondary brand color. -->
<item name="colorSecondary">@color/teal_200</item>
<item name="colorSecondaryVariant">@color/teal_200</item>
<item name="colorOnSecondaryVariant">@color/teal_700</item>
<item name="colorOnSecondary">@color/black</item>
<!-- Status bar color. -->
<item name="android:statusBarColor" tools:targetApi="l">?attr/colorPrimaryVariant</item>
<!-- Customize your theme here. -->
<!-- 액션봐와 타이틀부분을 지움-->
<item name="windowActionBar">false</item>
<item name="windowActionBar">false</item>
</style>
</resources>
```

#### build.grade(Project: Inha\_Position)

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
<!-- Base application theme. -->
<style name="Theme.Inha_Position" parent="Theme.MaterialComponents.DayNight.DarkActionBar">
<!-- Primary brand color. -->
<item name="colorPrimary">@color/purple_500</item>
<item name="colorPrimaryVariant">@color/purple_700</item>
<item name="colorOnPrimaryVariant">@color/purple_700</item>
<item name="colorOnPrimary">@color/white</item>
<!-- Secondary brand color. -->
<item name="colorSecondary">@color/teal_200</item>
<item name="colorSecondary">@color/teal_700</item>
<item name="colorOnSecondary">@color/teal_700</item>
<item name="colorOnSecondary">@color/black</item>
<!-- Status bar color. -->
<item name="android:statusBarColor" tools:targetApi="l">?attr/colorPrimaryVariant</item>
<!-- Customize your theme here. -->
<!-- 액션봐와 타이플부분을 지움-->
<item name="windowActionBar">false</item>
<item name="windowNoTitle">true</item>
</style>
</resources>
```

#### build.grade(Module: Inha\_Position)

```
plugins {
id 'com.android.application'
}
android {
compileSdkVersion 30
buildToolsVersion "30.0.3"

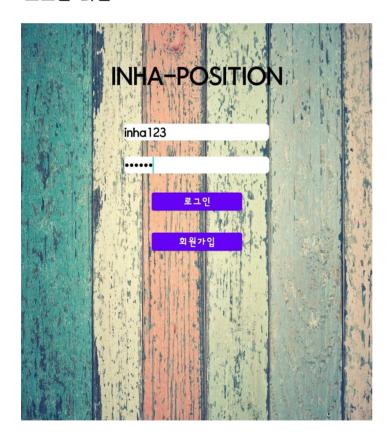
defaultConfig {
applicationId "com.inhatc.inha_position"
minSdkVersion 30
targetSdkVersion 30
versionCode 1
versionName "1.0"

testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
}
```

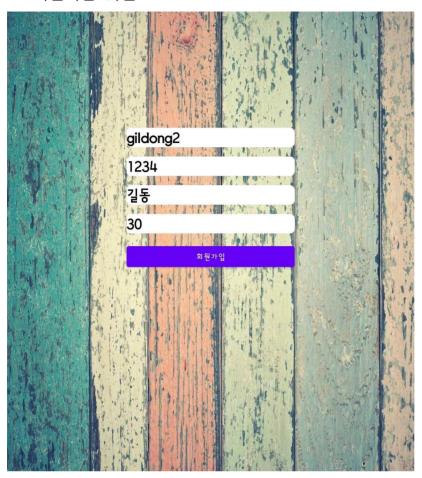
```
buildTypes {
    release {
        minifyEnabled false
        proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
    }
}
compileOptions {
    sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
    targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
}
}
dependencies {
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1,3,0'
    implementation 'com.google.android.material:material:1,3,0'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2,0,4'
    implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:17,0,1'
    implementation 'com.google.android.gms:play-services-location:18,0,0'
    implementation 'junit:junit:4,13,2'
    androidTestImplementation 'junit:junit:4,13,2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1,1,2'
    androidTestImplementation 'androidx.test.extespresso-core:3,3,0'
}
```

• 프로젝트 실행 화면

#### 로그인 화면



## 회원가입 화면



메뉴 화면



#### Google Map화면





로그인

#### Google Web View 화면

전체 이미지

Google

Q

대한민국 설정 개인정보처리방침 약관

#### 슬라이드 사진첩 화면

]번쨰 이미지입니다.

5번쨰 이미지입니다.

8번쨰 이미지입니다.







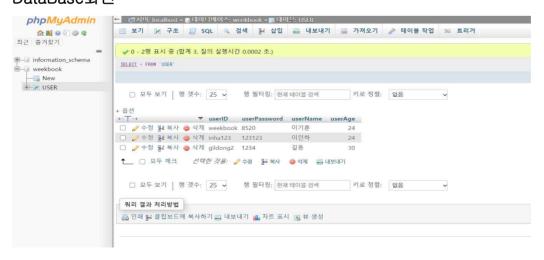
#### 메모장 화면







#### DataBase화면



• 사용자 메뉴얼 (부록)

# 부 록

1. 프로그램 Source	18
2. 실행 파일 CD	25