程式設計一 HW9, 截止時間 12/24 23:00

- (a) 請查詢個人登入之帳號及密碼,作為程式繳交之用 查詢網址為 http://140.138.144.66/1091prog/pc2.html
- (b) 使用查詢所得之帳號密碼,以上課介紹之步驟,使用自動評分系統繳交程式
- 切勿抄襲作弊,違反規定者一律以零分計算。

程式碼中請勿有 system("PAUSE");

以免造成評分系統無法評分(理由已於上課中說明)

嚴禁抄襲,抄襲及被抄襲者均以零分計算

各題輸出結果中,最後一列均不再換行 所有符號均為英文(非中文)模式下之輸入

輸出結果須和題目要求<mark>完全一樣</mark>評分系統 才會通過。

使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用者輸入(評分系統測試資料可能會有不相),結果部份則為使用者所輸入的數及程式計算判斷後所得到之結果。

1.	請寫一程式,讓使用者可以輸入5個整數(請印出提示使用者如何輸入資料),並存放到一個
	可存放 5 個整數的一維陣列中。數值均必須介於 1~10 之間(包含 1 及 10), 若輸入的數
	不介於 1~10 之間,則要求重新輸入。程式則完成下列要求:
	(a) 依序印出陣列中的值(索引值由小到大)
	(b) 反向印出陣列中的值(索引值由大到小)
	(c) 印出陣列索引值為偶數(不含 0)的值
	(d) 印出陣列中其對應的陣列索引值和元素值相等的數
	(e) 印出這5個數中的最小值其存放於陣列中對應陣列位置的索引值
	(30%)
	例如:
	若輸入的五個數依序為 7 1 6 3 8
	别印出
	Аrray:7 1 6 3 8
	Reverse:8 3 6 1 7
	Arrayeven:6 8
	Arraysame:1 3
	Min:1
	IVIIII. I
	需使用者輸入部分,請先印出提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。
	程式執行輸出畫面舉例如下:
	Integer1:7
	Integer2:1
	Integer3:6
	Integer4:21
	Integer4:3
	Integer5:8
	Array:7 1 6 3 8
	Reverse:8 3 6 1 7
	Arrayeven:6 ☐ 8
	Arraysame:1□3
	Min:1

說明: 第 4 個整數第一次輸入不符合條件,因此再讓使用者輸入一次。

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完 全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用

者輸入(評分系統測試資料可能會有不同), 局), 結果部份則為使用者所輸入的數及程 式計算判斷後所得到之結果。

2. 請寫一程式,讓使用者可以輸入 5 個整數(介於 1~10 之間,包含 1 及 10),並存放到一個一維陣列中。輸入過程中如果重複的數出現第 2 次,則印出"Duplicate!",並請使用者重新輸入。最後程式將 5 個數依輸入順序印出。

(35%)

需使用者輸入部分,請先印出提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。 程式執行輸出書面舉例如下:

Integer1:7

Integer2:1

Integer3:7

Duplicate!

Integer3:6

Integer4:1

Duplicate!

Integer4:3

Integer5:6

Duplicate!

Integer5:8

Result:7 1 6 3 8

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完 全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用 者輸入(評分系統測試資料可能會有不 同),結果部份則為使用者所輸入的數及程 式計算判斷後所得到之結果。 3. 寫一程式,讓使用者可以輸入十個數字(0~9),程式則找出輸入的數中的眾數(即出現頻率最多的數),若出現次數一樣多,則由小到大同時列出。

例如

輸入之數字如下: 2,4,7,2,3,9,2,5,5,7

則眾數為 2

輸入之數字如下: 2,4,7,1,3,9,2,5,5,7

則眾數為 2,5,7

Hint: 可分別利用陣列儲存使用者輸入之資料及計算各數字出現之次數 (35%)

需使用者輸入部分,請先印出提示輸入文字訊息後再讓使用者輸入。 程式執行輸出畫面舉例如下:

Integer:2

Integer:4

Integer:7

Integer: 1

Integer:3

Integer:9

Integer:2

Integer:5

Integer:5

Integer:7

Result: $2 \square 5 \square 7$

說明:□表示空白。最後一列輸出不換行。 使用者需輸入部分黑色文字為提示字,須完 全一樣評分系統才會通過,紅色數字為使用 者輸入(評分系統測試資料可能會有不 同),結果部份則為使用者所輸入的數及程 式計算判斷後所得到之結果。