

**- mitä opin tällä viikolla / tänään?**

Yhtä sun toista Bellman-Fordista. Toteutin ensimmäistä kertaa luokan iterable rajapinnalla.

**- mikä jäi epäselväksi? Vastaa tähän kohtaan rehellisesti, koska tarjoan sinulle tarvittaessa apua tämän kohdan perusteella.**

**- miten ohjelma on edistynyt?**

Ohjelma on edistynyt ihan hyvin. Binäärikeko toimii jo ja binäärikeolle ja dynaamiselle taulukolle on tehty yksikkötestit. Lisäksi Bellman-Ford toimii mutta se ei vielä tarkista negatiivisia syklejä lopussa.

Olen tehnyt koodiin joitakin parannuksia joista osa on rakentellisia. Main metodi löytyy nyt Main luokasta lähdetiedostojen juuresta. Ruudukko on nyt iteroituva joka lyhentää monia metodeja varsin kivasti. Reitin haku algoritmien hierarkisessa rakenteessa joitakin muutoksia. Algoritmien luokkakaavio löytyy dokumentaatiosta. Tietorakenteiden hierarkiassa myös muutoksia. Tietorakenteiden luokkakaavio löytyy myös dokumentaatiosta.

Lisäksi ruudukon voi nyt generoida satunnaisesti omalla konstruktorillaan ja graafinen käyttöliittymä piirtää nyt myös lyhimmän reitin lähdön ja maalin välillä.

**- mitä teen seuraavaksi?**

Bellman-Fordin viimeistely.

Algoritmien kattava vertailu.

Koodin siistimistä ja lisää javadoc kommentteja.

Yksikkötestejä algoritmeille

- Tarkistetaan että jokainen algoritmi löytää yhtä pitkän reitin.