

ออกแบบ / สร้าง ระบบจำลองตู้ขายของอัตโนมัติ ประกอบไปด้วย

1. **หน้าผู้ใช้ สามารถซื้อของผ่านตู้ขายของ โดยมีขั้นตอนคือ**
 - 1.1. หยอดเงินเข้าตู้ (1 บาท, 2บาท, 5บาท, 10บาท, 20บาท, 50บาท, 100บาท, 500บาท, 1000บาท) ตู้ขายสินค้าแสดงจำนวนเงินที่หยอดลงไป ทุกครั้งที่มีการหยอดเงิน
 - 1.2. สินค้าในตู้มีหลายสินค้า โดยแต่ละสินค้ามีราคาของตัวเอง และจะแสดงปุ่มให้สามารถกดซื้อได้เมื่อ จำนวนเงินที่หยอดลงไปในตู้ถึงจำนวนเหล่านั้น โดยหาก สินค้าชนิดนั้นในตู้ไม่เหลือ ให้แสดงว่าสินค้าชนิดนั้น ๆ หมด หากกดได้ให้ไปข้อ 1.3 ต่อไป ผู้ใช้สามารถกดยกเลิก และได้รับเงินคืนได้
 - 1.3. หากผู้ซื้อกดซื้อสินค้าไปแล้ว ตู้ไม่สามารถทอนเงินให้ผู้ซื้อได้ เช่นใส่เงินมา 50 บาท กดเงินซื้อของราคา 10 บาท แต่ตู้ไม่มีเงิน 20, 10, 5, 1 เหลืออยู่เลยทอนไม่ได้ ให้แจ้งเตือนและคืนเงินที่ลูกค้าใส่มาให้กับลูกค้า และวนไปข้อ 1.1 ใหม่
 - 1.4. ผู้ซื้อกดเลือกสินค้าภายในตู้ ได้รับของ
 - 1.5. แสดงผลว่าได้รับของชิ้นนั้นแล้ว
 - 1.6. ระบบคืนเงินทอนให้ผู้ซื้อ โดยให้แสดงเงินที่ทอนมาเป็นประเภทๆ โดยให้ทอนจากประเภทเงินที่สูงที่สุดหากตู้มีเงินประเภทนั้น ๆ อยู่ เช่น ต้องทอนเงิน 40 บาท ต้องได้รับ 20บาท 1 ใบ 10 บาท 2 เหรียญ
2. **Back office ระบบจัดการตู้จำหน่ายสินค้าอัตโนมัติ**
 - 2.1. การเข้าถึงระบบหลังบ้านให้มีการล็อกอินโดย username / password
 - 2.2. สามารถจัดการของ เพิ่ม / ลบ / แก้ไข ชื่อ, ราคา และเพิ่มจำนวนสินค้าที่อยู่ในตู้ได้ (มีตู้เดียว)
 - 2.3. บรรจุเงินทอนเข้าไปในตู้ ใส่จำนวนของเงิน ตามประเภท ๆ ไป เช่น 1000 จำนวน 1 ใบ 500 จำนวน 3 ใบ ... ตามที่ต้องการใส่

ระบบหน้าผู้ซื้อ และ Backoffice อยู่ใน Project เดียวกัน โดยผู้ซื้อสามารถเลือกเข้าไปใช้งานตาม Role ของผู้ซื้อ อาจทำปุ่มให้เลือกก็ได้

หมายเหตุ : ให้ใช้ Laravel 7.x และ MySQL ในการพัฒนา โดยไม่ต้องคำนึงถึงความสวยงามของ UI