



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interação Pessoa-Máquina

2020/2021

Weetup

Stage 6: Resultados da avaliação



Realizado por:

Bruno Rodrigues | 53302

Dina Borrego | 52876

Frederico Aleixo | 52859

João Vilalonga | 53682

Turno P3

Grupo 17

Professora:

Teresa Romão

11 de dezembro de 2020

Soluções propostas e justificações

Nº	Problem	Solutions / Justifications
1	Botão de voltar atrás fecha a app	Implementar uma call stack resolveria o problema referido. Infelizmente, como tivemos de aprender a trabalhar tanto com a linguagem como com as ferramentas quase “de raiz”, juntamente com a vontade de ter rapidamente a app num estado funcional para cumprir deadlines, tivemos de definir prioridades sobre que tarefas atacar primeiro. Tendo tudo isto em conta não considerámos que este problema fosse prioritário, e acabámos por não ter oportunidade de o tentar resolver. Ainda assim e não ignorando o facto do comportamento deste botão ser inconveniente numa primeira utilização, a app encontra-se completamente utilizável sem o mesmo e, a partir do momento em que o utilizador se depara com ele pela primeira vez, a tendência será para abandonar a utilização do botão e utilizar ferramentas alternativas para navegar a app, pelo que o problema não deveria ser considerado catastrófico
2	Algumas janelas de pop-up podiam ser mais apelativas	Alguns pop ups apresentam de facto caixas de texto algo básicas e pouco chamativas. Poderiam ser mais arredondadas e incorporarem mais algumas das cores do tema da app, juntamente com algumas animações quando o utilizador começa e termina de inserir o seu input
3	Podiam existir mais caixas de confirmação	Concordamos completamente, é um mecanismo que está em falta na app e que deveria estar presente especialmente quando tentamos apagar ou sair de um evento. A solução seria, após o utilizador premir o botão de apagar, sair, etc, apresentar um pop up a perguntar se tenciona de facto prosseguir com a operação escolhida
4	Opções de tags limitadas	Uma das opções tomadas neste protótipo foi restringir o número de tags a escolher, não só para tornar a apresentação destas mais apelativa, mas também porque o nosso conhecimento limitado não nos permitiu implementar a ideia de cada utilizador poder criar novas tags de uma forma que fosse satisfatória, tanto a nível de estética como a nível funcional. Idealmente, o que deveria acontecer é que, sempre que é dado ao utilizador a oportunidade de escolher tags, deveria existir um botão que permite ao mesmo criar uma nova tag, definir um ícone para essa mesma tag, e dar aos outros utilizadores a conhecer a existência de eventos com esta nova tag quando estão, por exemplo, à procura de eventos
5	Menu de amigos escondido por detrás de demasiados “clicks”	O menu de amigos foi propositadamente inserido dentro da tab Account por ser consideravelmente menos utilizado que grande parte das tabs apresentadas inicialmente -- a tab de Discover e de My Events, nomeadamente. Considerámos que não se justificava inserir mais uma tab no menú principal, não só porque comparativamente a estas seria pouco utilizada, mas também porque estaríamos a complicar desnecessariamente este menú

6	Não é possível remover amigos	É uma feature que está em falta. Seria uma questão de, em cada amigo na lista de amigos, adicionar um botão que permita remover o mesmo, juntamente com uma caixa de confirmação a perguntar se o utilizador deseja mesmo prosseguir com a operação de remoção
7	Cancelar um evento não é intuitivo	É uma feature que está em falta. Embora depois de escolher um local para o evento seja intuitivo cancelar a sua criação, antes disso deveria existir um botão de <i>Cancel</i> , do lado esquerdo do ecrã e alinhado com o botão de <i>Next</i> , que permitisse cancelar a criação do evento diretamente, sem que fosse necessário escolher uma localização primeiro