通话调试手册

版本 2.3



目 录

适用	引 sdk 列表		3
AEC	模块使能		4
	参数		
AGC	参数		5
ANS	参数		7
	参数		
通话	5调试常见问题 Q&A		8
	有噪声或者电流声		
2、	声音忽大忽小,不均匀	(2)	9
3、		1	
4、	远端听到的声音比较不清晰		9
5、			
6、	使用 advance 反而回音更加明显		



适用 sdk 列表

芯片系列	SDK 类型	备注
AC695N	Soundbox sdk	
AC696N	Soundbox sdk	
AC697N		
AC700N		

User manual 3of10



AEC 模块使能

AEC_MODE: advance ▼ (AEC 模式, 默认值: advance)

根据样机的 mic 能采集到的回声大小,决定使用 AEC_MODE_ADVANCE 还是 AEC_MODE_REDUCE。 具体说回声大小怎么界定,这个东西就比较主观了。一般来说,音箱都需要使用 AEC_MODE_ADVANCE,耳机方案的话优先使用 AEC_MODE_REDUCE。AEC_MODE_REDUCE 模式配合 NLP 模块参数的调试如果不能消除回声,再使用 AEC_MODE_ADVANCE,毕竟运算量会增加一个量级。

AEC_DT_AGGRES: 1.0 ♦ (原音回音追踪等级, 设置范围: 1.0 ~ 5.0, 默认值: 1.0)

AEC_REFENGTHR: -70.0 ➡ (进入回音消除参考值, 设置范围: -90.0 ~ -60.0 dB, 默认值: -70.0 dB)

AEC 模块的参数基本不用调试,这里是为了兼容性考虑,所以放到配置工具。如有需要,由原开发人员指导修改。

NLP 参数

ES_AGGRESS_FACTOR: ☐ 3.0 🖨 (回音前級动态压制,越小越强, 设置范围: -5.0 ~ -1.0,默认值: -3.0)

ES_MIN_SUPPRESS: 4.0 ♦ (回音后级静态压制,越大越强, 设置范围: 0 ~ 10.0,默认值: 4.0)

NLP 模块根据回声的大小,进行相应的压制。

ES AGGRESS FACTOR: 回声侵略系数,该参数会根据回声大小进行动态自适应压制。

ES MIN SUPPRESS:回声压制最小压制阈值,偏向静态。

通过 ES_AGGRESS_FACTOR 和实际回声, 计算出回声压制系数 suppress_coeff。

ES AGGRESS FACTOR 越小,计算出来的

压制系数越大,压制效果越强

比较 suppress_coeff 和 ES_MIN_SUPPRESS,如果大于 ES_MIN_SUPPRESS,则使用 suppress_coeff,否则,使用最小压制系数。

也就是说,ES_MIN_SUPPRESS 保证了回音 压制的最小系数,最终的压制系数是大于 等于 ES_MIN_SUPPRESS。所以,当该值越 大,压制效果越明显,弊端就是双工效果 也会相应变差。

User manual 4of10

调整步骤:

- 1. 减小 ES AGGRESS FACTOR, 直到回声没有,或者有部分小回声泄露。
- 2. 调整 ES_MIN_SUPRESS, 直到没有回声, 该值影响双工效果。
- 3. 测双工效果,如果双工效果不满意,则需要减少回声路径增益(减小 ADC 增益,或者减小 DAC 增益),并且恢复 NLP_AGGRESS_FACTOR 与 NLP_SUPPRESS_FACTOR 到默认系数,并回到步骤 1

调试 Tips:

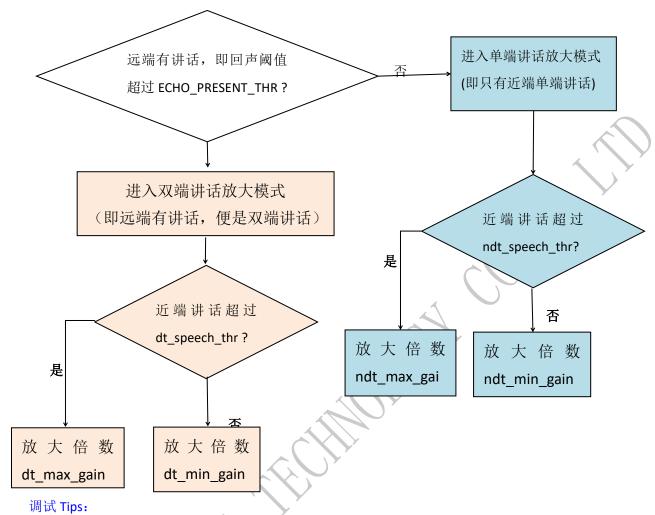
ES_AGGRESS_FACTOR 参数是让算法自动调整,那如果在 ES_AGGRESS_FACTOR 比较小的情况下,还有小小的回声,这个时候建议调整 ES_MIN_SUPPRESS,即以上步骤 2。ES_MIN_SUPPRESS 这个参数的副作用是越大,压制效果越明显,相应的,双工效果越差,甚至没有双工。具体数值根据实际样机的回声大小而定。

AGC 参数

```
1.3 ♦ dB(单端讲话淡入步进,设置范围: O.1 ~ 5 dB,默认值: 1.3 dB)
NDT_FADE_IN:
NDT_FADE_OUT:
             O.7 ♣️ dB(单端讲话淡出步进,设置范围: O.1 ~ 5 dB,默认值: O.7 dB)
             1.3 ➡️ dB (双端讲话淡入步进,设置范围: 0.1 ~ 5 dB,默认值: 1.3 dB)
DT_FADE_IN:
DT_FADE_OUT:
             0.7 🖨 dB(双端讲话淡出步进,设置范围: 0.1 ~ 5 dB,默认值: 0.7 dB)
NDT_MAX_GAIN:
             |12.0 ♦| (单端讲话放大上限, 设置范围: 0 ~ 24 dB,默认值: 12.0 dB)
NDT_MIN_GAIN:
             0.0
                   🛊 (单端讲话放大下限, 设置范围: -20.0~ 24.0 dB,默认值: O dB)
             |-50.0 ♣| (单端讲话放大阈值, 设置范围: -70.0 ~ -40.0 dB, 默认值: -50.0 dB)
NDT_SPEECH_THR:
DT MAX GAIN:
             12.0 ➡ (双端讲话放大上限, 设置范围: 0 ~ 24.0 dB, 默认值: 12.0 dB)
DT_MIN_GAIN:
             0.0
                  😜 (双端讲话放大下限, 设置范围: -20.0 ~ 24.0 dB, 默认值: 0 dB)
DT_SPEECH_THR:
             ├─40.0 🛊 (双端讲话放大阈值, 设置范围: -70.0 ~ -40.0 dB,默认值: -40.0 dB)
ECHO_PRESENT_THR: │─70.0 🗣 (单端双端讲话阈值, 设置范围: ─70.0 ~ ─40.0 dB, 默认值: ─70.0 dB)
```

AGC 调试的是远端听到的声音。即 mic 采集到的人声传到远端手机端的声音大小。该模块是后级数字模块,即在一定的 mic 模拟增益的情况下,做完回音消除处理后,准备送到远端之前做的一个数字放大 AGC。所以它只影响声音的大小。流程如下:

User manual 5of10

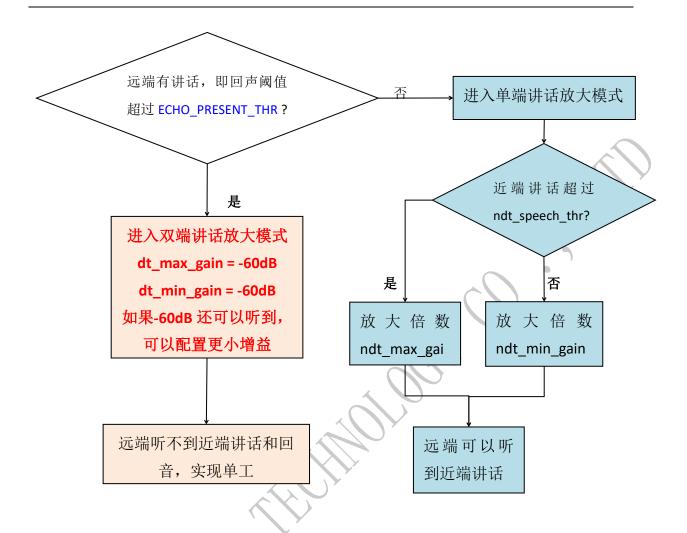


- (1) 增益单位是 dB
- (2) 当 mic 采集到的数据人声大于 speech_thr(近端声音放大的阈值)时放大 MAX_GAIN
- (3) 当 mic 采集到的数据入声小于等于 speech_thr (近端声音放大的阈值) 时放大 MIN_GAIN
- (4)最大放大倍数和最小放大倍数之间,是通过 fade_in 和 fade_out 来淡入淡出的。比如单端讲话,这个时候淡入的步进就是: ndt_fade_in,淡出的步进就是: ndt_fade_out。讲话的时候淡入,没说话的时候淡出。双端讲话则用 dt_fade_in 和 dt_fade_out,用法一样。
- (5) **speech_thr**(近端声音放大的阈值)这个值根据 mic 采到的声音大小而定,如果太大,声音得不到均匀放大,即一会 放大 max_gain,一会放大 min_gain,听起来有可能忽大忽小。太小则有可能环境声也会一并放大。

(6) 使用 AGC 模块实现单工通话功能

所谓单工,即远端讲话的时候,听不到近端的声音,远端不讲话,可以听到近端的声音。而近端,什么时候都可以听到远端的声音。所以可以在检测到远端有说话,就开始将近端声音淡出,远端没说话,再自行淡入,就可以实现单工功能。

User manual 6of10



【注意】ECHO_PRESENT_THR 的值,决定什么时候进入单工处理。考虑到远端讲话的声音一般是比较大的,所以可以适当将该值设置高一点,避免远端环境声或者其他非目标声音稍微一大,就听不到近端声音。比如:远端过来的目标人声集中在-20dB 到-40dB 之间,则可以把 ECHO_PRESENT_THR设置成-45dB。但是也要注意不能设置太大,太大会导致远端说话有些字达不到设定阈值,从而进入不了双端讲话模式,实现不了单工,出现漏回音的情况。

ANS 参数

 ANS_AGGRESS:
 1.25 (噪声前级动态压制,越大越强,设置范围:1~2.0,默认值:1.25)

 ANS_SUPPRESS:
 0.09 (噪声后级静态压制,越小越强,设置范围:0~1.0,默认值:0.09)

注: 降噪参数,推荐使用默认配置。如由需要调整,建议不要只调一个值,建议:

1、如果要加强降噪效果,先调大一点动态压制 ANS_AGGRESS,还不够,可以尝试调小一点静态压

User manual 7of10



制 ANS SUPPRESS;

2、如果要**减弱降噪效果**,先调大一点**静态压制** ANS_SUPPRESS,还不够,可以尝试调小一点**动态压** 制 ANS_AGGRESS;

EQ 参数

考虑到有些 mic 的物理特性,采集到的声音比较低沉或者其他比较让人不舒服的声音,可以适当的 对声音做 eq 处理。具体什么 eq 参数合适,根据实际情况进行修改。

通话的 eq 只需要做三段就可以了。可以使用 eq 工具生成相应的 eq 参数,替换 eq 数组里面的参数即可。

1、如果声音比较闷,可以适当使用 high-pass 的滤波器做简单的处理:

```
/*upload high-pass for 16k*/
int coeff_16k_highpass_ul[] = {
    2045348, -998350, 1023068, -2097152, 1048576,
    1364743, -473854, 950657, -1546638, 589342,
    1337159, -456866, 2075687, -1564894, 601329,
};
```

2、如果使用 msbc, 有些 mic 灵敏度比较高, mic 可以踩到 6.8k 左右的**唇齿音**, 可以做一个 high-shelf 的滤波器处理:

```
/*upload high-shelf for 16k*/
int coeff_16k_highshelf_ul[] = {
    305260, -95512, 606876, 305260, 95512,
    2026633, -980309, 1048576, -2026633, 980309,
    1963940, -923193, 1048576, -1963940, 923193,
};
```

具体修改参照 aec_user.c 中 eq 参数区域。

通话调试常见问题 Q&A

1、有噪声或者电流声

关闭回音消除,听 mic 的原始声音是否有噪声或者电流声,如果有,则优先处理源头的噪声,因为干扰声会 严重影响通话效果。可以做以下尝试:

(1) 通话的时候切换成 LDO

User manual 8of10

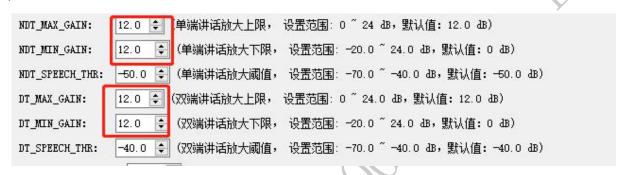
(2) 降低发射功率

如果以上操作无效,再检查 pcb 是否合理

2、声音忽大忽小,不均匀

(1) AGC 放大参数是否合理(详细参考本文档"AGC 参数"章节)

由于不同的 mic 灵敏度不一样,这里可以讲 max_gain 和 min_gain 设置成一样,确认是否是 AGC 原因:



改完如果正常,则逐步加小相应的阈值 SPEECH_THR,小于该阈值的当成噪声不放大。 改完依旧不正常可能是 "ANS 参数设置不合理"。

(2) ANS 参数是否合理

如果 mic 本身(或者由于电路干扰)采到的声音信噪比比较低,经过降噪模块,则可能会损耗比较多的人声部分,说话小声的部分会变得比较小声。这个时候可以参数减弱 ANS 的强度,优先调 ANS_Suppress,步进不要超过 0.1。注意不要调太弱,降噪太弱,声音听起来也会不那么干净。

如果当前没有回音问题,也可以尝试提高一些 mic 的增益,提高声音信噪比,提高 ANS 的降噪空间,再尝试通话,根据文档解决剩下的问题。

3、回音消不掉

(1) 使用 aec 高级模式



(2) 硬件检查

- A. 查看各个电源配置电压差是否满足要求,
- B. 排查是不是硬件干扰过去的回音:可以将喇叭 or 麦换成等效电阻,AEC_MODE 选择 disable,如果这时候还存在回声,可能回音有部分来自于硬件的电路干扰,严重程度听回音大小。如果暂时无法修改硬件环境,可通过降低 DAC 增益或者 MIC 增益,减小回音程度。

4、远端听到的声音比较不清晰

User manual 9of10



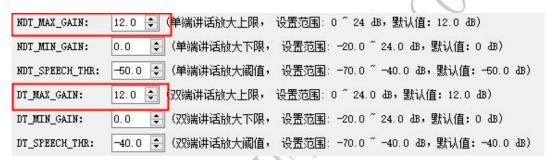
- (1) 稍微靠近 mic 说话,看是否有改善。如果有,则考虑是 mic 的增益不够,加大 mic 增益试试
- (2) 如果 mic 增益够大,声音也够大,就是有点不清晰,则考虑打开 eq 模块

VL_EQ_EN: enable ▼ (上行 EQ 使能)

(3) 拆开样机外壳,看看通话效果,确认是否是摸具影响了 mic 的拾音效果

5、远端听到的声音有尾音

- (1) 可能 mic 本身(或者由于电路干扰)采到的声音信噪比比较低,目前的 ANS 参数无法压制 mic 的噪声,可以调整 ANS 参数,(详细参考本文档"ANS 参数"章节)
- (2) 如果调节 ANS 参数会带来忽大忽小问题,那么还原 ANS 参数。降低 AGC 的效果,逐步减小相应的放大上限 MAX_GAIN,至声音比较干净,再轻微提高 MIC 的增益,对声音的大小进行补偿。



6、使用 advance 反而回音更加明显

当回音本来就很小的时候,如果打开了 advance,即使能了 AEC_EN,有可能近端说话的时候,干扰到回音处理,导致回音非但没有消除,反而变大的情况。这种可以先把算法直接 disable,判断回音大小。如果回音不明显,就使用 reduce,即 NLP EN + ANS EN,再优化参数即可。

User manual 10of10