我們是Z-Destiny

成員有

組長 鄭偉德

組員 謝秉洋

組員 吳傑斌

組員 洪文縉

組長 鄭偉德 負責 報告企劃 和 整合

3月 28日 遊戲風格考論結束

4月 18日 上繳組員名單

4月 20日 分工合作開始 開始製作PPT

4月 25日 Game Design Book 報告完成

5月 02日 遊戲期末PPT 30% 完成

5月 09日 遊戲測試版 APK檔案 完成 上繳

5月 20日 遊戲期末PPT 70% 完成

//

組員 謝秉洋 負責 遊戲製作 Coding

3月20日 開始製作 遊戲開始畫面

3月28日 上繳 作業 遊戲開始畫面

4月01日 遊戲製作 轉場畫面製作完成 20%

4月06日 遊戲製作 按鈕完成

4月10日 遊戲製作 遊戲背景加入 40%

4月11日 繳交遊戲檔案 Github

4月25日 遊戲製作 加入了角色的Collision 50%

5月08日 遊戲製作 加入了敵人 互動 Github進度

5月09日 把遊戲做出了 APK檔案 上繳

5月20日 遊戲製作完成 90% 還差遊戲音樂 Github進度

//

組員 吳傑斌 負責 遊戲音樂

3月28日 考論結束

4月05日 遊戲音樂 30%

4月19日 遊戲音樂 60%

4月25日 幫忙Game Design Book 報告

5月03日 遊戲音樂 70%

5月08日 遊戲音樂 90% 上繳github

5月17日 遊戲音樂 修改

5月18日 遊戲主題音樂開始製作

5月30日 遊戲主題音樂 上繳github

//

組員 洪文縉 負責 遊戲畫風 背景製作

3月28日 考論結束

4月02日 開始畫圖

4月05日 畫圖10%

4月08日 畫圖 遊戲背景完成 40%

4月22日 畫圖 遊戲主角畫圖完成60%

4月25日 幫忙 Game Design Book 報告

5月05日 畫圖 遊戲全角色畫圖完成 80%

5月06日 畫圖 logo等等 90%

5月13日 畫圖 完成 100%