

EJERCICIOS INICIALES PL/SQL

- 1.- Codificar un bloque anónimo que visualice el empleado (nombre, apellido sueldo) que tenga el sueldo mayor. Realizar todas las comprobaciones posibles, es decir, si hay más de un empleado con ese sueldo se visualizará un mensaje “Hay xx empleados con sueldo yy”
- 2.- Visualizar el nombre del departamento, el código y el número de empleados del departamento que tenga más de 4 empleados.
- 3.- Visualizar el departamento (nombre, dept_no) que tiene mayor numero de empleados.
- 4.- Visualizar los datos de los departamentos, incluso los que no tienen empleados (No se puede hacer un bloque anónimo porque todavía no hemos visto cursores, hacerlo como una consulta desde la línea de comandos).
- 5.- Visualizar el numero de empleados de cada departamento incluyendo los que no tienen empleados. (línea de comandos)
- 6.- El número máximo de empleados que hay en algún departamentos, junto con el nombre del mismo.
- 7.- El número máximo de empleados que hay en algún departamentos, junto con el nombre del mismo.
- 8.- Se lee un numero por teclado y se visualiza si es un 1 => lunes ...7=> domingo, en otro caso error
- 9.- Realizar un bloque anónimo que calcule el importe de una factura sabiendo que el IVA a aplicar es del 12% y que si el importe bruto de la factura es superior a 50.000 € se debe realizar un descuento del 5%.
- 10.- Realizar un bloque pl/sql que nos pida un valor numérico por teclado y nos diga si dicho número es primo o no. Un número es primo si solo es divisible por el mismo y por la unidad.
- 11.- Realizar un bloque pl/sql que nos pida 2 valores numéricos enteros por teclado y calcule la multiplicación de dichos números por sumas sucesivas.
- 12.- Realizar un bloque pl/sql que nos pida dos números enteros por teclado y calcule su división por restas sucesivas.
- 13.- Hallar el factorial de un numero leído por teclado.
- 14.- Visualizar los números entre dos números a y b leídos (Con todos lo tipos de bucles).
- 15.- Realizar un bloque pl/sql que calcule la suma de los números enteros hasta un número dado introducido por el usuario
- 16.- Realizar un bloque pl/sql que calcule las tablas de multiplicar del 1 al 9