

# 王者荣耀作业流程

5.1~5.21



## 平台登录

- 第一次登录点击助教提供的课程邀请链接
  - 注册开悟账号
  - 填写个人信息
  - 填写教学信息







• 之后使用<u>https://aiarena.tencent.com/p/edu-exp/81</u>进入平台



#### 组队

• 每个班按5人一队分组,每个组的组长新建战队,将组员拉入本组的战队中;每个班的助教也建一个战队方便测

试





#### 查看文档

- 在平台的主界面右上角点击"使用手册",可以查看完整的平台使用方法以及代码说明文档
- 本ppt后面的内容都是对官方文档的概述



#### 代码开发

- 在代码开发界面找到 "王者荣耀1v1" 实验
- 在实验开放前,可以点击"下载代码"在本地查看代码包
- 实验开放后,点击"进入开发",进入远程vscode界面,每个人 代码开发环境是独立的,对代码的修改其他人不可见
- 代码位于每个账户独立的一台开发服务器上
- 可以在远程vscode中进行代码开发/测试运行/单步调试等



#### 集群训练

- 在训练管理界面,点击"新建训练任务",会自动将开发服务器上的代码打包发送到集群上进行训练
- 集群包含一台GPU服务器和若干台CPU服务器(共64核),会分别运行 learner进程和actor进程
- 任务运行过程中每10分钟会保存最新的模型,可以从模型列表中下载或提交到"模型管理"
  - 注意:平台会自动清理一周前的模型,请将需要保留的模型下载到本地!
- 点击"查看监控"进入监控界面,列出了和训练相关的一些主要指标,详细说明可以查看使用手册



## 模型管理

- 训练产生的模型需要提交到模型管理中
- 提交时平台会自动对模型进行检测(将当前模型与自身进行对战),如果检测失败说明代码存在bug,可以下载日志来排查模型对战出错的原因



## 模型评估

- 在模型评估界面,可以在本队伍已提交的模型以及官方提供的 baseline模型之间创建对战任务,用来评估不同模型的表现
- 创建时可以选择对战轮数,每一轮对战会包含两场对局(红蓝双方在地图上交换位置)
- 在评估任务的详情页可以查看对局的统计信息并下载每一局对局的录像以及日志
  - 录像可以通过在该界面下载ABS播放器, 在windows电脑本地播放对局
  - 日志包含对战服务器以及双方模型打印的信息, 共三个文件



## 教学测评

• 在作业截止前,助教会在教学测评页面创建比赛,每支战队需要选择一个模型加入比赛,请注意助教在群里的通知