

# JL 通话调试手册

版本: v2.4.1

日期: 2021/11/30



# 目录

<b>–</b> ,	版本说明和适用 SDK 列表	3
=.	清晰语音处理概述	4
Ξ.	算法模式选择	5
四、	回音消除 AEC	5
五、	非线性压制 NLP	5
六、	自动增益控制 AGC	6
	1、 AGC 参数配置说明	6
	2、 AGC 实现单工通话	7
七、	传统经典降噪 ANS	8
八.	神经网络降噪 DNS	9
九、	音质调节 EQ	10
+.	常见问题 FAQ	10
	1、有噪声或者电流声	10
	2、声音忽大忽小,不均匀	10
	3、回音消不掉	11
	4、远端 <mark>听到的声音比较闷,不清</mark> 晰	11
	5、远端听到的声音有尾音	11
	6、使用 advance 反而回音更加明显	11



# 一、版本说明和适用 SDK 列表

## 版本更新说明

版本	更新说明		
v2.4	1、文档整理更新; 2、增加神经网络降噪说明 3、增加算法处理流程图		
v2.4.1	更新常见问题章节问题 4 的指引:声音闷的调试指引		

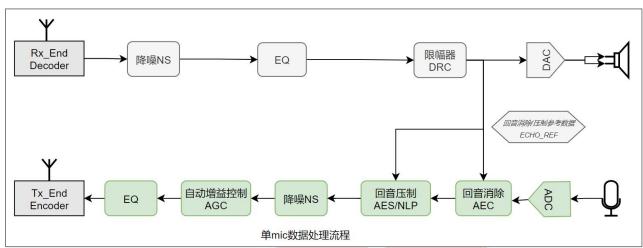
#### 适用 SDK 列表

2/11 DDIC /11/2		
芯片系列	SDK 类型	备注
AC695N	Soundbox sdk	
AC696N	Soundbox sdk	
AC697N	通用	
AC700N	通用	



## 二、清晰语音处理概述

1、单 mic 清晰语音处理流程如下:



- 注:降噪 NS 模块,可以选择传统降噪 ANS,也可以选择神经网络降噪 DNS,二选一。
- 2、以下是对于端对端通话过程远端和近端的定义,本手册涉及的远端近端概念,遵照以下框图:



我们讨论的回音,是指远端手机讲话,发送到连接蓝牙设备的近端手机,然后声音从蓝牙设备的speaker 发出来,又被蓝牙设备的 microphone 采集到,通过近端手机发送回远端手机,远端可以延时听到自己讲话的声音。

## 三、算法模式选择

AEC\_MODE: advance ▼ (AEC 模式,默认值: advance)

根据样机的 mic 能采集到的回声大小,决定使用 AEC\_MODE\_ADVANCE (AEC+NLP)还是 AEC\_MODE\_REDUCE (NLP)。关闭算法,通话的时候,远端听到的回音大小,来判定回音大小。严谨的操作,可以通过远端录音,然后用音频分析软件看人声信号和回音的比例,即信回比 SER,当 SER 小于 20dB 时,再考虑使用 AEC MODE ADVANCE。

一般来说,音箱都需要使用 AEC\_MODE\_ADVANCE,耳机方案的话优先使用 AEC\_MODE\_REDUCE。 AEC\_MODE\_REDUCE 模式配合 NLP 模块参数的调试如果不能消除回声,再使用 AEC\_MODE\_ADVANCE, advance 模需要更多的内存和运算量。

## 四、回音消除 AEC

AEC 主要用来消除回音中的线性部分。参数设置如下:

AEC\_DT\_AGGRES: 1.0 ♦ (原音回音追踪等级, 设置范围: 1.0 ~ 5.0, 默认值: 1.0)

AEC\_REFENGTHR: -70.0 ♣ (进入回音消除参考值, 设置范围: -90.0 ~ -60.0 dB, 默认值: -70.0 dB)

AEC 模块的参数基本不用调试,这里是为了兼容性考虑,所以放到配置工具。如有需要,由原开发人员指导修改。

## 五、非线性压制 NLP

NLP 主要用来消除回音中的非线性部分,参数设置如下:

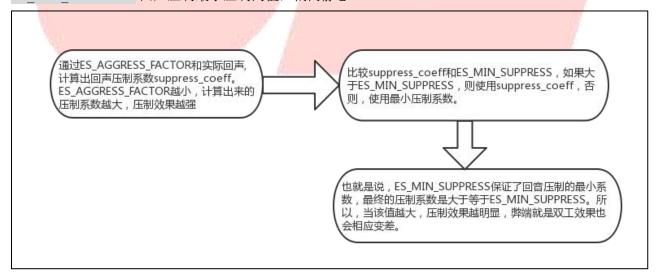
ES\_AGGRESS\_FACTOR: -3.0 ◆ (回音前级动态压制,越小越强, 设置范围: -5.0 ~ -1.0,默认值: -3.0)

ES\_MIN\_SUPPRESS: 4.0 ♦ (回音后级静态压制,越大越强, 设置范围: 0 ~ 10.0,默认值: 4.0)

NLP 模块根据回声的大小,进行相应的压制。

ES AGGRESS FACTOR: 回声侵略系数,该参数会根据回声大小进行动态自适应压制。

ES MIN SUPPRESS:回声压制最小压制阈值,偏向静态。



## 调整步骤:

- 1. 减小 ES AGGRESS FACTOR, 直到回声没有,或者有部分小回声泄露。
- 2. 调整 ES MIN SUPRESS, 直到没有回声,该值影响双工效果。
- 3. 测双工效果,如果双工效果不满意,则需要减少回声路径增益(减小 ADC 增益,或者减小 DAC 增益),并且恢复 NLP AGGRESS FACTOR 与 NLP SUPPRESS FACTOR 到默认系数,并回到步骤 1

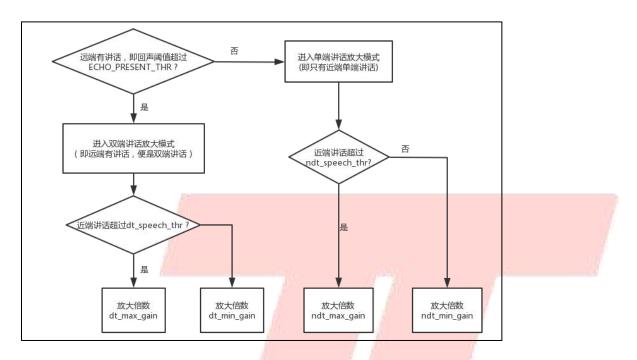
## 调试 Tips:

ES\_AGGRESS\_FACTOR 参数是让算法自动调整,那如果在 ES\_AGGRESS\_FACTOR 比较小的情况下,还有小小的回声,这个时候建议调整 ES\_MIN\_SUPPRESS,即以上步骤 2。ES\_MIN\_SUPPRESS 这个参数的副作用是越大,压制效果越明显,相应的,双工效果越差,甚至没有双工。具体数值根据实际样机的回声大小而定。

## 六、自动增益控制 AGC

## 1、AGC 参数配置说明

AGC 调试的是远端听到的声音。该模块是后级数字模块,即在一定的 mic 模拟增益的情况下,做完回音消除处理后,准备送到远端之前做的一个数字放大 AGC。流程如下:



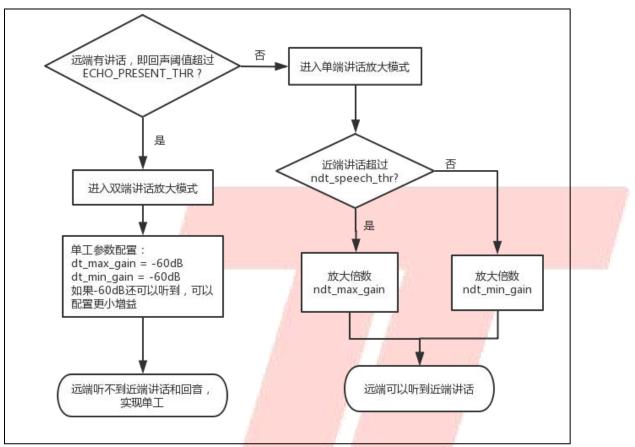
## 调试 Tips:

- (1) 增益单位是 dB
- (2) 当 mic 采集到的数据人声大于 speech\_thr (近端声音放大的阈值) 时放大 MAX\_GAIN
- (3) 当 mic 采集到的数据人声小于等于 speech thr (近端声音放大的阈值) 时放大 MIN GAIN
- (4) 最大放大倍数和最小放大倍数之间,是通过 fade\_in 和 fade\_out 来淡入淡出的。比如单端讲话,这个时候淡入的步进就是: ndt\_fade\_in,淡出的步进就是: ndt\_fade\_out。 讲话的时候淡入,没说话的时候淡出。双端讲话则用 dt fade in 和 dt fade out,用法一样。
- (5) **speech\_thr**(近端声音放大的阈值) 这个值根据 mic 采到的声音大小而定,如果太大,声音得不到均匀放大,即一会 放大 max\_gain,一会放大 min\_gain,听起来有可能忽大忽小。太小则有可能环境声也会一并放大。

## 2、AGC 实现单工通话

在某些情况下,整个通话回路产生了严重失真,导致算法无法处理好回音,这个时候,就只能选择单工的通话方式。

所谓单工,即远端讲话的时候,听不到近端的声音,远端不讲话,可以听到近端的声音。而近端,什么时候都可以听到远端的声音。所以可以在检测到远端有说话,就开始将近端声音淡出,远端没说话,再自行淡入,就可以实现单工功能。



【注意】ECHO\_PRESENT\_THR 的值,决定什么时候进入单工处理。考虑到远端讲话的声音一般是比较大的,所以可以适当将该值设置高一点,避免远端环境声或者其他非目标声音稍微一大,就听不到近端声音。比如:远端过来的目标人声集中在-20dB 到-40dB 之间,则可以把 ECHO\_PRESENT\_THR 设置成-45dB。但是也要注意不能设置太大,太大会导致远端说话有些字达不到设定阈值,从而进入不了双端讲话模式,实现不了单工,出现漏回音的情况。

## 七、传统经典降噪 ANS

#### 1、通用参数说明

注: 降噪参数,推荐使用默认配置。如由需要调整,建议不要只调一个值,建议:

- (1) 如果要加强降噪效果,先调大一点动态压制 ANS\_AGGRESS,还不够,可以尝试调小一点静态压制 ANS SUPPRESS;
- (2) 如果要减弱降噪效果,先调大一点**静态压制** ANS\_SUPPRESS, 还不够,可以尝试调小一点**动态压制** ANS AGGRESS;
- 2、扩展参数说明(参数没在配置,便需要在程序里面修改):

**ANS\_NoiseLevel** 初始噪声水平,用来加速降噪收敛,跟 mic 信号的信噪比有关。Mic 信号信噪比高,该值可以小一点,反之则需要稍微大一点。如果初始噪声设置过高,则可能导致一开始声音比较小声,如果过小,可能降噪收敛加速不明显。所以这个值需要具体方案如果出现以上可能问题时,适当修改。

## 八、神经网络降噪 DNS

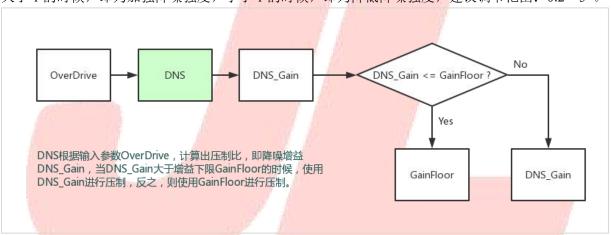
神经网络降噪: 收集大规模的干净语音和噪声数据集, 提取干净语音特征和带噪声语音特征,采用深度神经网络技术进行降噪模型的训练。训练出的降噪模型对输入信号实时进行噪声和语音的分类和回归,根据分类和回归的结果对语音信号进行噪声抑制,语音增强,提升信噪比。

对比传统降噪算法,采用深度神经网络进行语音降噪和增强,噪声估计更准确,语音失真更小,同时也能适应非平稳噪声的降噪处理。

	优点	缺点
ANS	对平稳噪声处理效果好,对 ram 和 mips 要求低	适应性差,对动态噪声处理效果欠佳
DNS	噪声估计准确, 语音保真度高, 适应性好	对 ram 和 mips 要求高

#### 1、通用参数说明

- (1) DNS\_GainFloor 增益平滑系数,<mark>该系数主要用于控制降噪增益最小</mark>值。如果降噪后底噪较大,可以适当减小该值;如果出现吃音问题,可以适当提高该值,建议设定范围: 0.05 ~ 0.3。
- (2) DNS\_OverDrive 降噪强度控制,DNS\_OverDrive=1为降噪中间值,即算法评估出来的降噪强度。 大于1的时候,即为加强降噪强度,小于1的时候,即为降低降噪强度,建议调节范围: 0.2~3。



#### 2、常见问题调试指引

(1) 出现吃音或者一句话某个字某个字变得很小声问题

出现该问题时,首先要确认所处环境是不是信噪比很低(如小于-5db),即噪声比人声大很多,这种情形下,优化空间有限,调试步骤如下:

步骤 1: 通过调节 mic 的增益来缓解: 如果 mic 的增益比较小(小于 10db),可以适当提高 mic 增益来缓解吃音问题,建议调节范围不要超过 15db;提高 mic 增益可能会导致噪声增大,据实际情况调节。

步骤 2: 调节 DNS\_GainFloor 和 DNS\_OverDrive 参数: 适当提高 DNS\_GainFloor 或 适当减小 DNS OverDrive,可以通过配合 gain floor 和 over drive 适度调节。

(2) 远端听到声音不均匀,忽大忽小

如果后处理开启了 AGC 模块,出现该问题时,请参照"章节十:常见问题 FAQ"第二个问题进行确认调整。

# 九、音质调节 EQ

考虑到有些 MIC 物理特性,或者腔体声学设计缺陷,导致 MIC 采集到的声音比较低沉,这种情况可以适当的对声音做 EQ 处理。通话的 EQ 通常最多 3 段,就可以基本满足需求。具体什么 EQ 参数合适,根据实际情景进行配置。场景情景如下:

## 情景 1: 声音低沉,闷,不够透亮

- (1) 适当提高 MIC 的模拟增益
- (2) 使用 high-pass 的滤波器做简单的处理, 低频适当衰减。

## 情景 2: 声音听起来有唇齿音

如果使用 msbc,有些 mic 灵敏度比较高,MIC 可以采到 6.8k 左右的**唇齿音**,如果介意,这个时候可以做一个 high-shelf 的滤波器处理。

## 十、常见问题 FAQ

## 1、有噪声或者电流声

关闭回音消除,听 mic 的原始声音是否有噪声或者电流声,如果有,则优先处理源头的噪声,因为干扰声会 严重影响通话效果。可以做以下尝试:

- (1) 通话的时候切换成 LDO
- (2) 降低发射功率

如果以上操作无效,再检查 pcb 是否合理

#### 2、声音忽大忽小,不均匀

(1) AGC 放大参数是否合理(详细参考本文档"自动增益控制 AGC"章节) 由于 mic 灵敏度差异,这里可以讲 max gain 和 min gain 设置成一样,确认是否是 AGC 原因:



改完如果正常,则逐步加小相应的阈值 SPEECH\_THR,小于该阈值的当成噪声不放大。 改完依旧不正常可能是"ANS 参数设置不合理"。

#### (2) ANS 参数是否合理

如果 mic 本身(或者由于电路干扰)采到的声音信噪比比较低,经过降噪模块,则可能会损耗比较多的人声部分,说话小声的部分会变得比较小声。这个时候可以参数减弱 ANS 的强度,优先调 ANS Suppress,步进不要超过 0.1。注意不要调太弱,降噪太弱,声音听起来也会不那么干净。

如果当前没有回音问题,也可以尝试提高一些 mic 的增益,提高声音信噪比,提高 ANS 的降噪空间,再尝试通话,根据文档解决剩下的问题。

## 3、回音消不掉

(1) 使用 aec 高级模式

AEC\_MODE: advance ▼ (模式)

- (2) 硬件检查
  - A. 查看各个电源配置电压差是否满足要求,
  - B. 排查是不是硬件干扰过去的回音:可以将喇叭 or 麦换成等效电阻,AEC\_MODE 选择 disable,如果这时候还存在回声,可能回音有部分来自于硬件的电路干扰,严重程度听回音大小。如果暂时无法修改硬件环境,可通过降低 DAC 增益或者 MIC 增益,减小回音程度。

## 4、远端听到的声音比较闷, 不清晰

(1) 确认麦的供电是否满足要求

具体查看的麦对应的 datasheet 关于电源的供电范围说明,调整偏置电压到合适的范围内

- (2) 大声或者对着麦克风说话,看是否有改<mark>善</mark>如果有,则考虑 MIC 的增益设置不合理,加大 MIC 增益试试
- (3) 拆开样机外壳,试听声音效果

如果拆开样机外壳,声音明显改善,则怀疑是 MIC 的是声学设计影响了拾音效果

- 注1: MIC 和外壳孔隙尽量小,有 MIC 套防震处理
- 注 2: MIC 开孔朝向尽量对着发声源(嘴巴)
- 注 3: MIC 内部有独立腔体,减少<mark>声音回荡抵消</mark>部分频率成分
- (4) 声音大, 不清晰, 浑浊

录制 MIC 原始信号(通过 spp 导出或者关闭算法,远端手机录音),分析具体的 MIC 信号频率成分(频响/频谱),注意底噪情况。使用 EQ 模块,对声音进行修饰处理:

UL\_EQ\_EN: enable ▼ (上行 EQ 使能)

一般处理是加一段高通处理,常用是 100~200Hz 截止。如果中高频不够,再加一个带通处理,比如 800 到 1200H 的增强处理。

#### 5、远端听到的声音有尾音

- (1) 可能 mic 本身(或者由于电路干扰)采到的声音信噪比比较低,目前的 ANS 参数无法压制 mic 的噪声,可以调整 ANS 参数, (详细参考本文档 "ANS 参数"章节)
- (2) 如果调节 ANS 参数会带来忽大忽小问题,那么还原 ANS 参数。降低 AGC 的效果,逐步减小相应的放大上限 MAX GAIN,至声音比较干净,再轻微提高 MIC 的增益,对声音的大小进行补偿。

NDT\_MAX\_GAIN: 12.0 ◆ (单端讲话放大上限,设置范围: 0 ~ 24 dB,默认值: 12.0 dB)

NDT\_MIN\_GAIN: 0.0 ◆ (单端讲话放大下限,设置范围: -20.0 ~ 24.0 dB,默认值: 0 dB)

NDT\_SPEECH\_THR: -50.0 ◆ (单端讲话放大阈值,设置范围: -70.0 ~ -40.0 dB,默认值: -50.0 dB)

DT\_MAX\_GAIN: 12.0 ◆ 双端讲话放大上限,设置范围: 0 ~ 24.0 dB,默认值: 12.0 dB)

DT\_MIN\_GAIN: 0.0 ◆ (双端讲话放大下限,设置范围: -20.0 ~ 24.0 dB,默认值: 0 dB)

DT\_SPEECH\_THR: -40.0 ◆ (双端讲话放大阈值,设置范围: -70.0 ~ -40.0 dB,默认值: -40.0 dB)

#### 6、使用 advance 反而回音更加明显



当回音本来就很小的时候,如果打开了 advance,即使能了 AEC\_EN,有可能近端说话的时候,干扰 到回音处理,导致回音非但没有消除,反而变大的情况。这种可以先把算法直接 disable,判断回音大小。如果回音不明显,就使用 reduce,即 NLP\_EN + ANS\_EN,再优化参数即可。

