



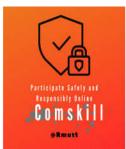


หน่วยการเรียนที่ 4 การรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล และความปลอดภัยบนโลกดิจิทัล Participate Safely and Responsibly Online

รายวิชา ทักษะการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

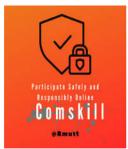




- เข้าใจและตระหนักถึงความสำคัญของข้อมูลส่วนบุคคลได้
- เข้าใจผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเผยแพร่ข้อมูลส่วนตัวลงบนพื้นที่สาธารณะ
- เข้าใจประเภทของภัยคุกคามที่เกิดขึ้นในการใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ได้
- เข้าใจรูปแบบของภัยคุกคามของระบบคอมพิวเตอร์ได้
- เข้าใจรูปแบบของการป้องกันภัยคุกคามที่ใช้อยู่ในปัจจุบันได้
- รู้จักไฟร์วอลล์ และประเภทของไฟร์วอลล์ได้
- เข้าใจจรรยาบรรณและจริยธรรมในการใช้สื่อดิจิตัล และโลกดิจิตัลได้
- รู้และตระหนักถึงความสำคัญของกฎหมายสื่อออนไลน์ได้
- ตระหนักถึงความสำคัญของการใช้สื่อดิจิตัลและโลกดิจิตัลให้ปลอดภัยได้

ข้อมูลส่วนบุคคลออนไลน์





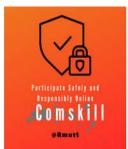
ข้อมูลส่วนบุคคลที่พบว่ามีการเผยแพร่ในเว็บไซต์ต่าง ๆ ได้แก่

- ชื่อ สกุล
- ๑ เลขประจำตัวประชาชน
- o ที่อยู่
- ภาพถ่ายประจำตัว
- อีเมล
- หมายเลขโทรศัพท์
- o สถานที่ทำงาน
- O เลขบัญชีธนาคาร
- รายละเอียดการเดินทางตำแหน่งที่ตั้ง
- ๐ ผลการเรียน



ข้อมูลส่วนบุคคลออนไลน์





ส่วนใหญ่แล้วพื้นที่ซึ่งข้อมูลเหล่านี้กระจายอยู่ คือ เว็บไซต์เครือข่ายสังคมออนไลน์ โดยเฉพาะเฟซบุ๊ก ซึ่งมีลักษณะการใช้งานที่เอื้อต่อการส่งต่อข้อมูลเหล่านี้ เช่น การแชร์ภาพด้วยการแชร์ (Share) หรือการโพสต์ (Post) ที่เป็นเครื่องมือที่เปิดโอกาสให้ผู้ใช้เป็นผู้ผลิต และเผยแพร่ข้อความและรูปภาพต่าง ๆ ด้วยตัวเอง และยัง สามารถเข้าถึงได้จากอุปกรณ์สื่อสารหลากหลายประเภท

ในการทำความเข้าใจสิทธิ์ความเป็นส่วนตัวออนไลน์ที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน เพื่อนำไปสู่การคุ้มครองสิทธิ์ ของผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ต จากผลงานวิจัย การละเมิดสิทธิ์ความเป็นส่วนตัวออนไลน์ที่ปรากฏอยู่ในสังคมไทยมี ลักษณะ เช่น การลงความคิดเห็นข้อมูลของบุคคลอื่นที่มีต่อเราในเชิงลบ เป็นต้น

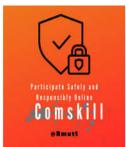






ข้อมูลส่วนบุคคลออนไลน์



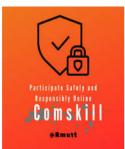


ข้อห้ามในการใช้บัญชีออนไลน์ส่วนบุคคลที่ส่งผลต่ออาชีพ

- ลงความคิดเห็นด้านลบเกี่ยวกับนายจ้าง
- สนับสนุนเพียงฝ่ายเดียวในการถกปัญหาการเมือง
- ส่งอีเมลส่วนตัวเกี่ยวกับข้อมูลความลับของบริษัท
- การลงรูปภาพที่เกี่ยวข้องกับบริษัท เช่น รูปงานเลี้ยงของบริษัท เป็นต้น

การประเมินที่มาของแหล่งที่มาข้อมูลออนไลน์





- ข้อมูลผ่านการตรวจสอบ ความถูกต้อง หรือความเที่ยงธรรม
- วิเคราะห์ถึงข้อมูลที่มาจากเว็บไซต์ขององค์กรที่น่าเชื่อถือเพื่อลดความเสี่ยงของข้อมูล
- ทำการเปรียบเทียบ และแหล่งที่น่าเชื่อถือในการซื้อขายสินค้าออนไลน์ และนึกถึงค่าใช่จ่ายที่จะเกิดขึ้น
- ตรวจสอบข้อผิดพลาดที่จะเกิดขึ้นอย่างเห็นได้ชัดในข้อเท็จจริงตามหลักสถิติ หลักไวยากรณ์ การสะกด หรือการใช้ภาษา
- ตรวจสอบถึงข้อเท็จจริง และสถิติการตรวจสอบความถูกต้อง รวมถึงตรวจสอบเกี่ยวกับข้อมูลประวัติ บริษัท
- วิเคราะห์ถึงแหล่งข้อมูลที่มีตัวตน และมีแหล่งอ้างอิงที่สามารถช่วยประเมินความถูกต้องได้
- ตรวจสอบว่าผู้เขียน และผู้เผยแพร่สามารถติดต่อถึงแหล่งข้อมูลได้
- ข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตจะถูกต้องแม่นยำ และมีความเป็นจริงในยุคปัจจุบันหรือไม่

แหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้



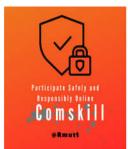


เมื่อต้องการข้อมูลเพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในงานด้านต่าง ๆ สามารถค้นหาข้อมูลได้จากแหล่งข้อมูล รอบตัวที่มีอยู่มากมาย และควรเลือกค้นหาจากแหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้ ซึ่งมีลักษณะเป็นแหล่งที่มีการรวบรวม ข้อมูลอย่างมีหลักเกณฑ์ มีเหตุผล และมีการอ้างอิง จึงให้ข้อมูลที่ถูกต้อง ตรงตามความเป็นจริง ตัวอย่าง แหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้ มีดังนี้

- 1. **เจ้าของข้อมูล** เป็นผู้ที่มีประสบการณ์ตรงเกี่ยวกับข้อมูลนั้น ๆ สามารถให้ข้อมูลได้ถูกต้องตรงความเป็นจริง มากกว่าบุคคลอื่นที่รับฟังข้อมูลมาเล่าต่อ ซึ่งอาจจดจำมาผิด และอาจเสริมเติมแต่งทำให้ข้อมูลผิดเพี้ยนไปได้
- 2. **หน่วยงานหรือผู้มีความรู้ความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน** เป็นหน่วยงาน บุคคลที่ทำงานหรือศึกษาค้นคว้าใน ด้านใดด้านหนึ่ง ทำให้มีความรู้จากประสบการณ์ในการทำงานหรือการศึกษาค้นคว้าอย่างจริงจัง ลึกซึ้ง จึงมี ข้อมูลที่ถูกต้องตรงความเป็นจริง

แหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้

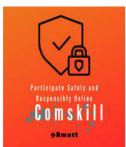




3. หน่วยงานของรัฐ เป็นหน่วยงานที่มีข้อมูลซึ่งมีผลต่อความเป็นอยู่ของประชาชนและการพัฒนาประเทศ เนื่องจากข้อมูลจากหน่วยงานของรัฐจะถูกนำไปใช้ในการกำหนดนโยบาย วางแผน ลงมือปฏิบัติงาน และ ใช้ อ้างอิง จึงเป็นข้อมูลสำคัญที่ต้องมีการรวบรวม เก็บรักษา หรือสร้างข้อมูลขึ้นอย่างรอบคอบและ ระมัดระวัง เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องตรงความเป็นจริงเสมอ

การเปิดเผยข้อมูลในอินเทอร์เน็ต



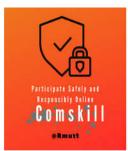


การเปิดเผยข้อมูลในอินเทอร์เน็ต ต้องคำนึงถึงหลักจริยธรรม และกฎหมาย ซึ่งมีหลักการที่เกี่ยวข้องกับหลาย ๆ ฝ่าย ดังนี้

- 1. หน่วยงานรัฐ เช่น เว็บไซต์ของกระทรวง ซึ่งมีฐานข้อมูลบัตรประชาชน ของทุก ๆ คน ต้องมีมาตรการรักษาความ ปลอดภัย
- 2. สถาบันการศึกษา เช่น เว็บไซต์ทางโรงเรียน มีประวัติของนักเรียน ต้องมีมาตรการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล เป็นต้น
- 3. ผู้ให้บริการออนไลน์ เช่น เว็บไซต์ให้บริการบัตรเครดิตของธนาคาร ต้องมีการกำหนดระเบียบข้อปฏิบัติและ บทลงโทษสำหรับเจ้าหน้าที่ที่ฝ่าฝืนนโยบายความเป็นส่วนตัวเข้าไปใช้ข้อมูลของลูกค้า เป็นต้น
- 4. สื่อมวลชน เช่น การนำเสนอข่าวดารา นักร้อง ต้องให้ความสำคัญกับการรักษาความเป็นส่วนตัวของบุคคลในข่าว
- 5. พลเมือง เช่น บุคคลทั่วไป ควรสอบถามและตรวจสอบการรักษาความปลอดภัยข้อมูลในการใช้บัตรเครดิตของตนเอง

การรักษาความปลอดภัยทางข้อมูล



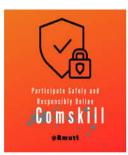


การรักษาความปลอดภัยทางข้อมูล (Information Security) แยกออกเป็นสองคำ ได้แก่ Information หรือสารสนเทศ คือ ข้อมูลในรูปแบบของตัวเลข ข้อความ หรือภาพกราฟิก ที่ได้นำมารวบรวม จัดเป็นระบบ และนำเสนอในรูปแบบที่ผู้ใช้สามารถเข้าใจได้อย่างแจ่มชัด ไม่ว่าจะเป็นรายงาน ตาราง หรือแผนภูมิ ต่าง ๆ และ Security หรือความปลอดภัย คือ สภาพที่เกิดขึ้นจากการจัดตั้งและดำรงไว้ซึ่งมาตรการการป้องกัน ที่ทำให้เกิดความมั่นใจว่าจะไม่มีผู้ที่ไม่หวังดีจะบุกรุกเข้ามาได้

เมื่อรวมสองคำก็จะได้ "Information Security" จึงหมายถึง การศึกษาถึงความไม่ปลอดภัยในการใช้ งานสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ การวางแผนและการจัดระบบความปลอดภัยในคอมพิวเตอร์

ประโยชน์การรักษาความปลอดภัยทางข้อมูล





- 1. ป้องกันบุคคลที่ไม่ประสงค์ดีเข้ามาทำลายข้อมูลภายในระบบคอมพิวเตอร์ด้วยรูปแบบต่าง ๆ กันไปไม่ว่า จะเป็น การส่งไวรัสเข้าระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีผลทำให้ข้อมูลต่าง ๆ ที่มีอยู่นั้นเกิดความเสียหาย หรือการ โจรกรรมข้อมูล ที่เป็นความลับการละเมิดข้อมูลส่วนบุคคลของผู้อื่น
- 2. **เพิ่มความสามารถในการรักษาความปลอดภัยให้กับระบบคอมพิวเตอร์**มากขึ้น

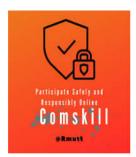






ประเภทของภัยคุกคาม





้ภัยคุกคามที่เกิดขึ้นกับระบบรักษาความปลอดภัยของคอมพิวเตอร์ สามารถ**แบ่งออกได้ 5 รูปแบบ** ดังนี้

1. ภัยคุกคามแก่ระบบ

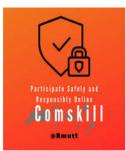
เป็นภัยคุกคามจากผู้ประสงค์ที่เข้ามาทำการปรับเปลี่ยนแก้ไข หรือลบไฟล์ข้อมูลสำคัญภายในระบบ คอมพิวเตอร์ แล้วส่งผลให้เกิดความเสียหายต่อระบบคอมพิวเตอร์ ทำให้ไม่สามารถใช้งานได้ตัวอย่างเช่น Cracker แอบเจาะเข้าไปในระบบเพื่อลบไฟล์ระบบปฏิบัติการ เป็นต้น

2. ภัยคุกคามความเป็นส่วนตัว

เป็นภัยคุกคามที่ Cracker เข้ามาทำการเจาะข้อมูลส่วนบุคคลหรือติดตามร่องรอยพฤติกรรมของผู้ใช้งาน แล้วส่งผลให้เกิดความเสียหายขึ้น ตัวอย่างเช่นการใช้โปรแกรมสปาย (Spyware) ติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์ของ บุคคลอื่น และส่งรายงานพฤติกรรมของผู้ใช้ผ่านทางระบบเครือข่ายหรือทางอีเมล เป็นต้น

ประเภทของภัยคุกคาม





ภัยคุกคามต่อทั้งผู้ใช้และระบบ
 เป็นภัยคุกคามที่ส่งผลเสียให้แก่ผู้ใช้งานและเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นอย่ามาก ตัวอย่างเช่น ใช้ Java Script หรือ Java Applet ทำการล็อคเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่ให้ทำงาน หรือบังคับให้ผู้ใช้งานปิดโปรแกรมบราวเซอร์ขณะใช้ งานอยู่ เป็นต้น
ภัยคุกคามที่ไม่มีเป้าหมาย
 เป็นภัยคุกคามที่ไม่มีเป้าหมาย ที่แน่นอนเพียงแต่ต้องการสร้างจุดสนใจโดยปราศจากความเสียหายที่จะเกิดขึ้น ตัวอย่างเช่น ส่งข้อความหรืออีเมลมารบกวนผู้ใช้งานในระบบหลาย ๆ คน

5. **ภัยคุกคามที่สร้างความรำคาญ**เป็นภัยคุกคามที่สร้างความรำคาญโดยปราศจากความเสียหายที่จะเกิดขึ้น ตัวอย่างเช่น แอบเปลี่ยน คุณลักษณะ (Property) รายละเอียดสีของเครื่องคอมพิวเตอร์ จากเดิมที่เคยกำหนดไว้โดยไม่ได้รับอนุญาต จากความสำคัญ ของข้อมูลและภัยคุกคามต่าง ๆ เหล่านี้ ทำให้สามารถแบ่งลักษณะการรักษาความ ปลอดภัยบนคอมพิวเตอร์ตามลักษณะการใช้งานได้ 3 ลักษณะ คือการรักษาความปลอดภัยในองค์กร การรักษา ความปลอดภัยบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลส่วนบุคคล





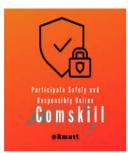
ภัยคุกคามที่เกิดขึ้นกับระบบคอมพิวเตอร์ และเครือข่ายนั้นมีหลายรูปแบบ ซึ่ง รูปแบบที่พบหลัก ๆ มีดังนี้

1. Virus

โปรแกรมคอมพิวเตอร์ประเภทหนึ่งที่เขียนขึ้นโดยความตั้งใจของ Programmer ถูกออกแบบมาให้แพร่กระจายตัวเองจากไฟล์หนึ่งไปยังไฟล์อื่น ๆ ภายในเครื่องคอมพิวเตอร์ ไวรัสจะแพร่กระจายตัวเองอย่างรวดเร็วไปยังทุกไฟล์ ภายในคอมพิวเตอร์ หรืออาจจะทำให้ไฟล์เอกสารติดเชื้ออย่างช้า ๆ แต่ไวรัสจะไม่ สามารถแพร่กระจายจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่งได้ด้วยตัวมันเอง โดยทั่วไป แล้วจะเกิดจากการที่ผู้ใช้ใช้สื่อจัดเก็บข้อมูล เช่น แฟลชไดร์ฟคัดลอกไฟล์ข้อมูลลง ดิสก์ และติดไวรัสเมื่อนำไปใช้กับเครื่องอื่น หรือไวรัสอาจแนบมากับไฟล์เมื่อมีการ ส่ง E-mail ระหว่างกัน



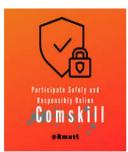




2. Worms

หนอนอินเทอร์เน็ต มีอันตรายต่อระบบมาก สามารถทำความเสียหายต่อระบบได้จากภายใน เหมือนกับ หนอนที่กัดกินผลไม้จากภายใน หนอนร้ายเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ถูกออกแบบมาให้สามารถแพร่กระจาย ตัวเอง จากเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่งโดยอาศัยระบบเครือข่าย (ผ่านสาย Cable) ซึ่งการ แพร่กระจายสามารถทำได้ด้วยตัวของมันเองอย่างรวดเร็ว และรุนแรงกว่าไวรัส เมื่อไรก็ตามที่ได้มีการ Share ไฟล์ข้อมูลผ่านเครือข่าย เมื่อนั้น Worms สามารถเดินไปกับสายสื่อสารได้





3. Spyware

ประเภทซอฟต์แวร์ที่ออกแบบเพื่อสังเกตการณ์หรือดักจับข้อมูล หรือควบคุมเครื่อง คอมพิวเตอร์ โดยที่ผู้ใช้ไม่รับทราบว่าได้ติดตั้งเอาไว้ โปรแกรมจะแอบดักข้อมูล สถิติการใช้งาน จากผู้ใช้ได้หลายอย่างขึ้นอยู่กับการออกแบบของโปรแกรม ซึ่งส่วนใหญ่แล้วจะส่งไปยังบริษัท โฆษณาต่างๆ บางโปรแกรมอาจบันทึกว่าผู้ใช้พิมพ์อะไรบ้าง เพื่อพยายามค้นหารหัสผ่าน หรือ เลขหมายบัตรเครดิต

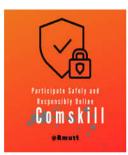


4. Adware

แพ็คเกตซอฟต์แวร์ใดๆ ที่สามารถทำงาน แสดง หรือดาวน์โหลดสื่อโฆษณาโดย อัตโนมัติ ไปยังคอมพิวเตอร์ที่ได้รับการติดตั้งซอฟต์แวร์ชนิดนี้ไว้ หรือขณะที่โปรแกรมประยุกต์ กำลังเรียกใช้ ซอฟต์แวร์โฆษณาบางประเภทเป็นซอฟต์แวร์สอดแนม (Spyware)







5. Phishing

การหลอกลวงทางอินเทอร์เน็ต เพื่อขอข้อมูลที่สำคัญเช่น รหัสผ่าน หรือหมายเลขบัตรเครดิต โดยการส่ง ข้อความผ่านทางอีเมลหรือเมสเซนเจอร์ ตัวอย่างของการฟิชชิง เช่น การบอกแก่ผู้รับปลายทางว่าเป็นธนาคาร หรือบริษัทที่น่าเชื่อถือ และแจ้งว่ามีสาเหตุทำให้คุณต้องเข้าสู่ระบบและใส่ข้อมูลที่สำคัญใหม่ โดยเว็บไซต์ที่ลิงก์ไป นั้น มักจะมีหน้าตาคล้ายคลึงกับเว็บที่กล่าวถึง







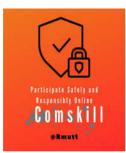
6. Spam Mail

การส่งข้อความที่ไม่เป็นที่ต้องการให้กับคนจำนวนมาก ๆ จากแหล่งที่ผู้รับไม่เคยรู้จัก หรือติดต่อมาก่อน ส่วนมากมักอยู่ในรูปของ E-mail ทำให้ผู้รับรำคาญใจ และเสียเวลาในการลบข้อความเหล่านั้นแล้ว Spam mail ยังทำให้ประสิทธิภาพ การขนส่งข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตลดลงด้วย

7. Electronic Card Fraud

การฉ้อโกงบัตรอิเล็กทรอนิกส์ หมายถึงการลักทรัพย์ และการฉ้อโกงที่กระทำโดยใช้บัตรอิเล็กทรอนิกส์ บัตรเครดิต หรือสิ่งอื่นใดซึ่งใช้ชำระหนี้ในทำนองเดียวกัน เป็นเครื่องมือให้ได้มาซึ่งเงินจากธุรกรรม หรือบัญชีของ ผู้อื่น หรือซึ่งสินค้า และบริการโดยไม่ต้องชำระค่าใช้จ่าย การฉ้อโกงบัตรอิเล็กทรอนิกส์นี้เป็นส่วนหนึ่งของ อาชญากรรมที่เรียกว่า "การขโมยเอกลักษณ์" (Identity Theft)





8. Hacker

ผู้ที่แอบเข้าใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ของหน่วยงาน หรือองค์กรอื่น โดยมิได้ รับอนุญาต แต่ไม่ประสงค์ร้าย หรือไม่มีเจตนาที่จะสร้างความเสียหาย หรือสร้างความ เดือดร้อนให้แก่ใครทั้งสิ้น แต่เหตุผลที่ทำเช่นนั้นอาจเป็นเพราะต้องการทดสอบความรู้ ความสามารถของตนเองเพียงเท่านั้น



9. Cracker

ผู้ที่แอบเข้าใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ของหน่วยงาน หรือองค์กรอื่น โดยมี เจตนาร้ายอาจจะเข้าไปทำลายระบบ หรือสร้างความเสียหายให้กับระบบเครือข่าย ขององค์กรอื่น หรือขโมยข้อมูลที่เป็นความลับทางธุรกิจ







ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน (User Name and Password)

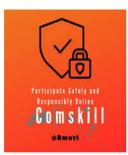
ชื่อผู้ใช้ (User Name, User ID) คือ ตัวอักษรหรือตัวเลขซึ่งบ่งบอกว่าผู้ใช้เป็นใคร ส่วนรหัสผ่าน (Password) เป็นรหัสเฉพาะเพื่อเข้าใช้ระบบซึ่งเปรียบเสมือนกุญแจ (Key) ที่ใช้เปิดประตูการจะเข้าใช้คอมพิวเตอร์ เป็นการรักษาความ ปลอดภัยขั้นพื้นฐานในการ Login เข้าสู่ระบบ โดยชื่อผู้ใช้จะไม่ซ้ำกันทำให้คอมพิวเตอร์สามารถบ่งบอกความแตกต่างของ ผู้ใช้แต่ละคนได้ หลังจากกรอกชื่อข้อมูล (User Name) แล้วต้องการป้อนรหัสผ่าน (Password) ด้วย หากชื่อผู้ใช้และ รหัสผ่านไม่ตรงกับที่มีอยู่ในทะเบียน ระบบจะปฏิเสธการเข้าใช้งาน

รหัสผ่านที่มีประสิทธิภาพในการป้องกันการเข้าใช้นั้นต้องประกอบไปด้วยลักษณะ 2 ประการ คือ

- 1. จำนวนของตัวอักษรหรือตัวเลขหรือสัญลักษณ์พิเศษที่ประกอบกันเป็นรหัสผ่านนั้น <mark>ต้องมีความยาวที่</mark> เหมาะสม คือ ไม่ต่ำกว่า 8 ตัวอักษร
 - 2. รหัสผ่านที่ตั้งไม่ควรจะเป็นคำที่ผู้อื่นคาดเดาได้ง่าย เช่น วันเกิด หรือชื่อเล่น

*** ควร Update รหัสผ่านอยู่บ่อย ๆ ครั้ง ***





Possessed Object

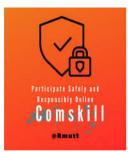
เป็นรูปแบบหนึ่งในการควบคุมการเข้าใช้ระบบที่นิยมใช้กันมาก ในปัจจุบันการเข้าใช้คอมพิวเตอร์ที่มี ระบบเช่นนี้ต้องใช้กุญแจ (Key) ซึ่งกุญแจในที่นี้ จะหมายถึงวัตถุที่คอมพิวเตอร์อนุญาตให้ใช้ในการเข้าระบบได้ เช่น บัตร ATM หรือ KeyCard กุญแจเหล่านี้จะมี Personal Identification Number (PIN) หรือ รหัสตัวเลขซึ่ง บ่งบอกว่ากุญแจ เหล่านั้นเป็นของใคร และต้องมีรหัสผ่านคอยควบคุมการเข้าใช้ระบบ เช่น บัตร ATM เป็น ตัวอย่างที่แสดงการทำงานของ PIN ได้ดีที่สุด การใช้บัตร ATM ต้องกดรหัสตัวเลข 4 ตัวเพื่อใช้งาน ซึ่งตัวเลข เหล่านี้เป็นรหัสส่วนบุคคล







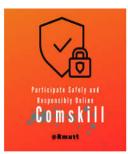




อุปกรณ์ Biometric

เป็นอุปกรณ์รักษาความปลอดภัยซึ่งใช้ลักษณะส่วนบุคคลเป็นรหัสผ่าน เช่น อุปกรณ์ตรวจสอบ ลายนิ้วมือ ขนาดฝ่ามือ หรือดวงตา อุปกรณ์ลักษณะนี้จะแปลงลักษณะเฉพาะส่วนบุคคลเป็นรหัสตัวเลข (Digital Code) เพื่อเปรียบเทียบรหัสตัวเลขนั้นกับข้อมูลที่เก็บไว้หากไม่ตรงกันคอมพิวเตอร์จะปฏิเสธ การเข้าใช้ระบบ อุปกรณ์สแกนลายนิ้วมือเป็นตัวอย่างของอุปกรณ์ Biometric ที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย ในปัจจุบันเครื่องสแกน ลายนิ้วมือจะใช้การตรวจสอบความโค้งและรอยบากของลายนิ้วมือซึ่งแต่ละคนจะมีลักษณะไม่เหมือนกันทำให้ ตรวจสอบได้ว่าเจ้าของลายนิ้วมือเป็นใครมีสิทธิ์เข้าใช้ระบบหรือไม่และที่สำคัญอุปกรณ์ชนิดนี้มีราคาถูกจึงได้รับ ความนิยมอย่างมาก





อุปกรณ์ Biometric

ตัวอย่างของอุปกรณ์ Biometric แบบอื่น ๆ ได้แก่ Hand Geometry System, Face Recognition System, Voice Verification System, Signature Verification System หรือ Iris Verification System เป็น ต้น





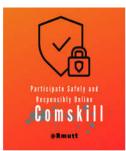












Clipper Chip

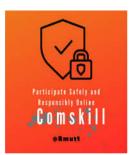
เป็นวงจรฮาร์ดแวร์ทางอิเล็กทรอนิกส์ที่จะเข้ารหัส เพื่อใช้ในการสื่อสารกันบนอินเทอร์เน็ต Clipper Chip ได้รับการเสนอโดยรัฐบาลสหรัฐฯ ชิปได้จัดทำขึ้นโดยที่ทางรัฐบาลสามารถถอดรหัสนี้ได้ ทำให้เกิดการโต้เถียงกันมาก ว่ารัฐบาลสหรัฐฯสามารถติดตามการติดต่อสื่อสารบนอินเทอร์เน็ตได้หมด อย่างไรก็ตามทางรัฐบาลสหรัฐฯจะ ถอดรหัสข้อมูลตามคำสั่งศาลเท่านั้น

Firewall

ไฟร์วอลล์ (Firewall) คือ ระบบรักษาความปลอดภัยของเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ให้ถูกโจมตีจากผู้ไม่หวัง ดี นักเจาะข้อมูล หรือการสื่อสารที่ไม่ได้รับอนุญาต ซึ่งส่วนใหญ่จะมาจากระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมถึง เครือข่าย LAN ด้วย ซึ่งในปัจจุบัน Firewall มีทั้งอุปกรณ์ที่เป็น Hardware และ Software

อาการของเครื่องคอมพิวเตอร์เมื่อติดไวรัส





- เครื่องทำงานช้าผิดปกติ
- พื้นที่ในหน่วยความจำมีขนาดเล็กลงผิดปกติ
- ไฟล์ข้อมูลมีขนาดใหญ่ผิดปกติ
- ฮาร์ดดิสก์มีพื้นที่ลดลงอย่างไม่ทราบสาเหตุ
- ใช้เวลาในการเรียกใช้โปรแกรมนานเกินไป
- เครื่องคอมพิวเตอร์หยุดการทำงาน (Hang) โดยไม่ทราบสาเหตุ
- บูตเครื่องจากฮาร์ดดิสก์ไม่ได้
- เปิดไฟล์ข้อมูลไม่ได้
- เปิดไฟล์ได้แต่เป็นภาษาแปลก ๆ
- ไม่สามารถเรียกใช้โปรแกรมได้
- เกิดอาการแปลก ๆ ตามคำสั่งของโปรแกรมไวรัส เช่น ปรากฏข้อความแปลก ๆ บนจอภาพ

หลักการป้องกันไม่ให้คอมพิวเตอร์ติดไวรัส





- ทุกครั้งที่นำซอฟต์แวร์ที่ไม่ทราบแหล่งที่ผลิตหรือได้รับแจกฟรีมาใช้ ต้องตรวจสอบว่าปลอดไวรัสอย่างแน่นอนก่อน นำไปใช้เสมอ
- ควรตรวจสอบทั้งฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์อย่างสม่ำเสมอ
- เตรียมแผ่นที่ไม่ได้ติดไวรัสไว้สำหรับบูตเครื่องเมื่อถึงคราวจำเป็น
- ควรสำรองข้อมูลไว้เสมอ
- พยายามสังเกตสิ่งผิดปกติที่เกิดขึ้นกับเครื่องอย่างสม่ำเสมอ เช่น การทำงานที่ช้าลง ขนาดของไฟล์ใหญ่ขึ้น ไดรฟ์มี เสียงผิดปกติ หรือหน้าจอแสดงผลแปลก ๆ
- ควรแยกแผ่นโปรแกรม และแผ่นข้อมูลออกจากกันโดยเด็ดขาด
- ไม่อนุญาตให้คนอื่นมาเล่นเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยปราศจากการควบคุมอย่างใกล้ชิด
- ควรมีโปรแกรมป้องกันไวรัสใช้ตรวจสอบ และป้องกัน
- ควรใช้ฮาร์ดแวร์ป้องกันไวรัส

การตรวจสอบและกำจัดไวรัส





ซอฟต์แวร์ป้องกันไวรัสจากทุก ๆ ค่ายจะมีส่วนที่ทำงานเหมือนกัน คือ การตรวจหารูปแบบ ภายในไฟล์ หรือหน่วยความจำของเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้เพื่อบ่งชี้ว่ามีส่วนใดที่อาจจะมีไวรัส แฝงตัวอยู่ ผลิตภัณฑ์ Anti-Virus เหล่านี้จะมีการเก็บข้อมูลประวัติของไวรัสแต่ละตัวไว้ (บางครั้ง เรียกว่า "Signatures") เพื่อใช้เป็นต้นแบบในการค้นหาซึ่งผู้ผลิตซอฟต์แวร์จะเป็นผู้ทำการรวบรวม และจัดเตรียมข้อมูลประวัติของไวรัส ซอฟต์แวร์ Anti-virus ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ได้แก่ McAfee VirusScan และ Norton AntiVirus โดยที่ McAfee VirusScan จะสามารถตรวจสอบ ไฟล์ข้อมูลประเภทต่าง ๆ และกำจัดไวรัสที่ติดมากับไฟล์ได้ โปรแกรมมีขนาดเล็กติดตั้งได้ง่าย อีกทั้ง ยังสามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการชนิดใดก็ได้ นอกจากนี้ยังสามารถตรวจสอบไฟล์ที่มาจาก ระบบเครือข่ายโดยเฉพาะเครือข่ายอินเตอร์เน็ตได้อีกด้วย

เมื่อลงโปรแกรมป้องกันไวรัสแล้ว จะต้องอัพเดทชนิดของไวรัสให้เป็นปัจจุบันเสมอ

การตรวจสอบและกำจัดไวรัส

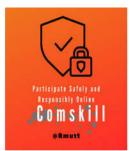






ไฟร์วอลล์ (Firewall)



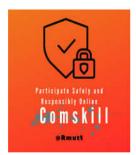


ไฟร์วอลล์ คือระบบข้องกันภัยทางเครือข่าย (Network) เพื่อข้องกันไม่ให้ผู้ที่ไม่ได้รับ อนุญาตเข้ามาในระบบ หรือส่งแพ็คเก็ตเข้ามาจารกรรมข้อมูล สอดแนม หรือทำลายความมั่นคงใน ระบบเครือข่าย ไฟร์วอลล์เป็นซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จัดให้เป็นทางผ่านในการเข้า ออกของข้อมูล เพื่อข้องกันการแปลกปลอมของผู้ที่ไม่ได้รับสิทธิ์ในการเข้าถึงข้อมูล หรือเข้ามาใน เครือข่ายขององค์กร นอกจากนี้ยังใช้ในการควบคุมการใช้งานภายในเครือข่ายขององค์กร โดย กำหนดให้คอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งทำหน้าที่เป็นไฟร์วอลล์ จากนั้นจึงเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เข้ากับอินเทอร์เน็ตเพื่อตรวจสอบการเข้าออกของบุคคล

ซึ่งในปัจจุบัน Firewall มีทั้งอุปกรณ์ที่เป็น Hardware และ Software

ไฟร์วอลล์ (Firewall)



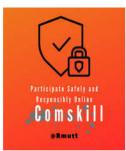


การมีไฟร์วอลล์ จะช่วยให้คอมพิวเตอร์ในเครือข่าย ได้รับการป้องกันไม่ให้ Hacker หรือซอฟต์แวร์ อันตรายโจมตี เข้าถึงคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้ผ่านทางเครือข่ายหรืออินเทอร์เน็ต นอกจากนี้ไฟร์วอลล์ยังช่วยป้องกัน ไม่ให้คอมพิวเตอร์ที่ส่งซอฟต์แวร์อันตรายไปยังคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นอีกด้วย



คุณสมบัติของไฟร์วอลล์ (Firewall)





คุณสมบัติทั่วไปของ ไฟร์วอลล์ (Firewall) นั้นจะมีอยู่ 3 อย่างด้วยกันคือ

- 1. Protect Firewall เป็นเครื่องมือที่ทำงานในเชิงการป้องกัน โดย Packet ที่จะสามารถผ่านเข้า-ออกได้นั้น จะต้องเป็น Packet ที่มันเห็นว่าปลอดภัย หาก Packet ใด ที่เห็นว่าไม่ปลอดภัย ก็จะไม่อนุญาตให้ผ่าน โดย การตัดสินว่า Packet ปลอดภัยหรือไม่นั้นขึ้นอยู่กับกฎพื้นฐานที่ Administrator ได้กำหนด เป็น Rule หรือ Policy ไว้ เพื่อใช้บังคับในการสื่อสารภายในระบบเครือข่าย
- 2. Rule Base หรือ Policy คือ ควบคุมระดับการเข้าถึง (Access) **ของข้อมูล** โดยอาศัยการเปรียบเทียบ คุ<mark>ณสมบัติของ Packet ที่จะผ่านเข้า-ออกของข้อมูล</mark> กับกฎพื้นฐานที่ Administrator ได้กำหนดไว้ หาก พบว่าไม่มีกฎห้ามไว้ก็จะอนุญาตให้ผ่านไปได้ แต่ถ้ามีกฎข้อใดข้อหนึ่งห้ามมันก็จะไม่ยอมให้ผ่าน
- 3. Access Control คือ ควบคุมระดับการเข้าถึง (Access) **ของเครือข่าย** Host ต่าง ๆ ให้เป็นไปตามกฎ พื้นฐานที่ Administrator ได้กำหนดไว้

ประเภทของ Firewall





1. ไฟร์วอลล์ระดับ Network จะตัดสินใจยอมให้ Traffic ใดผ่านนั้น จะดูที่ Address ผู้ส่งและผู้รับ และ Port ใน แต่ละ IP Packet เมื่อพิจารณาแล้วเห็นว่า Traffic สามารถผ่านไปได้ก็จะ Route Traffic ผ่านตัวมันไปโดยตรง Router โดยทั่วไปแล้วก็จะถือว่าเป็นไฟร์วอลล์ ระดับ Network ชนิดหนึ่ง Firewall ประเภทนี้จะมีความเร็วสูง และจะ Transparent ต่อผู้ใช้ (คือ ผู้ใช้มองไม่เห็นความแตกต่างระหว่างระบบที่ไม่มี Firewall กับระบบที่มี Firewall ระดับ Network อยู่) การที่จะใช้ Firewall ประเภทนี้โดยมากผู้ใช้จะต้องมี IP Block (ของจริง) ของ

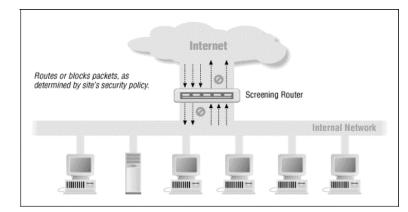
ตนเอง

ข้อดี

- ไม่ขึ้นกับแอพพลิเคชัน
- มีความเร็วสูง
- รองรับการขยายตัวได้ดี

ข้อเสีย

- บางโปรโตคอลไม่เหมาะสมกับการใช้ Packet Filtering เช่น FTP, ICQ



ประเภทของ Firewall





2. ไฟร์วอลล์ระดับ Application นั้นโดยทั่วไปก็คือ Host ที่ Run Proxy Server อยู่ ไฟร์วอลล์ประเภทนี้ สามารถให้ รายงานการ Audit ได้อย่างละเอียดและสามารถบังคับใช้นโยบายความปลอดภัยได้มากกว่าไฟร์ วอลล์ระดับ Network แต่ไฟร์วอลล์ประเภทนี้ก็จะมีความ Transparent น้อยกว่า ไฟร์วอลล์ระดับ Network โดยที่ผู้ใช้จะต้องตั้ง เครื่องของตนให้ใช้กับไฟร์วอลล์ประเภทนี้ได้ นอกจากนี้ไฟร์วอลล์ ประเภทนี้จะมีความเร็ว น้อยกว่าไฟร์วอลล์ระดับ Network บางแหล่งจะกล่าวถึง ไฟร์วอลล์ประเภทที่สามคือประเภท Stateful Inspection Filtering ซึ่งใช้การ พิจารณาเนื้อหาของ Packets ก่อน ๆ ในการที่จะตัดสินใจให้ Packet ที่กำลัง

พิจารณาอยู่เข้ามา

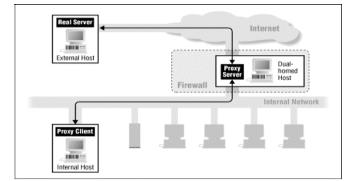
ข้อดี

- มีความปลอดภัยสูง

- รู้จักข้อมูลในระดับแอพพลิเคชัน

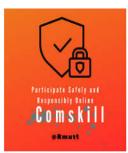
ข้อเสีย

- ประสิทธิภาพต่ำ
- แต่ละบริการมักจะต้องการโปรเซสของตนเอง
- สามารถขยายตัวได้ยาก



ข้อจำกัดของไฟร์วอลล์ (Firewall)

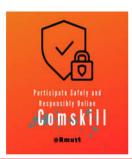




- 1. ไฟร์วอลล์ไม่สามารถป้องกันการโจมตีที่ไม่ได้กระทำผ่านไฟร์วอลล์ (เช่น การโจมตีจากภายในเครือข่ายเอง)
- 2. ไม่สามารถป้องกันการโจมตีที่เข้ามากับ Application Protocols ต่างๆ (เรียกว่าการ Tunneling) หรือกับ โปรแกรม Client ที่มีความล่อแหลม และถูกดัดแปลงให้กระทำการโจมตีได้ (โปรแกรมที่ถูกทำให้เป็น Trojan Horse)
- 3. ไม่สามารถป้องกัน Virus ได้อย่างมีประสิทธิภาพเนื่องจากจำนวน Virus มีอยู่มากมาย จึงจะเป็นการยาก มากที่ Firewall จะสามารถตรวจจับ Pattern ของ Virus ทั้งหมดได้

จรรยาบรรณการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ





- จรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ หมายถึง หลักศีลธรรมจรรยาที่กำหนดขึ้นเพื่อใช้เป็นแนวทางปฏิบัติ หรือควบคุมการใช้ระบบคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ
- ความสำคัญ คือ จรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศทำให้การใช้อินเทอร์เน็ตเป็นไปอย่างสงบสุข ไม่เกิด ปัญหาการละเมิดลิขสิทธิ์ อาชญากรรม การขโมยผลงานของคนอื่น การมีความเป็นส่วนตัวและการใช้งาน อินเทอร์เน็ตไม่สร้างความรำคาญหรือรบกวนคนอื่น เป็นต้น ทำให้สังคมเป็นสุข

จรรยาบรรณการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ

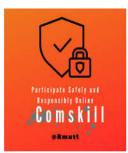




- จรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วย 4 ประเด็นคือ
- 1. ความเป็นส่วนตัว (Privacy) หมายถึง สิทธิที่จะอยู่ตามลำพัง และเป็นสิทธิที่เจ้าของสามารถที่จะควบคุม ข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยให้กับผู้อื่น สิทธินี้ใช้ได้ครอบคลุมทั้งตัวบุคคล กลุ่มบุคคล และองค์กรต่างๆ ซึ่งการละเมิดความเป็นส่วนตัวเช่น การดูข้อมูลในคอมพิวเตอร์ หรือการแอบเข้าไปดูข้อความใน e-mail ของ บุคคลอื่น
- 2. ความถูกต้อง (Accuracy) การบันทึกข้อมูลลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ ตามข้อเท็จจริงที่ถูกต้อง การเผยแพร่ ข่าวสารที่เป็นความจริง

จรรยาบรรณการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ





• จรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วย 4 ประเด็นคือ

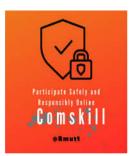
3. ความเป็นเจ้าของ (Property)

กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สิน ที่จับต้องได้ หรืออาจเป็นทรัพย์สินทางปัญญาความเป็นเจ้าของด้าน เทคโนโลยีสารสนเทศ มักจะหมายถึงลิขสิทธิ์์ซอฟต์แวร์

ประเภทซอฟต์แวร์	สิทธิ์การใช้งาน
Software-License	ผู้ใช้ต้องซื้อสิทธิ์มา จึงจะมีสิทธิ์ใช้ได้
Shareware	ผู้ใช้สามารถทดลองใช้ก่อนที่จะซื้อ
Freeware	ใช้งานได้ฟรี และเผยแพร่ให้ผู้อื่นได้

จรรยาบรรณการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ





• จรรยาบรรณการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วย 4 ประเด็นคือ

4. การเข้าถึงข้อมูล (Accessibility)

การเข้าถึงข้อมูลของผู้อื่นโดยไม่ได้รับความยินยอมนั้น ก็ถือเป็นการผิดจริยธรรมเช่นเดียวกับการละเมิด ข้อมูลส่วนตัว การเข้าใช้งานระบบคอมพิวเตอร์จึงมีการกำหนดสิทธิตามระดับของผู้ใช้งาน ทั้งนี้ เพื่อเป็นการรักษา ความลับของข้อมูล และเป็นการป้องกันการเข้าไปดำเนินการต่างๆ กับข้อมูลของผู้ใช้ที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้อง

จริยธรรมในการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ





- ไม่ควรให้ข้อมูลที่เป็นเท็จ
- ไม่บิดเบือนความถูกต้องของข้อมูล ให้ผู้รับคนต่อไปได้ข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง
- ไม่ควรเข้าถึงข้อมูลของผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต
- ไม่ควรเปิดเผยข้อมูลกับผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาต
- ไม่ทำลายข้อมูล
- ไม่เข้าควบคุมระบบบางส่วน หรือทั้งหมดโดยไม่ได้รับอนุญาต
- ไม่ทำให้อีกฝ่ายหนึ่งเข้าใจว่าตัวเองเป็นอีกบุคคลหนึ่ง ตัวอย่างเช่น การปลอมอีเมล์ของผู้ส่งเพื่อให้ผู้รับเข้าใจผิด เพื่อการเข้าใจผิด หรือ ต้องการล้วงความลับ

จริยธรรมในการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ

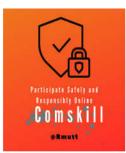




- ไม่ขัดขวางการให้บริการของเซิร์ฟเวอร์ โดยการทำให้มีการใช้ทรัพยากรของเซิร์ฟเวอร์จนหมด หรือถึงขีดจำกัด ของมัน ตัวอย่างเช่น เว็บเซิร์ฟเวอร์ หรือ อีเมล์เซิร์ฟเวอร์ การโจมตีจะทำโดยการเปิดการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ จน ถึงขีดจำกัดของเซิร์ฟเวอร์ ทำให้ผู้ใช้คนอื่นๆ ไม่สามารถเข้ามาใช้บริการได้
- ไม่ปล่อย หรือสร้างโปรแกรมประสงค์ร้าย (Malicious Program) ซึ่งเรียกย่อๆว่า (Malware) เป็นโปรแกรมที่ ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อทำการ ก่อกวน ทำลาย หรือทำความเสียหายระบบคอมพิวเตอร์เครือข่าย โปรแกรมประสงค์ ร้ายที่แพร่หลายในปัจจุบันคือ ไวรัส เวิร์ม และม้าโทรจัน
- ไม่ก่อความรำคาญให้กับผู้อื่น โดยวิธีการต่างๆ เช่น สแปม (Spam) (การส่งอีเมลไปยังผู้ใช้จำนวนมาก โดยมี จุดประสงค์เพื่อการโฆษณา)
- ไม่ผลิตหรือใช้สปายแวร์ (Spyware) โดยสปายแวร์จะใช้ช่องทางการเชื่อมต่อทางอินเตอร์เน็ต เพื่อแอบส่ง ข้อมูลส่วนตัวของผู้นั้นไปให้กับบุคคลหรือองค์กรหนึ่งโดยที่ผู้ใช้ไม่ทราบ

หลักกฎหมายในโลกออนไลน์





การละเมิดสิทธิส่วนบุคคล

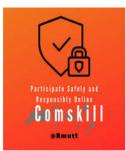
การที่บุคคลใช้เสรีภาพของตนมากเกินไป หรือใช้สิทธิของตนเกินขอบเขต จนไปละเมิดสิทธิของผู้อื่น คือทำให้ ผู้อื่นเกิดความเสียหาย เสียชื่อเสียง ได้รับผลกระทบจากการกระทำนั้น ซึ่งไม่ว่าจะเป็นการกระทำโดยเจตนา จงใจ หรือ ประมาทเลินเล่อก็ตาม

ซึ่งปัจจุบัน ประเทศไทยมีกฎหมายออกมาดูแลเรื่องนี้คือ พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 โดย ประกาศใช้เมื่อ 19 กรกฎาคม 2550 มีเนื้อหาใจความสำคัญ ดังนี้

- 1. เจ้าของไม่ให้เข้าระบบคอมพิวเตอร์ของเขา แล้วเราแอบเข้าไป ... โทษจำคุก 6 เดือน
- 2. ลักลอบล่วงรู้วิธีการเข้าระบบคอมพิวเตอร์ของบุคคลอื่น แล้วโฆษณาให้บุคคลทั่วไปรู้ ... โทษจำคุก <mark>ไม่เกิน 1 ปี</mark>
- 3. ลักลอบล้วงข้อมูลของผู้อื่น ... โทษจำคุก<mark>ไม่เกิน 2 ปี</mark>
- 4. การดักจับการส่งข้อมูลระหว่างบุคคล ของบุคคลอื่น ... โทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี

หลักกฎหมายในโลกออนไลน์



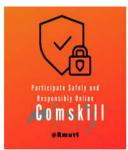


- 5. เปลี่ยนแปลงข้อมูลของบุคคลอื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต ... โทษจำคุก<mark>ไม่เกิน 5 ปี</mark>
- 6. ทำการก่อกวนระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ของบุคคลอื่นด้วย packet หรือ message หรือ virus หรือ trojan หรือ worm หรือ อย่างอื่นในลักษณะเดียวกัน ... โทษจำคุก<mark>ไม่เกิน 5 ปี</mark>
- 7. ส่งอีเมลในลักษณะ Spam (เช่นโฆษณาขายสินค้า) ... โทษปรับ<mark>ไม่เกินหนึ่งแสนบาท</mark>
- 8. ถ้าทำผิดข้อ 5. กับ ข้อ 6. จนเกิดความวุ่นวายใหญ่โต โทษจำคุกสิบปีขึ้น
- 9. การจัดสร้างซอฟต์แวร์ที่เอื้ออำนวยให้ผู้ใช้กระทำผิดตามข้อที่กล่าวมา ... จำคุกไม่เกิน 1 ปี
- 10. ภาพอนาจารลามก, โกหก, ท้าทายอำนาจรัฐก็โดน ... โทษจำคุก<mark>ไม่เกิน 5 ปี</mark>
- 11. ผู้เป็นเจ้าของเว็บไซต์ปล่อยปละละเลยจนเกิดการกระทำผิดตามข้อ 10. ... โทษจำคุก<mark>ไม่เกิน 5 ปี</mark>
- 12. ตัดต่อรูปภาพของบุคคลอื่นโดยมิได้รับอนุญาตจากเจ้าของภาพ ... โทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี

การกระทำความผิดตามกฎหมายนี้ แม้จะทำนอกราชอาณาจักร เว็บไซต์ต่างประเทศ ไม่ว่าคนไทยหรือคนต่าง ด้าวเป็นผู้ทำ ถ้าเกิดวามเสียหายไม่ว่าเป็นในประเทศหรือต่างประเทศ ก็ต้องยอมรับโทษตามกฎหมายนี้ด้วย

การละเมิดลิขสิทธิ์/ทรัพย์สินทางปัญญา





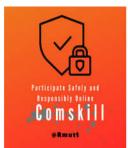
การนำผลงานของผู้อื่นมาใช้ เผยแพร่ ดัดแปลง ทำซ้ำ โดยผู้เป็นเจ้าของผลงานไม่อนุญาตหรือไม่ได้ รับทราบ ซึ่งผลงานสิ่งประดิษฐ์ วรรณกรรม ศิลปกรรม ฯลฯ เป็นกรรมสิทธิ์และลิขสิทธิ์ของผู้สร้างสรรค์ การนำ ผลงานมาใช้อาจมีเงื่อนไขบางประการเรียกว่าสัญญาอนุญาต ซึ่งกำหนดโดยเจ้าของผลงานหรือกำหนดตาม กฎหมาย เมื่อไม่ทำตามเงื่อนไขจึงถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์

การละเมิดลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์

การนำซอฟต์แวร์ที่ผู้อื่นสร้างขึ้น มาใช้ เผยแพร่ ดัดแปลง ทำซ้ำ โดยผู้เป็นเจ้าของซอฟต์แวร์ไม่อนุญาต หรือไม่ได้รับทราบ ซึ่งผลงานซอฟต์แวร์ เป็นกรรมสิทธิ์และลิขสิทธิ์ของผู้สร้างสรรค์ การนำซอฟต์แวร์มาใช้ อาจ มีเงื่อนไขบางประการเรียกว่าสัญญาอนุญาต ซึ่งกำหนดโดยเจ้าของซอฟต์แวร์ หรือกำหนดตามกฎหมาย เมื่อไม่ ทำตามเงื่อนไขจึงถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์

การละเมิดลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์





ใบอนุญาตในการใช้ซอฟต์แวร์ นั้นสามารถแบ่งออกได้เป็นหลายประเภท โดย Free Software Foundation ได้แบ่ง ใบอนุญาตด้วย 3 ใบ คือ

- ใบอนุญาตนั้น มีคุณสมบัติเป็นใบอนุญาตซอฟต์แวร์เสรี (Free Software License) หรือไม่
- ใบอนุญาตนั้น เป็นใบอนุญาตแบบ CopyLeft หรือไม่
- ใบอนุญาตนั้น เข้ากันได้กับใบอนุญาต GPL หรือไม่

ลิขสิทธิ์ (Copyright)





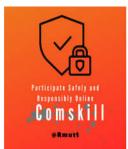
ลิขสิทธิ์ (Copyright) หมายถึง สิทธิ์แต่เพียงเดียวที่กฎหมายรับรองให้ผู้สร้างสรรค์กระทำการใด ๆ เกี่ยวกับงานที่ตนได้ทำขึ้น ได้แก่ สิทธิ์ที่จะทำซ้ำ ดัดแปลง หรือนำออกโฆษณา ไม่ว่าในรูปแบบลักษณะอย่างใด หรือวิธีใด รวมทั้งอนุญาตให้ผู้อื่นนำงานนั้นไปใช้ด้วย สำหรับโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือซอฟต์แวร์ถือเป็นงานที่ เข้าข่ายที่มีลิขสิทธิ์ใช้ Logo, Slogan, License, Intellectual property

เครื่องหมายการค้า (Trademark)

เครื่องหมายการค้า (Trademark) ใช้สัญลักษณ์สากล TM หมายถึงเครื่องหมายที่ให้ หรือจะใช้เป็น เครื่องหมายเกี่ยวกับสินค้าเพื่อแสดงว่า สินค้าที่ใช้เครื่องหมายของเจ้าของเครื่องหมายการค้านั้น แตกต่างกับ สินค้าที่ใช้เครื่องหมายการค้าของบุคคลอื่น โดยสัญลักษณ์อาจจะประกอบไปด้วย ชื่อ ข้อความ วลี สัญลักษณ์ ภาพ

สิทธิบัตร (Patent)





สิทธิบัตร (Patent) หมายถึง สิทธิ์พิเศษที่กฎหมายบัญญัติให้เจ้าของสิทธิบัตรมีสิทธิ์แต่เพียงผู้เดียว ใน การแสวงหาประโยชน์จากการประดิษฐ์ หรือการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ได้รับสิทธิบัตรนั้น เช่น การผลิต และ จำหน่าย เป็นต้น

เพื่อความเข้าใจที่งานขึ้น

ลิขสิทธิ์ เป็นกฎหมายที่มีไว้คุ้มครองงานสร้างสรรค์ที่มีลักษณะเป็น ซอฟต์แวร์ งานศิลปกรรม วรรณกรรม งานถ่ายภาพ งานแพร่ภาพกระจายเสียง หรืองานทางด้านศิลปะอื่นๆ

สิทธิบัตร มีไว้เพื่อคุ้มครองงานประดิษฐ์ งานออกแบบผลิตภัณฑ์ หรืองานวิจัย ซึ่งจะต้องมีประโยชน์ใน เชิงพาณิชย์และสามารถผลิตได้ในระบบอุตสาหกรรมด้วย

หลักการโดยชอบธรรมในสังคมออนไลน์





- ควรได้รับการอนุญาตจากเจ้าของอย่างเป็นทางการ เช่น การลอกเลียนแบบผลวิจัย
- ไม่รบกวนผู้อื่น เสียงดัง ท่องอินเทอร์เน็ตในขณะทำงาน
- ไม่ควรมีการว่าร้าย หมิ่นประมาท ส่อเสียดทางออนไลน์ เช่น ส่งเมลกระจายข่าวในข้อมูลที่ไม่เป็นความจริง

การใช้ข้อมูลจากเว็บไซต์

- ควรทำการส่งอีเมลเพื่อไปขอสิทธิ์ในการใช้ข้อมูลกับเจ้าของเสียก่อน
- ควรแสดงชื่อ และให้เกียรติผู้จัดทำที่ทำข้อมูลนั้น
- เมื่อใช้ข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต ควรใช้ในรูปแบบเดิมและอ้างอิงแหล่งข้อมูล
- ให้ข้อเท็จจริง และแหล่งสนับสนุนข้อมูล

ข้อดีของการใช้งานโลกออนไลน์ต่อสังคม





- ทางด้านธุรกิจที่ใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อการสื่อสารโดยตรงกับเจ้าของผลิตภัณฑ์ และลูกค้าได้อย่างง่ายดาย
- การทำธุรกรรมค้าปลีกรับการจัดการแบบระบบหน้าร้านทางเว็บไซต์ ที่ช่วยให้การชำระเงินด้วยด้วยบัตรเครดิต
- ทำธุรกรรมธนาคารออนไลน์ผ่านทางเว็บไซต์ของสถาบันการเงิน
- ประเมินผล และโต้ตอบสื่อโดยใช้อีเมล รวมโพสต์ข้อความ ประกาศ บนอินทราเน็ต หรือเอ็กซ์ทราเน็ต
- ใช้อีเมลผ่านทางห้องแชท บล็อก และทางเครือข่ายเว็บไซต์ของเพื่อน และแสดงความคิดเห็นร่วมกันกับเพื่อน
- บริการทางออนไลน์เพื่อให้ใช้ทรัพยากรร่วมกันอย่างมีประสิทธิภาพ
- ใช้โปรแกรมการประชุมผ่านเว็บอย่างมีประสิทธิภาพ เพิ่มความเป็นไปในทางใดทางหนึ่งขององค์กร
- การควบคุมการจราจรทางอากาศด้วยคอมพิวเตอร์ และระบบนำทางด้วยระบบ Global Positioning System (GPS)

ข้อดีของการใช้งานโลกออนไลน์ต่อสังคม

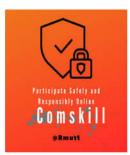




- บริการหลักสูตรออนไลน์ที่ใช้เทคโนโลยีเว็บไซต์เพื่อเสริมสร้างสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ด้วยเทคนิคมัลติมีเดีย หรือจำลองการโต้ตอบกับกลุ่มผู้เรียนในเชิง E-Learning
- การสื่อสารโทรคมนาคมทั้งที่บ้าน และสื่อสารกับสำนักงานได้สะดวก และรวดเร็ว
- ระบบการรายงานการใช้ข้อมูลคอมพิวเตอร์เพื่อช่วยในการทำนายการคาดการณ์ หรือการจับภาพข้อมูลได้ไว และสะดวกขึ้น
- ตรวจสอบลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์ในเครื่องของพนักงานในบริษัทต่าง ๆ
- การส่งข้อมูลแบบฟอร์ม และเอกสารขึ้นสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ต และดาวน์โหลดข้อมูลในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์

ข้อดีของการใช้งานโลกออนไลน์ต่อสังคม





- ช่วยในการปรับปรุงคุณภาพชีวิตของผู้พิการ และช่วยเหลือให้ติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นได้ง่ายขึ้น เช่น
 - ด้านอุปกรณ์เทคโนโลยี
 - แป้นพิมพ์ที่มีแป้นอักษรเบลล์ ออกแบบเพื่อคนพิการทางสายตา
 - เมาส์ที่ควบคุมด้วยคันบังคับที่เท้าออกแบบเพื่อคนพิการทางร่างกาย
 - การแสดงคำบรรยายใต้ภาพบนเนื้อหาวิดีโอออกแบบเพื่อคนพิการทางหู
 - ด้านซอฟต์แวร์
 - โปรแกรมอ่านออกเสียงบนหน้าจอ JAWS for Windows

โรคจากการทำงาน Office Syndrome



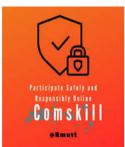


กลุ่มอาการที่พบบ่อยในคนวัยทำงานออฟฟิศ ที่สภาพแวดล้อมในที่ทำงานไม่เหมาะสม ไม่ว่าจะเป็นการ นั่งทำงานตลอดเวลา ไม่มีการเคลื่อนไหวร่างกาย สิ่งเหล่านี้ส่งผลให้เกิดอาการกล้ามเนื้ออักเสบ ปวดเมื่อยตาม อวัยวะต่าง ๆ อาทิ หลัง ไหล่ บ่าแขน หรือข้อมือ ส่วนบางรายที่มีอาการของหมอนรองกระดูกเคลื่อนอยู่แล้ว หากทำงานในอิริยาบถที่ผิดจะทำให้มีอาการรุนแรงมากขึ้น

หลายคนอาจจะสงสัยว่า งานในออฟฟิศโดยส่วนใหญ่เป็นงานที่ไม่ต้องใช้แรง ไม่ต้องไปยกของหนัก นั่ง ทำงานในห้องแอร์ ปัญหาเรื่องปวดกล้ามเนื้อน่าจะมีน้อย แต่จริง ๆ แล้วอาการปวดกล้ามเนื้อของคนที่ทำงานใน ออฟฟิศเกิดจากการที่ไม่มีการเปลี่ยนอิริยาบถ ต้องอยู่ในท่าเดิมเกือบตลอดเวลา หรือการนั่งทำงานในท่าทางที่ไม่ เหมาะสม ส่งผลกระทบให้กล้ามเนื้อเกิดการหดเกร็งค้างท่าเดิม และบางส่วนถูกยืดค้าง เมื่อเวลาผ่านไปหลาย เดือนโดยไม่ได้รับการแก้ไข กล้ามเนื้อบางส่วนจะขมวดเป็นก้อนตึง และทำให้เกิดอาการปวดกล้ามเนื้อได้

สาเหตุและอาการของ Office Syndrome





- 1. การนั่งกอดอกหรือนั่งห่อตัว
- 2. การนั่งเบาะเก้าอื้ไม่เต็มก้นหรือนั่งหลังไม่ชิดพนักพิง
- 3. การนั่งหลังงอ หลังค่อม
- 4. การนั่งไขว่ห้าง นั่งบิดตัว
- 5. การยืนพักลงน้ำหนักด้วยขาข้างเดียว

- 6. การยืนแอ่นพุง/หลังค่อม
- 7. การใส่ส้นสูงเกินนิ้วครึ่ง
- 8. การถือกระเป๋าหรือสะพายกระเป๋าหนักข้างเดียว
- 9. การหิ้วของหนัก ๆ ด้วยนิ้วบ่อย ๆ
- 10. การนอนขดตัว นอนคว่ำหรือนอนตัวเอียง

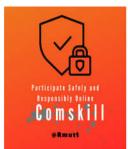
อาการของโรคออฟฟิศซินโดรม

- อาการปวดหัวและไมเกรน
- นิ้ว แขน หรือเท้าชา
- นอนไม่หลับ

- อาการปวดที่ไหล่ คอ หลังและหัวเข่า
- อาการปวดตึงสะโพก ปวดท้องมวน
- ตาแห้ง

การป้องกันการบาดเจ็บส่วนบุคคล

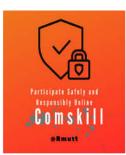




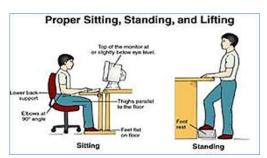
- 1. โต๊ะทำงานควรมีประสิทธิภาพ แป้นพิมพ์ เมาส์ควรวางให้ได้ระยะไม่ห่าง หรือเอื้อมแขนมากเกินไป และควรจะอยู่ตรงหน้า
- 2. หน้าจอคอมพิวเตอร์ควรปรับให้สูงกว่าหน้าประมาณ 2-3 นิ้ว ของระดับสายตา
- 3. ลดแสงจ้า หรือแสงสะท้อนบนหน้าจอ
- 4. หากมีการพิมพ์เอกสารให้เอกสารอยู่ในระยะสายตา และหน้าจอให้มีระยะ พอดีไม่ห่าง หรือชิดกันเกินไป
- 5. ท่านั่ง ให้ตำแหน่งแขน ข้อมือควรตั้งให้ตรง ไม่ห่างหรือเอียง แขนชิดลำตัว ให้เท้าราบกับพื้น หรือ ให้เวลาในการเปลี่ยนอิริยาบถ เพื่อละสายตาหรือ เดินให้คลายปวดเมื่อย
- 6. ไม่ยืดหรืองอแขนขาบ่อย ๆ หลังจากทำงานยาก ๆ หรือเป็นเวลานานเกินไป
- 7. ไม่ควรใช้เวลานั่งนาน หรือท่าเดิมในการจับเมาส์
- 8. เก้าอี้ควรได้สมดุลกับสรีระร่างกายของผู้นั่ง เก้าอี้ไม่แข็งจนเกินไป

การป้องกันการปวดกล้ามเนื้อ





- 1. ปรับวิธีการยกของที่ถูกต้อง
- 2. หลีกเลี่ยงสถานที่ที่เสี่ยงต่ออันตรายในการปฏิบัติงาน
- 3. เลือกใช้อุปกรณ์ที่เหมาะสมถูกต้อง และทุ่นแรง ในการทำงาน
- 4. อยู่ในท่าที่ถูกต้องในทุกอิริยาบถในการทำงาน
- 5. ฝึกกล้ามเนื้อให้แข็งแรงสม่ำเสมอ



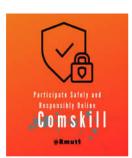


- 6. กระจายน้ำหนักตัวสลับแต่ละขาบ่อย ๆ แต่ไม่ลงน้ำหนักที่สะโพก
- 7. วางขาบนม้าเล็ก ๆ กรณียืนนาน ๆ
- 8. พยายามยืนย่อเข่าเล็กน้อย อย่าเหยียดเกร็งเข่าสุด
- 9. สวมใส่รองเท้าที่เหมาะสม หัวรองเท้าไม่แคบเกินไป ส้นไม่สูงเกินไป
- 10. พยายามขยับเขยื้อนตัวรอบ ๆ



การรักษาอาการออฟฟิศซินโดรม (Office Syndrome)



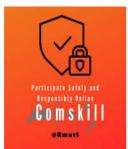


ควรได้รับการรักษาโดยแพทย์เวชศาสตร์ฟื้นฟู ที่มีความเชี่ยวชาญด้านอาการปวดกล้ามเนื้อ หลังจาก ผู้ป่วยได้รับการวินิจฉัยแพทย์จะพิจารณาการรักษาที่เหมาะสมของแต่ละบุคคล เช่น

- 1. การยืดกล้ามเนื้อที่ถูกวิธีด้วยตัวเอง
- 2. การรักษาด้วยวิธีทางกายภาพบำบัด ด้วยอุปกรณ์ที่เพรียบพร้อมและทันสมัย
- 3. การนวดแผนไทย
- 4. การฝังเข็ม
- 5. การรับประทานยา

การเสพติดอินเทอร์เน็ต

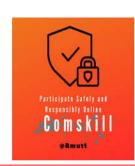




สัญญาณเตือนของการเสพติดทางอินเทอร์เน็ต มีดังต่อไปนี้

- 1. ออนไลน์จนลืมเวลา
- 2. แยกตัวจากครอบครัว และเพื่อน ๆ
- 3. แสดงการปกป้องตัวเองเกี่ยวกับการใช้อินเทอร์เน็ต
- 4. อาการเหนื่อยล้าอย่างหนัก และการเปลี่ยนแปลงในนิสัยการนอน
- 5. การลดความสนใจในงานอดิเรกอย่างอื่น
- 6. การโกหกเกี่ยวกับเวลาของการใช้คอมพิวเตอร์

กรณีศึกษา การรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล และความปลอดภัยบนโลกดิจิทัญ



Apple โดน Xiao-i บริษัทจีนฟ้อง Siri ละเมิดสิทธิบัตร เสี่ยงถูกสั่งห้ามขาย สินค้าทั่วจีน

By ratirita - August 5, 2020











คนไทยผู้คิดค้น 'Siri' แอปพลิเคชัน A.I. Assistants ใน iPhone

By Jakkrit Siririn - October 16, 2018



ถ้าไม่มีคดีความฟ้องร้องกันจนเป็นข่าวใหญ่โตระดับโลก คงไม่มีใครคาด คิดว่า APPLE เจ้าของ iPhone ที่ได้รับการยกย่องว่าเป็นบริษัทไฮเทคชั้น นำ จะละเมิดลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์ที่ชื่อ 'Siri' และคงไม่มีใครคาดคิดอีกเช่นกัน ว่า เบื้องหลังซอฟต์แวร์นั้น แท้ที่จริงแล้ว...เป็นฝีมือของคนไทย

แบบฝึกหัด





- 1. นักศึกษาจะรู้ได้อย่างไร ว่าคอมพิวเตอร์ของนักศึกษาติดไวรัสคอมพิวเตอร์ (จงบอกอาการที่สังเกตได้ สัก 5 อาการ)
- 2. นักศึกษามีวิธีการป้องกันไวรัสคอมพิวเตอร์อย่างไร (จงบอกมาสัก 3 วิธี)
- 3. จงบอกซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการป้องกันไวรัสมาสัก 1 ซอฟต์แวร์พร้อมทั้งบอกข้อจำกัดของซอฟต์แวร์นั้นด้วย (Capture รูปของโลโก้ซอฟต์แวร์นั้น ๆ)
- 4. หากนักศึกษาจำเป็นต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวลงในเว็บไซต์ใด ๆ นักศึกษาจะมีวิธีการตรวจสอบอย่างไรว่า เว็บไซต์นั้น ๆ ปลอดภัย (ยกตัวอย่างประกอบ)
- 5. จงอธิบายข้อแตกต่างระหว่าง Software-License, Freeware และ Shareware พร้อมทั้งยกตัวอย่าง ประกอบ
- 6. จงบอกข้อเสียของการใช้งานโลกออนไลน์