

Clases Envolventes y Tipos Primitivos.

Clases Envolventes.

Java trabaja con dos tipos de entidades: primitivo y objetos verdaderos. Java no utiliza los objetos para sustituir a la mayoría de los tipos primitivos (los números, booleanos y caracteres), sobre todo para mayor eficiencia. La manipulación de los tipos primitivos independientes es más eficiente. Se puede agrupar los tipos primitivos. Por ejemplo podemos crear una clase cuya finalidad sea englobar un entero. De esta forma podremos trabajar con nuestros tipos primitivos de siempre como si fueran objetos.

El paquete `java.lang` contiene las siguientes clases envolventes:

Integer	Long
Byte	Short
Float	Double
Character	Boolean
Void	

Las clases envolventes son un complemento de los tipos primitivos. Cada tipo primitivo tiene su correspondiente clase envolvente en el paquete `java.lang`:

<code>byte</code> → Byte	<code>short</code> → Short
<code>int</code> → Integer	<code>long</code> → Long
<code>float</code> → Float	<code>double</code> → Double
<code>boolean</code> → Boolean	<code>char</code> → Character