

MUNDIAL DE FÚTBOL

Diseñar una base de datos para organizar el campeonato mundial de fútbol, considerando los siguientes aspectos:

JUGADOR: puede pertenecer a un único equipo y puede actuar en varios puestos distintos, pero en un determinado partido sólo puede jugar en un puesto.

ÁRBITRO: en un partido intervienen 3 árbitros titulares, linier derecho, izquierdo, principal y un árbitro secundario. Un árbitro puede realizar una función en un partido y otra distinta en otro partido.

ESTADÍSTICA: Se desea saber los goles que ha marcado un jugador en qué partido y en qué minuto, también se desea poder describir cómo sucedió el gol.

PARTIDO: Todos generan un acta arbitral donde se pueden incluir todo los comentarios que el árbitro considere oportuno: lesiones, expulsiones, tarjetas, etc.