Käyttöohje

Ohjelman käynnistäminen

Käyttöliittymä

Käyttöliittymään pääset suorittamalla jar tiedoston Reittivertailu.jar joko kaksoisklikkaamalla tai komentoriviltä komennolla java –jar Reittivertailu.jar

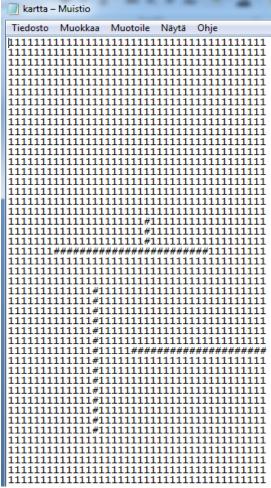
Suorituskykyvertailu

Käynnistä suorituskykyvertailu käynnistmällä ohjelma komentoriviltä komennolla java –jar Reittivertailu.jar -vertaa

Ohjelman käyttäminen

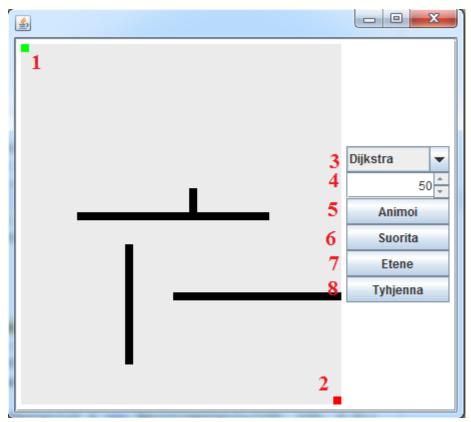
Käyttöliittymä

Kun suoritat ohjelman käyttöliittymällä niin ohjelma lataa jar tiedoston kanssa samassa kansiossa olevan kartta.txt tiedoston ja muuntaa sen ruudukoksi alhaalla olevassa kuvassa näkyvällä tavalla.



kartta.txt tiedoston sisältö.

Ruudukko tukee merkkejä # (este), 0..9 (kustannus siirtyä ruutuun) ja – (kustannus -1). Voit muokata ruudukkoa käyttämällä näitä merkkejä. Pidä kuitenkin huoli että jokainen rivi on yhtä pitkä.



kartta.txt käyttöliittymässä.

- 1) Lähtöruutu. 2) Maaliruutu. 3) Käytettävä algoritmi. 4) Animoimmin viive millisekunteina.
- 5) Käynnistää animaation. 6) Suorittaa algoritmin välittömästi loppuun. 7)Etenee yhden askeleen algoritmista. 8)Alustaa valitun algoritmin.

Voit siirtää lähtöruutua clickaamalla haluaamaasi paikkaa hiiren vasemmalla painikkeella ja maaliruutua vastaavasti hiiren oikealla painikkeella.

Vertailu

Suorituskykyvertailu suoritetaan automaattisesti ja ohjelma tulostaa tuloksia sitä mukaan kun niitä valmistuu. Valmistaudu kuitenkin odottamaan muutama minuutti ennen mitään tuloksia ja ainakin 15 minuuttia ennen vertailun valmistumista.