

Tällä viikolla eteneminen on ollut melko hidasta osittain siksi koska olen ollut kipeä ja päivät ovat kuluneet lähinnä nukkuessa. Olen kuitenkin saanut aiheen päätettyä, joka on lyhimmän polun hakualgoritmien vertailu.

- mitä opin tällä viikolla / tänään?

Kävin tietorakenteet kurssin reilu puoli vuotta sitten ja moni asia on päässyt jo hieman unohtumaan. Tällä viikolla tutustuin lyhimmän polun hakualgoritmien internetissä.

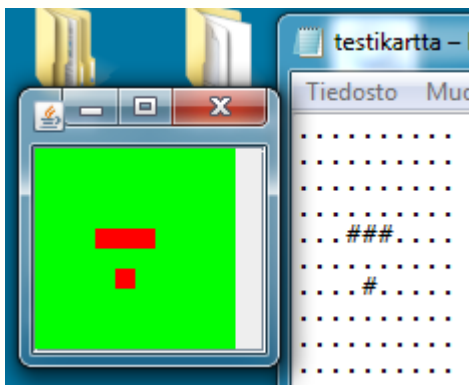
- mikä jäi epäselväksi? Vastaa tähän kohtaan rehellisesti, koska tarjoan sinulle tarvittaessa apua tämän kohdan perusteella.

Hieman epäselväksi jäi, että kuinka laajaa aihetta kurssilla vaaditaan. Mietin lähinnä että Bellman-Ford algoritmi poikkeaa aika paljon Dijkstrasta ja A*-algoritmista. Haluaisin mielummin keskittyä tekemään vähän pienemmän aiheen huolella, kuin hutiloida liian ison aiheen kanssa. Eli onko mahdollista tehdä reitinhaku algoritmien tehokkuusvertailu käyttämällä pelkästään Dijkstraa ja A*-algoritmia?

- miten ohjelma on edistynyt?

Itse ohjelmaa en ole vielä ehtinyt aloittaa mutta ajattelutyötä sen eteen on jonkun verran tullut tehtyä.

Päivitys 17.1: Sain projektin aloitettua. Muutamia luokkia tuli luotua joista osa vielä melko sotkuisia. Tekstitiedoston lukeminen ja sen piirtäminen näytölle toimii:



- mitä teen seuraavaksi?

Ajattelin tehdä UML luokkakaavion selkeyttämään ohjelman rakennetta.