



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interação Pessoa-Máquina
2020/2021

Weetup

Fase 1: Proposta de Projeto



Realizado por:

Bruno Cotrim | 53302
Dina Borrego | 52876
Frederico Aleixo | 52859
João Vilalonga | 53682

Turno P3

Grupo 17

Professora:
Teresa Romão

12 de setembro de 2020

Descrição do Problema

Planear e organizar eventos, convívios e atividades de grupo pode ser um processo complicado e muitas vezes frustrante. É necessário compatibilizar a disponibilidade de todos os envolvidos, encontrar um espaço adequado aos requisitos do evento e gerir os custos associados. Este é o tipo de tarefa que beneficia de ser efetuada por um computador, deixando o organizador focar-se nos aspetos importantes.

Adicionalmente, muitas vezes pessoas pretendem fazer atividades em grupo, como por exemplo um jogo de futebol, mas não conseguem arranjar o número de elementos necessário à sua realização. A weetup permitirá facilitar a comunicação entre pessoas com interesses comuns.

Utilizadores Alvo

A população alvo da aplicação estará inserida principalmente na faixa etária entre os 18 e 30. Prevê-se que a partir dos 30 anos o número de utilizadores baixe à medida que a idade aumenta.

É expectável que os utilizadores apresentem as seguintes características:

- Gostem de atividades físicas e contacto com o ar livre.
- Prefiram atividades de grupo a atividades individuais.
- Vontade em realizar atividades que envolvem um grupo numeroso de pessoas.
- Vontade em experimentar uma determinada atividade.

Objetivo do Projeto

O objetivo do nosso projeto é a implementação de uma aplicação que ajude os utilizadores a encontrar outras pessoas interessadas nas mesmas atividades. Desta forma os utilizadores podem procurar, criar, participar e, caso pretenda, desistir dos eventos.

Para que um utilizador possa usar a aplicação deverá estar previamente registado. O utilizador poderá customizar as suas preferências para que lhe sejam apresentadas as atividades de maior interesse.

Será possível encontrar atividades dentro de um raio de localização do utilizador, sendo que este perímetro poderá ser alterado como numa definição de conta. As atividades inicialmente podem ser automaticamente filtradas por tags (os gostos do utilizador). O utilizador pode alterar os filtros para procurar todo o tipo de atividades ou mostrar apenas atividades com determinadas características.

Além de poder procurar eventos, os utilizadores podem também criar os seus próprios eventos. Estes eventos poderão ser públicos ou privados e o utilizador deverá inserir toda a informação relativamente ao evento (localização, atividade, número máximo de pessoas, preço, no caso de existirem custos associados).

Caso um utilizador sinta interesse num determinado evento poderá inscrever-se no evento e no caso de pretender convidar amigos para o evento poderá fazê-lo (desde que a capacidade máxima de pessoas para o evento não seja excedida).

Para cada evento criado será definida uma data até à qual os utilizadores inscritos podem desistir do evento.

O organizador de cada evento deve poder criar votações a fim de decidir vários aspetos do evento (data, local, hora) com a ajuda de potenciais participantes. Deve também dispor de uma lista de locais e serviços que pode contratar a partir da aplicação. Finalmente, o organizador deve poder gerir os aspetos financeiros do evento, como gestão do budget e divisão de despesas.

Serviços semelhantes

- Meetup



Descrição App Store:

Conecte-se com grupos e eventos locais para conhecer pessoas novas e ter novas experiências. Aproveite o Meetup para explorar sua cidade, desenvolver sua carreira, encontrar apoio, sair da sua zona de conforto ou fazer mais daquilo que curte.

Aspetos positivos:

Permite encontrar eventos que estão a ocorrer perto do utilizador.

Aspetos negativos:

É relativamente básico, não dispondo de muitas das funcionalidades propostas, como a existência de recomendação dos eventos com base no perfil do utilizador. Adicionalmente, o meetup não fornece quaisquer ferramentas de auxílio ao planeamento de eventos.