实验3报告

黄伟健 P14206019

练习 0: 填写已有实验

本实验依赖实验 1/2。请把你做的实验 1/2 的代码填入本实验中代码中有 "LAB1", "LAB2" 的注释相应部分。

练习 1: 给未被映射的地址映射上物理页 (需要编程)

完成 do_pgfault (mm/vmmc)函数,给未被映射的地址映射上物理页。设置访问权限的时候需要参考页面所在 VMA 的权限,同时需要注意映射物理页时需要操作内存控制结构所指定的页表,而不是内核的页表。

```
在 do_pgfault (mm/vmmc)函数中,添加以下代码:
    // try to find a pte, if pte's PT(Page Table) isn't existed, then create a PT
    // (notice the 3th parameter '1')
    if ((ptep = get_pte(mm->pgdir, addr, 1)) == NULL) {
        cprintf("get_pte in do_pgfault failed\n");
        goto failed;
    }
    if (*ptep == 0) { // if the phy addr isn't exist, then alloc a page & map the phy addr
with logical addr
        if (pgdir_alloc_page(mm->pgdir, addr, perm) == NULL) {
            cprintf("pgdir_alloc_page in do_pgfault failed\n");
            goto failed;
        }
    }
    else { // if this pte is a swap entry, then load data from disk to a page with phy addr
           // and call page_insert to map the phy addr with logical addr
        if(swap_init_ok) {
            struct Page *page=NULL;
            if ((ret = swap_in(mm, addr, \&page)) != 0) {
                 cprintf("swap_in in do_pgfault failed\n");
                 goto failed;
```

```
}
    page_insert(mm->pgdir, page, addr, perm);
    swap_map_swappable(mm, addr, page, 1);
}
else {
    cprintf("no swap_init_ok but ptep is %x, failed\n",*ptep);
    goto failed;
}
```

make gemu 之后的结果:

```
🍘 📵 parallels@ubuntu: ~/Mac/ucore_lab/labcodes/lab3
      kern/init/init.c:72: grade_backtrace+34
ebp:0xc011fff8 eip:0xc010007f args:0x00000000 0x00000000 0x00000ffff 0x40cf9a00
 memory management: default_pmm_manager
e820map:
  memory: 0009fc00, [00000000, 0009fbff], type = 1.
memory: 00000400, [0009fc00, 0009ffff], type = 2.
memory: 00010000, [000f0000, 000fffff], type = 2.
memory: 07efe000, [00100000, 07ffdfff], type = 1.
memory: 00002000, [07ffe000, 07ffffff], type = 2.
memory: 000040000, [fffc0000, fffffff], type = 2.
 heck_alloc_page() succeeded!
check_pgdir() succeeded!
check_boot_pgdir() succeeded!
         ----- BEGIN ----
PDE(0e0) c0000000-f8000000 38000000 urw
  |-- PTE(38000) c0000000-f8000000 38000000 -rw
PDE(001) fac00000-fb000000 00400000 -rw
   |-- PTE(000e0) faf00000-fafe0000 000e0000 urw
   |-- PTE(00001) fafeb000-fafec000 00001000 -rw
               ----- END -
check_vma_struct() succeeded!
page fault at 0x00000100: K/W [no page found].
page fault at 0x00000100: K/W [no page found].
page fault at 0x00000100: K/W [no page found]
```

由结果可见,通过 check_pgfault 函数的测试后,有 "check_pgfault() succeeded!" 的输出,表示练习 1 基本正确。

练习 1 比较简单 就按照注释要求 先 get_pte 获取二级页表中的入口项 ,get_pte 在 lab2 中已经完成了二级页表不存在时自动创建(第三个参数要设置为 1),所以不用担心不存在的问题。然后如果二级页表项为 0 则表明该页还未被分配,于是再通过 pgdir_alloc_page 分配一下即可。

```
PDE(OeD) CD000000-f8000000 JB000000 UrW

|-- PIE($3000) C0000000 F8000000 JB000000 -rW

PDE(001) Fac00000-f8000000 00400000 -rW

|-- PIE($00001) Faf00000-f8060000 00400000 -rW

|-- PIE($00001) Faf00000-f8060000 UrW

|-- PIE($00001) Succeeded!

page fault at $000000100: K/W [no page found].

check_vma_struct() Succeeded!

check_vpidut() Succeed
```

完成以后,发现不再刷屏。

练习 2:补充完成基于 FIFO 的页面替换算法 (需要编程)

继续完成 do_pgfault, 当 ptep 不为 0 时,此时该页被换到硬盘上,ptep 存储的是硬盘上的对应位置,那么,首先检查内存交换系统是否初始化好了,如果发现初始化失败了显然此时程序就是已经出问题了,只有初始化完成了程序才能继续。

那么首先就调用 swap_in 将硬盘上得页换入到一个新分配的物理内存页中,接着用 page_insert 将这个物理内存页加入页表中,和需要访问的虚拟地址建立映射关系。注意由于 注释中没有讲解 page_insert 的参数,故查看其注释已确定参数:

```
//page_insert - build the map of phy addr of an Page with the linear addr la
// paramemters:
// pgdir: the kernel virtual base address of PDT
// page: the Page which need to map
// la: the linear address need to map
// perm: the permission of this Page which is setted in related pte
```

// return value: always 0

//note: PT is changed, so the TLB need to be invalidate

接着,注释要我们调用 swap_map_swappable,按照相应文档,该函数是用来查询页的访问情况并间接调用相关函数,换出"不常用"的页到磁盘上。是专门为了 lab3 才在此处进行调用的,既然要调用,那么就先研究这个函数。

查看此函数会发现其作用就是将刚被访问的页添加到 FIFO 记录最近被访问页的链表中。那么首先补全这个函数,list_add 即可。但是查看这个函数的参数,会发现,前三个参数很明显,但是最后一个参数 swap_in 就有点不知道是做什么的 猜测的话可能是类似于那个 get_pte 中得 create 参数的作用,但是这里暂时没用到吧。既然暂时没用,于是,就按照 pgdir_alloc_page 中对其的调用,将最后一个参数填 0 了。

最后就还剩下_fifo_swap_out_victim 函数了,通过 list_prev(head)我们可以得到 FIFO 需要换出的页,然后将其删除,最后将 ptr_page 指向该页,这里涉及到又 list_entry_t *找到 其对应的 Page,于是可以通过 to_struct 来实现,但这里可以更简单地使用 le2page:

// convert list entry to page

#define le2page(le, member) \

to_struct((le), struct Page, member)

于是乎 le2page(victim, pra_page_link);就得到了对应的 Page 的指针。

然后这里的注释是:

//(1) unlink the earliest arrival page in front of pra_list_head qeueue

//(2) set the addr of addr of this page to ptr_page

既然要实现改进的时钟算法,那么我们首先将 FIFO 算法的文件复制一份,在其框架上进行修改即可。

实现时钟算法的时候,需要注意的是,其页的引用位和修改位是由 MMU 硬件来实现的,故我们需要做的只是适时将其置为 0 即可。

那么在 mmuh 中找出对应宏:

```
/* page table/directory entry flags */
#define PTE_P 0x001 // Present
#define PTE_W 0x002 // Writeable
#define PTE_U 0x004 // User
#define PTE_PWT 0x008 // Write-Through
#define PTE_PCD 0x010 // Cache-Disable
#define PTE_A 0x020 // Accessed
#define PTE_D 0x040 // Dirty
#define PTE_PS 0x080 // Page Size
#define PTE_MBZ 0x180 // Bits must be zero
```

#define PTE_AVAIL 0xE00 // Available for software use
// The PTE_AVAIL bits aren't used by the kernel or interpreted by the
// hardware, so user processes are allowed to set them arbitrarily
其中 PTE_A 应该就是我们所需要的引用位,PTE_D 就是我们所需要的修改位。

然后由于时钟算法每次是从上一次的位置继续开始扫描,而不是从头开始,那么我们就需要同时在 mm struct 中存储链表头和上一次的位置(因为链表扫描的时候需要判断链表头,所以我们必须对其进行存储),这样我们就需要修改 mm struct 的定义。

然而,我们在定义链表头的时候,可以也为该链表头定义一个 Page,将该 Page 的 ref设置为一个正常的页不会达到的值,比如 0,这样我们就可以识别出链表头而不用在 mm 中存储链表头。然后,为了方便的 check,我们在每次访问结束之后,将整个链表(含每个页的引用位和修改位)都输出,这样可以清楚的看到每一步是否都和我们预想的一样。但是在实现的时候有一个问题,就是由于 swap 中对应的_xx_check_swap 函数是无参数的,没法获取页目录表,而想要输出每个页的引用位和修改位就必须要页目录表,为了不改变外面的 check 函数,故最终采取在 swap_xxc 中定义一个全局变量存储 然后本来想在 init_mm 中对其进行初始化,后来发现此时 mm 结构中的 pgdir 还没有初始化,最后,选择在页换入,也就是_xx_map_swappable 中对 pgdir 进行设置。

本来这样我们应该很轻松的就完成了整个算法,但是,在 check 的时候,却发现怎么也不对劲,观察输出的链表可以很明显的发现虚拟地址就不对。

```
outputList();
readPage(5);
assert(pgfault_num == 5);
readPage(1);
assert(pgfault_num == 6);
readPage(2);
就这样的操作却直接导致:
set up init env for check_swap over!
0x0 \rightarrow 0x1000 \ 1 \ 1 \rightarrow 0x2000 \ 1 \ 1 \rightarrow 0x3000 \ 1 \ 1 \rightarrow 0x4000 \ 1 \ 1
read Virt Page 0x5000 in ec check swap
page fault at 0x00005000: K/R [no page found]
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x1000 to disk swap entry 2
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x2000 0 1 -> 0x3000 0 1 -> 0x4000 0 1
read Virt Page 0x1000 in ec_check_swap
page fault at 0x00001000: K/R [no page found]
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x2000 to disk swap entry 3
swap in: load disk swap entry 2 with swap page in vadr 0x1000
```

```
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x2000 0 0 -> 0x3000 0 1 -> 0x4000 0 1
read Virt Page 0x2000 in ec_check_swap
page fault at 0x00002000: K/R [no page found]
kernel panic at kern/mm/swapc:103:
assertion failed: (*ptep & PTE_P) != 0
Welcome to the kernel debug monitor!!
Type 'help' for a list of commands
K>
```

观察输出会发现,前两次的 outputList()的结果都是对的,但是第三次 outputList()的时候(readPage(1)之后),这个时候结果就错了,正确的结果应该是:
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 0 -> 0x3000 0 1 -> 0x4000 0 1

也就是说,新换入的页的虚拟地址错了。本来应该是 0x1000,却变成了 0x2000,这样,在下一次 readPage(2)的时候,会检测出需要换出的页正好为 0x2000 那一项,而此时,0x2000 并不存在,是已经被换出了的,无法再换出,故而发生了错误。最后我们会发现,ucore 的实现中,pmmc 中的号称会进行物理地址与虚拟地址对应的函数 page_insert (//page_insert - build the map of phy addr of an Page with the linear addr la) 中,并没有将 page 的 pra vaddr 设置为线性地址 la。而在 fifo 算法 check 时,由于检测样例的特殊,并不会出现我们这里出现的将一个已经换出页再次换出这种事,故虽然程序错了,也没有被检测出来。

最后实现 check:

```
outputList();
readPage(5);
assert(pgfault_num == 5);
readPage(1);
assert(pgfault_num == 6);
readPage(3);
assert(pgfault_num == 6);
readPage(2);
assert(pgfault_num == 7);
readPage(3);
assert(pgfault_num == 7);
writePage(1);
assert(pgfault_num == 7);
readPage(4);
assert(pgfault_num == 8);
writePage(3);
```

```
assert(pgfault_num == 9);
writePage(4);
assert(pgfault_num == 9);
运行如下(和理论相同):
```

```
set up init env for check swap over!
0x0 -> 0x1000 1 1 -> 0x2000 1 1 -> 0x3000 1 1 -> 0x4000 1 1
read Virt Page 0x5000 in ec_check_swap
page fault at 0x00005000: K/R [no page found].
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x1000 to disk swap entry 2
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x2000 0 1 -> 0x3000 0 1 -> 0x4000 0 1
read Virt Page 0x1000 in ec_check_swap
page fault at 0x00001000: K/R [no page found].
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x2000 to disk swap entry 3 swap_in: load disk swap entry 2 with swap_page in vadr 0x1000 0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 0 -> 0x3000 0 1 -> 0x4000 0 1
read Virt Page 0x3000 in ec_check_swap
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 0 -> 0x3000 1 1 -> 0x4000 0 1
read Virt Page 0x2000 in ec_check_swap
page fault at 0x00002000: K/R [no page found].
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x4000 to disk swap entry 5
swap_in: load disk swap_entry 3 with swap_page in vadr 0x2000
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 0 -> 0x3000 0 1 -> 0x2000 1 0
read Virt Page 0x3000 in ec_check_swap
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 0 -> 0x3000 0 1 -> 0x2000 1 0
write Virt Page 0x1000 in ec_check_swap
0x0 -> 0x5000 1 0 -> 0x1000 1 1 -> 0x3000 0 1 -> 0x2000 1 0
read Virt Page 0x4000 in ec_check_swap
page fault at 0x00004000: K/R [no page found].
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x3000 to disk swap entry 4
swap_in: load disk swap entry 5 with swap_page in vadr 0x4000
0x0 -> 0x5000 0 0 -> 0x1000 0 1 -> 0x4000 1 0 -> 0x2000 1 0
write Virt Page 0x3000 in ec_check_swap
page fault at 0x00003000: K/W [no page found].
swap_out: i 0, store page in vaddr 0x5000 to disk swap entry 6
swap_in: load disk swap entry 4 with swap_page in vadr 0x3000
0x0 -> 0x3000 1 1 -> 0x1000 0 1 -> 0x4000 1 0 -> 0x2000 1 0
write Virt Page 0x4000 in ec_check_swap
0x0 -> 0x3000 1 1 -> 0x1000 0 1 -> 0x4000 1 1 -> 0x2000 1 0
count is 0, total is 7 check_swap() succeeded!
++ setup timer interrupts
100 ticks
```