



Modernisierung des Studentenwohnheims

Vorstellung der Idee

Zum Verbessern des Wohngefühls soll der Parkplatz vor den Gebäude entfernt und gegen eine Wiese mit Sitzgelegenheiten ausgetauscht werden. Die Autos werden von nun an in einer Tiefgarage abgestellt. Diese befindet sich unterhalb und innerhalb der jetzigen untersten Etage der Gebäude. Diese Etage soll nun als Abstellplatz für Auto und Fahrrad umfunktioniert werden. Zusätzlich wird sie mit einer Holzvertäfelung ausgekleidet. Um nicht die Anzahl der Etagen zu verkleinern, wird das gesamte Gebäude um ein Geschoss erweitert.

Um für mehr Licht und ein verbessertes Raumklima zu sorgen, werden einzelne Wohnungen entfernt, sodass Ausbuchtungen für Gemeinschaftsgärten entstehen können. Dies bietet ebenfalls die Möglichkeit für mehr Fenster und insbesondere Fenster mit Austritt.

Um das Gefühl für Natur noch zu verstärken wird die Fassade und einzelne Bereiche der Holzvertäfelung bepflanzt. Um das allgemeine Bild der Vertäfelung aufzulockern, werden Ausbuchtungen hinzugefügt, die als Abstellplatz für Fahrräder und bedachte Sitzgelegenheit fungieren.

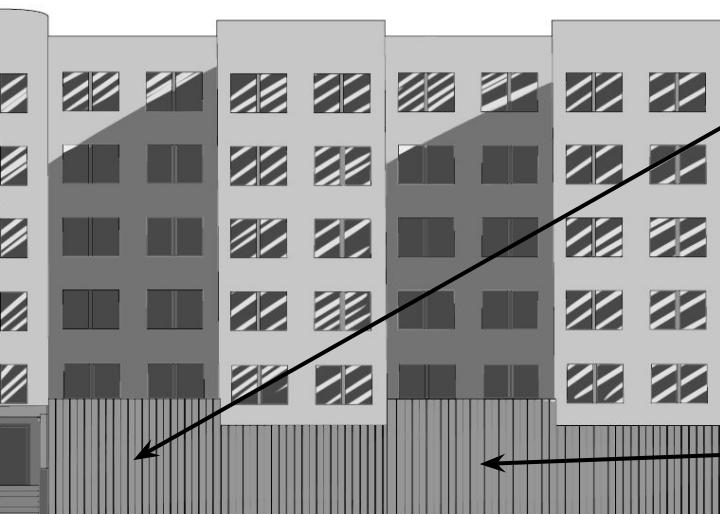
Konzept- zeichnungen

perspektivische Seitenansicht

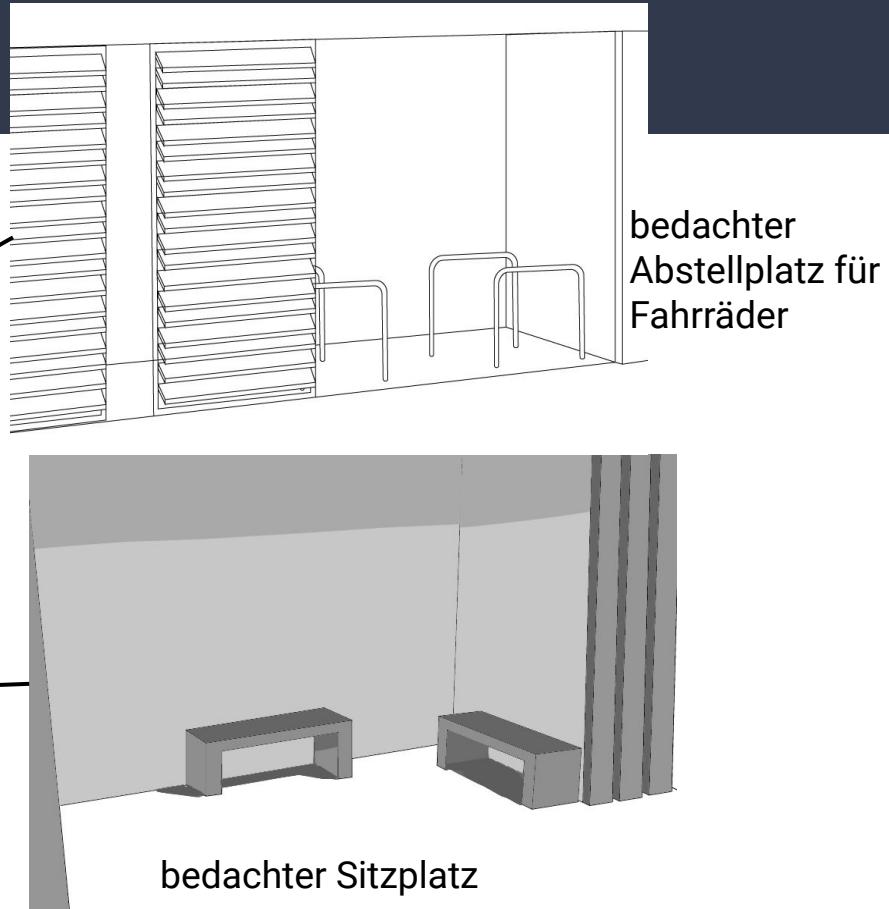


Konzeptzeichnungen

Frontalansicht mit Ausbuchtungen

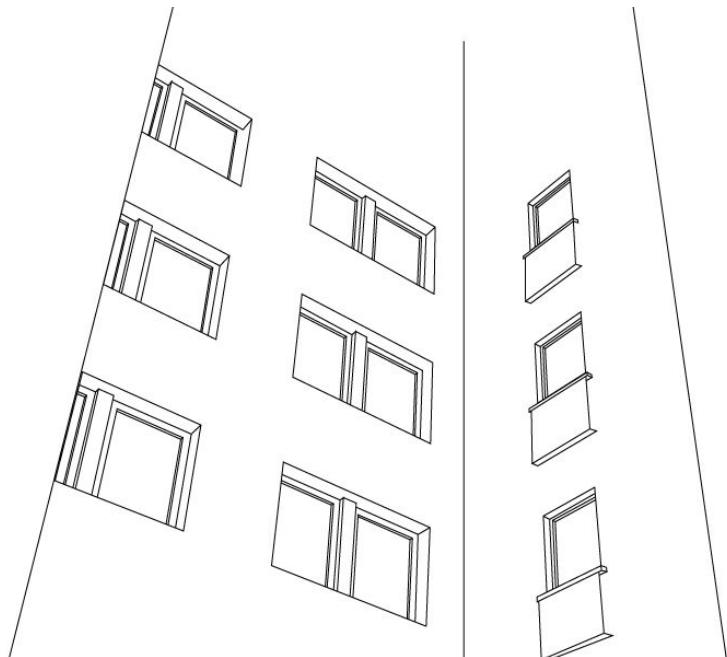


aufgrund der starken Dominanz der
Holzvertäfelung sollen diese Ausbuchtungen an
den angezeigten Plätzen entstehen

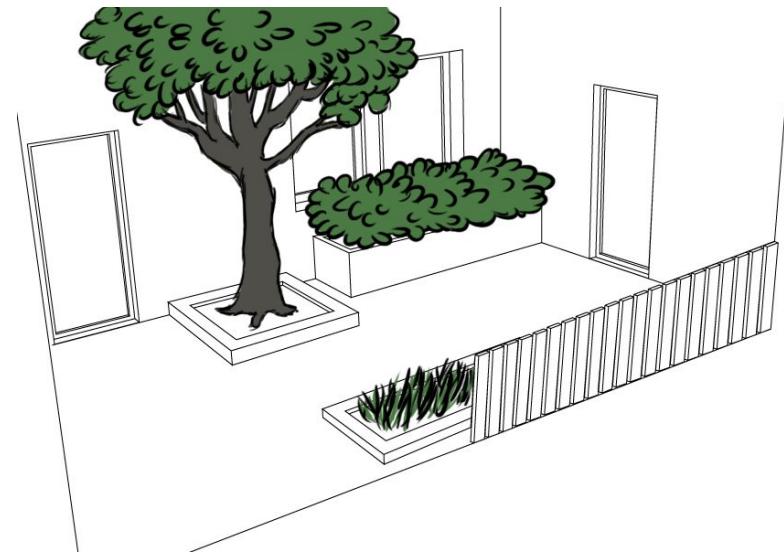


Konzeptzeichnungen

Detailbilder



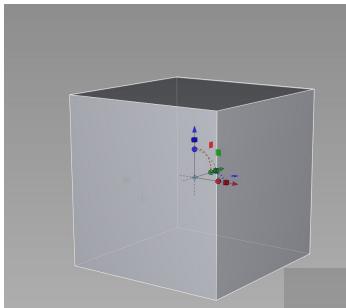
Fassade mit Austritt



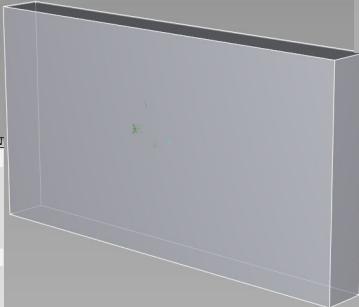
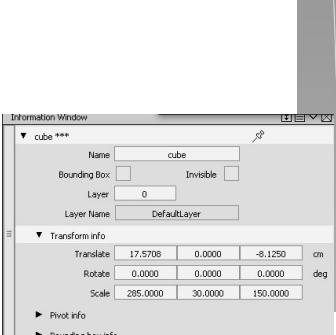
Beispiel eines möglichen Gartens

Bauprozess einiger Objekte

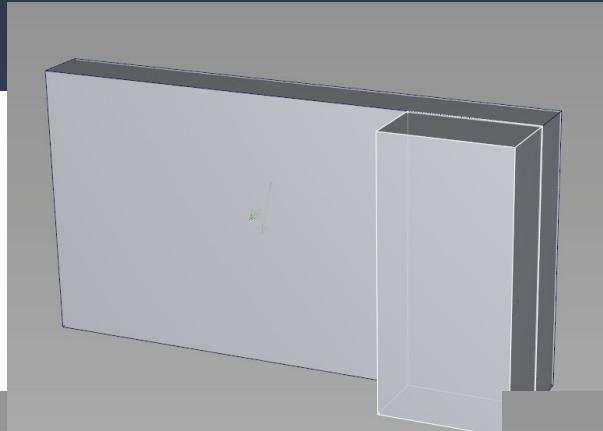
Erstellung des Gerüsts



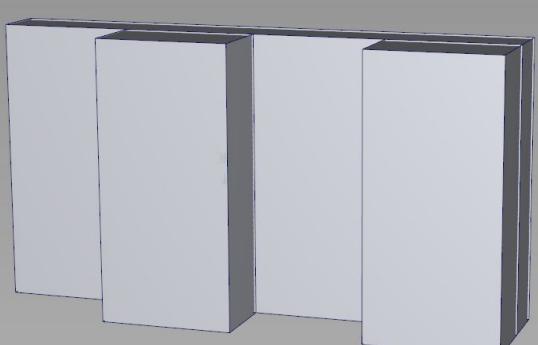
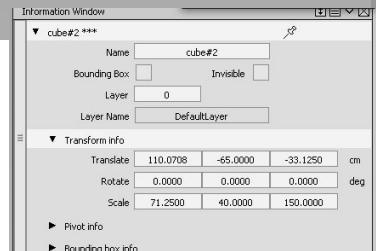
1. Beginn der Erstellung mit einem Cube



2. Skalieren des Cubes mit gewählten Maßen

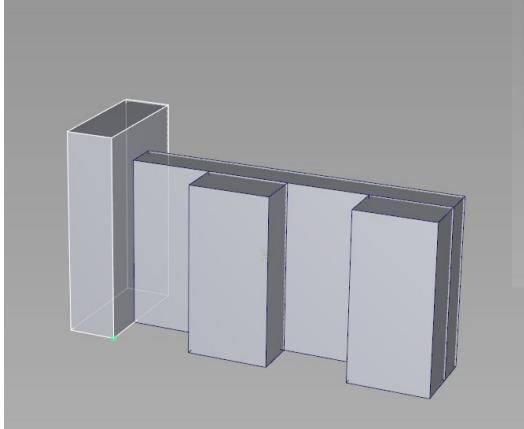


3. analoges Vorgehen für zweiten Cube und Anfügen an ersten Cube
4. Kopieren und Anfügen eines weiteren Cubes

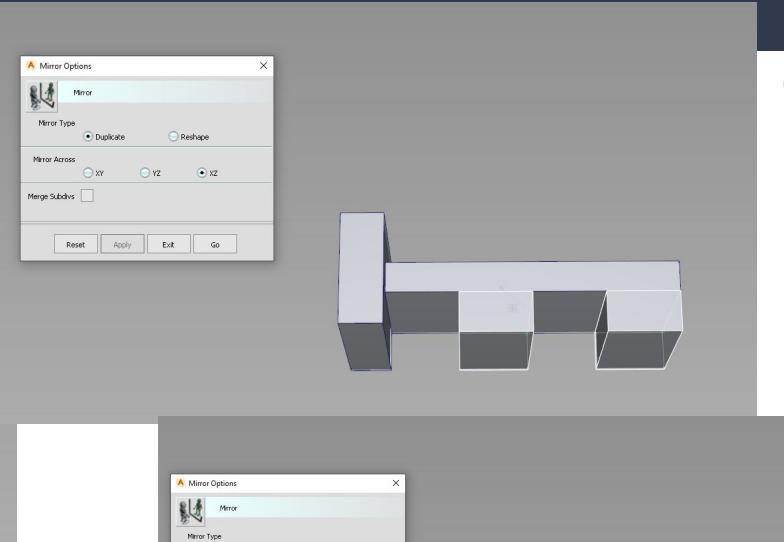


Bauprozess einiger Objekte

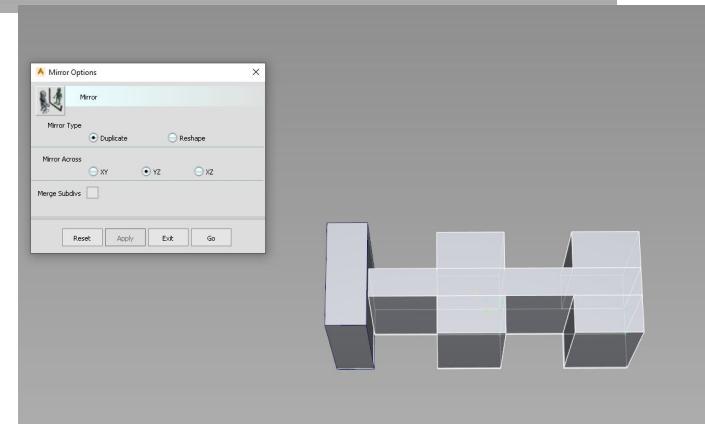
Erstellung des Gerüsts



5. Hinzufügen eines weiteren zuskalierten Cubes



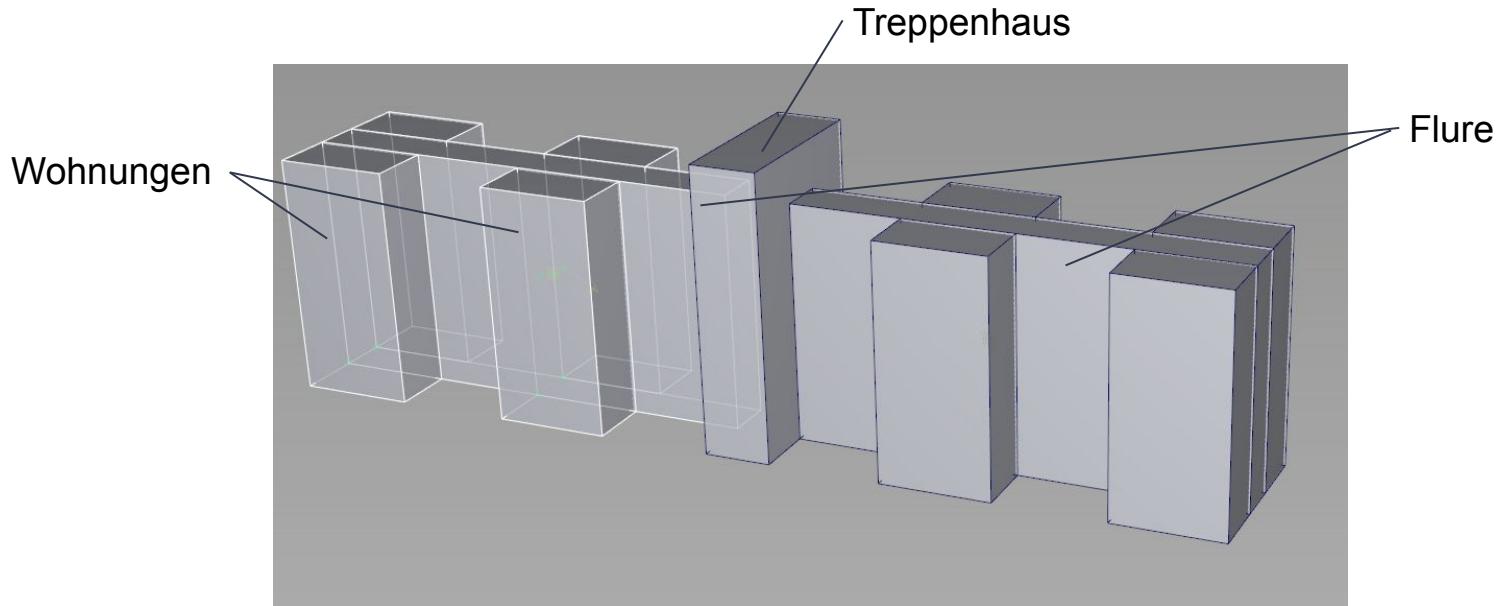
6. Spiegeln der 2 kleineren Cubes um die x-Achse



7. Spiegeln des gesamten Kontrukts (außer dem mittleren Cube) um die y-Achse

Bauprozess einiger Objekte

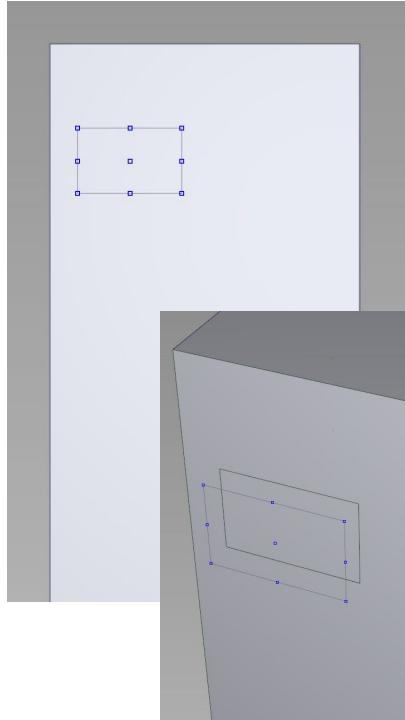
Erstellung des Gerüsts



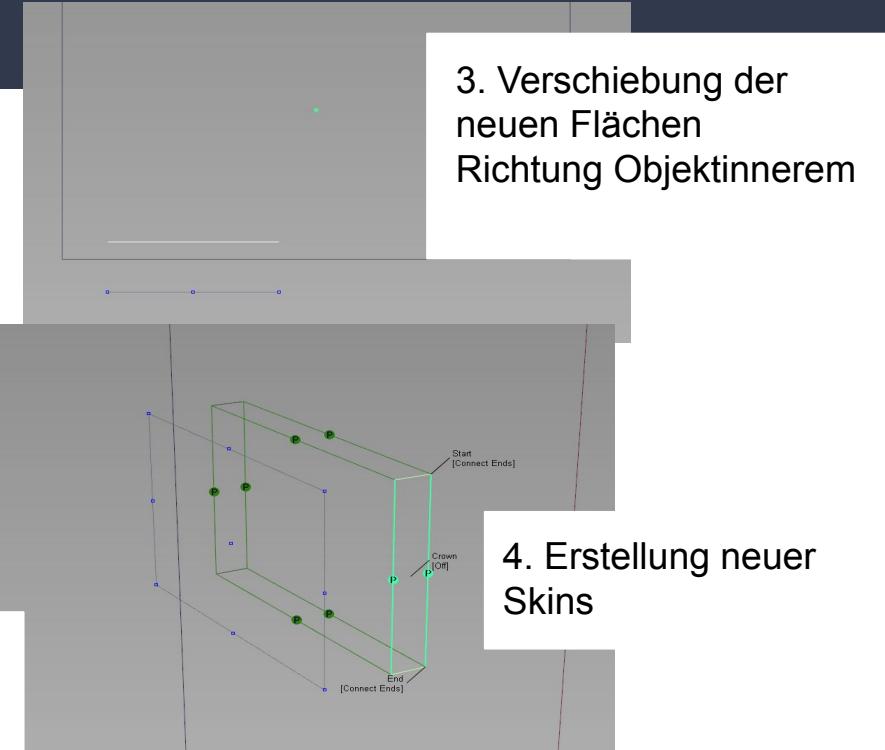
Gerüst des eigentlichen Wohnkomplexes

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Fensters



1. Erstellen eines
eines Rechtecks
und Positionierung



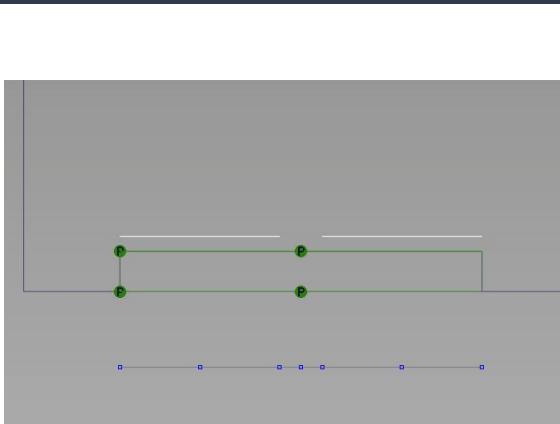
2. Projektion des
Rechtecks auf Cube
und Trimmen (Divide)

3. Verschiebung der
neuen Flächen
Richtung Objektinnerem

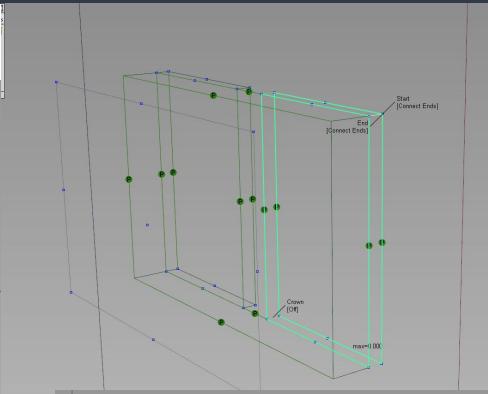
4. Erstellung neuer
Skins

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Fensters



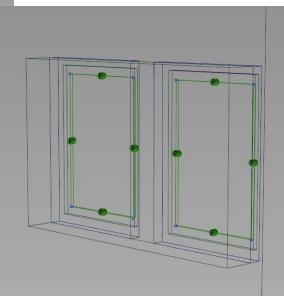
5. Erstellung 2 weiterer Flächen,
um so ein Fenster mit 2
Scheiben zu erstellen



6. Hinzufügen neuer
Skins

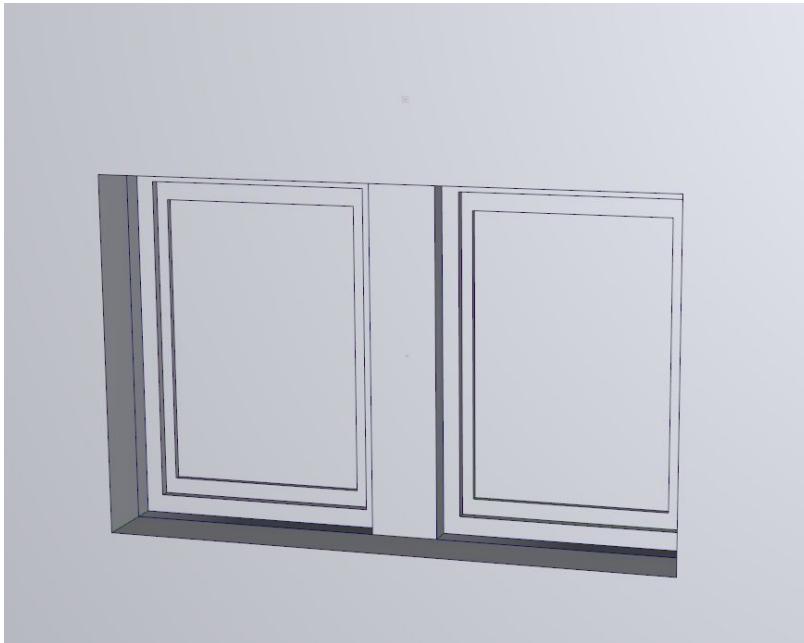


7. analoges Vorgehen
für weitere Schicht



Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Fensters



analoges Vorgehen bei
weiteren Fenstern und
Türen

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Austritts



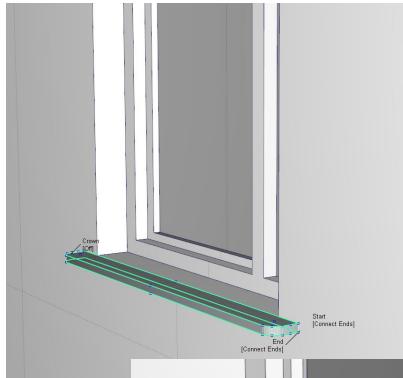
1. Erstellung einer Linie mit Kurven



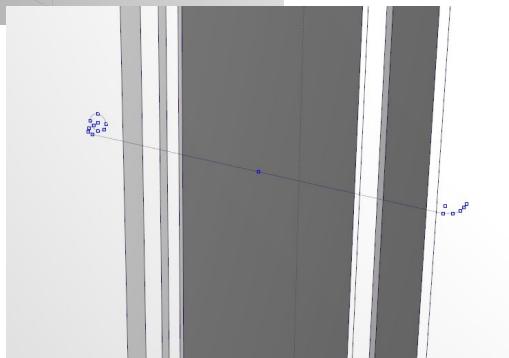
2. Duplizierung und
Verschiebung der Linie
an den unteren Rand
des Fensters/Tür

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Austritts



3. Hinzufügen einer weiteren Linie, sodass eine Fläche entstehen kann
4. Anwenden von planar, um Flächen zu füllen und Erstellen von neuer Skin zwischen diesen Flächen



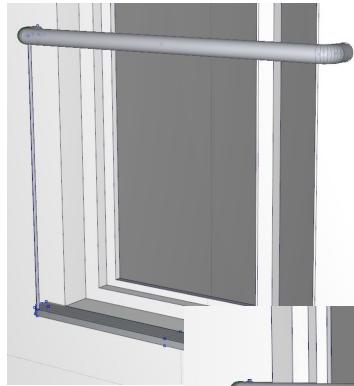
5. Hinzufügen eines Kreises an obere Linie



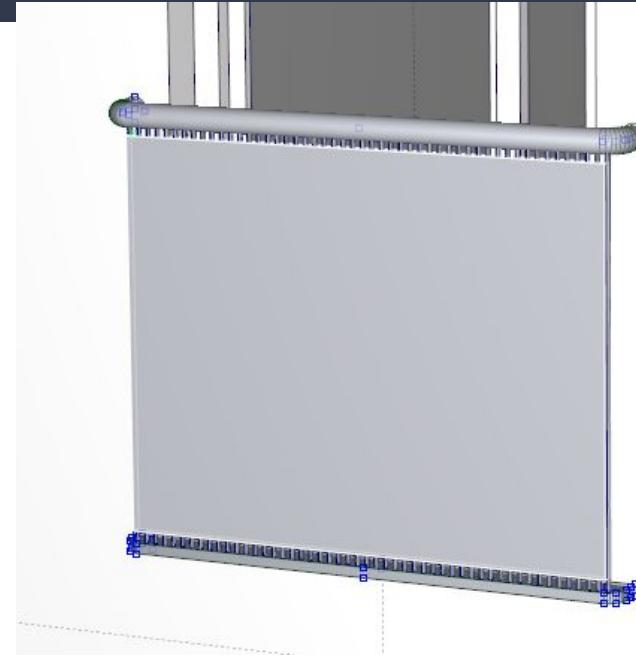
6. Anwenden von Extrude zu Erstellen eines Griffes

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung eines Austritts



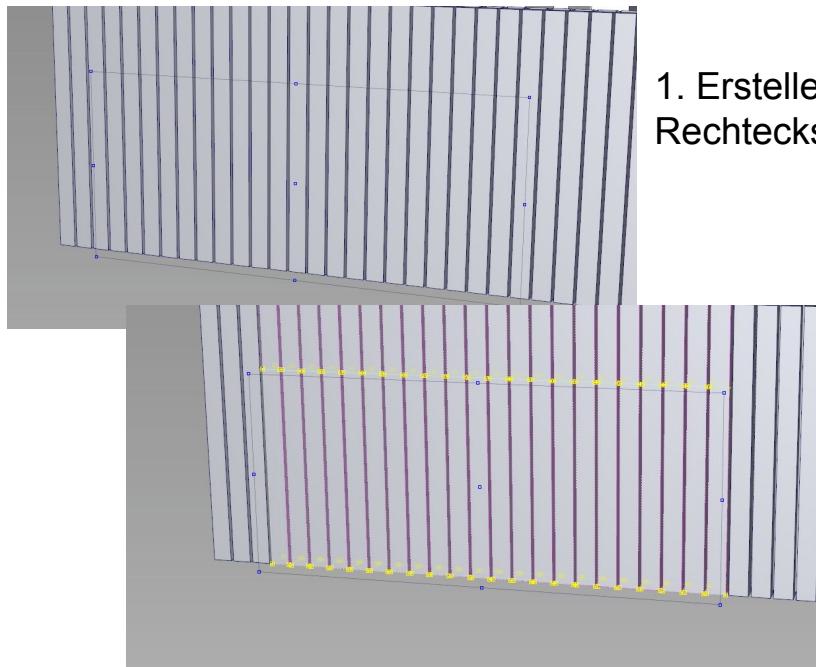
7. Erstellen und Skalieren eines Zylinders
8. Duplizieren des Zylinders



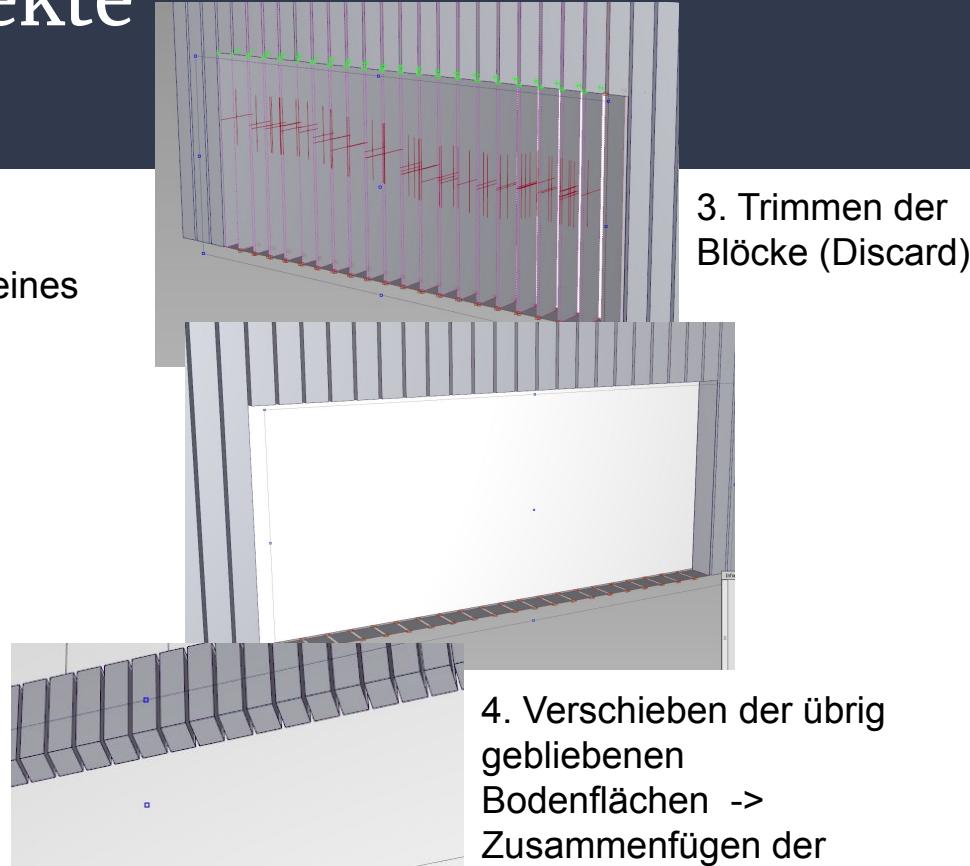
9. Hinzufügen eines Cubes (Sicht- und Windschutz)

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung einer Ausbuchtung



1. Erstellen eines Rechtecks



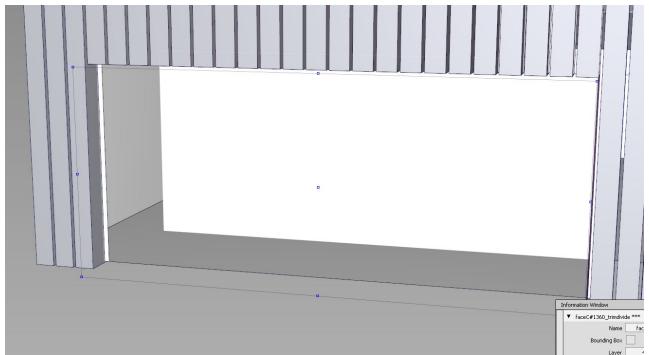
3. Trimmen der Blöcke (Discard)

4. Verschieben der übrig gebliebenen Bodenflächen -> Zusammenfügen der Objekte

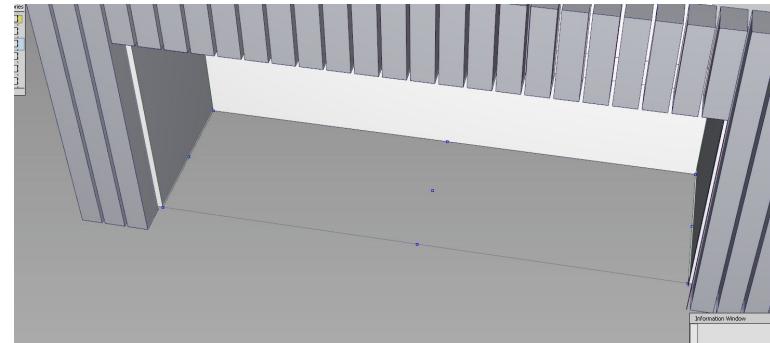
2. Projizieren des Rechtecks

Bauprozess einiger Objekte

Erstellung einer Ausbuchtung



5. erneute
Projektion und
Trimmung,
anschließende
Verschiebung der
Fläche nach Innen



7. Löschen der Bodenfläche



6. Erstellen neuer
Skins

Finales Aussehen



Vorher/Nachher-Bild



Detailbilder



Fahrradabstellplatz



Sitzgelegenheit

Detailbilder



Gemeinschaftsgarten

Erklärung

Hiermit erkläre ich, Wenke Flessel,

dass ich die vorliegende Belegarbeit selbstständig und
ohne unerlaubte Hilfe angefertigt habe, Rechte

Dritter werden bei einer eventuellen Veröffentlichung
nicht verletzt.

Die Arbeit wurde bisher in gleicher oder ähnlicher Form
keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und
auch nicht veröffentlicht.

A handwritten signature in black ink, appearing to read "W. Flessel".

Magdeburg, den 07.03.2022