

- (a) Dilation : 將每個找到有 255 值的地方將 kernel 跑一遍過去



- (b) Erosion : 從左上角尋找有沒有 kernel 可以完全包含進去的地方，而只要完全包含那該中心點就變成值 255



- (c) Opening : 先對 img 做 erosion 再做 dilation



- (d) Closing : 先對 img 做 dilation 再做 erosion



- (e) Hit-and-miss transform : 先找出 img 的補集，原 img 用 J_ker 做 erosion，補集的 img 用 L_ker 做 erosion，而有共同的地方存下來



•