

## Felhasználói dokumentáció

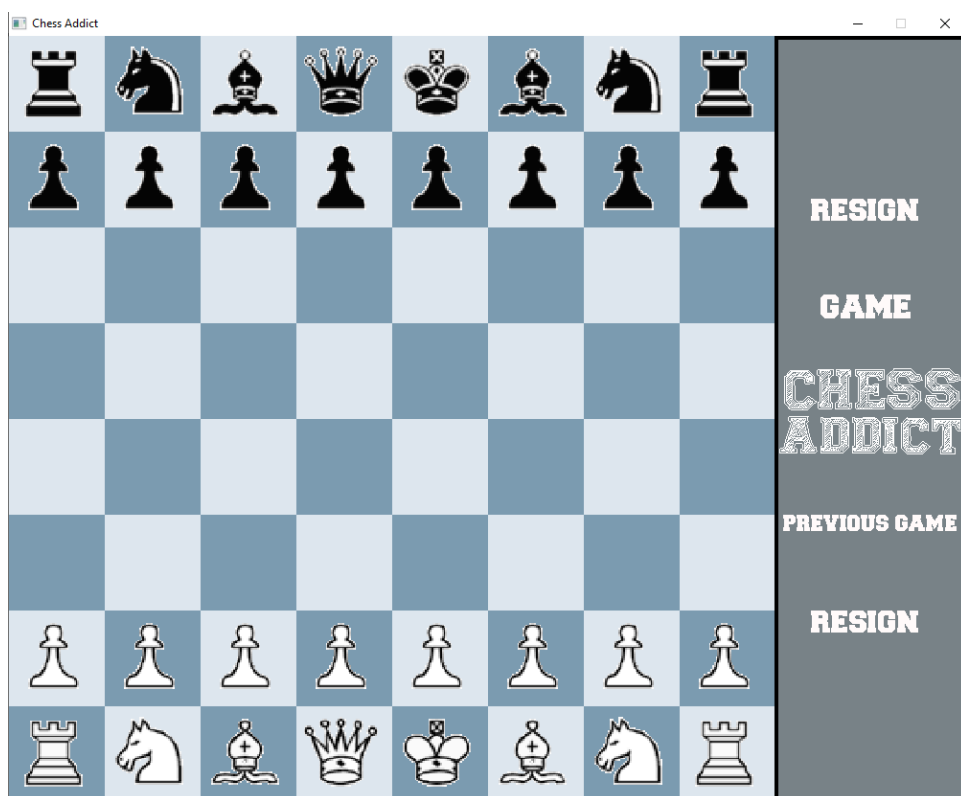
A felhasználó, vagyis a játékos(ok), mikor megnyílik az ablak, akkor két lehetőség közül tudnak választani:

- Új játékot szeretnének kezdeni
- Visszanézni a legutóbbi mérkőzést

-Ha az előbbi választaná a játékos, akkor a legutóbbi mérkőzés elveszik és helyette majd azt a meccset fogja tudni visszajátszani, amit most szeretne kezdeni. Ha kiválasztatottuk egyből mehet a játék!(1.ábra)

-Ha az utóbbit, akkor a jobb egérgombbal tudja majd megtenni, hogy lépteti a bábukat a pályán, vigyázat, ha lenyomtuk az egérgombot, akkor nem lehet azt semmissé tenni! (1.ábra)

Bármelyiket szeretnénk választani, kattintsunk rá

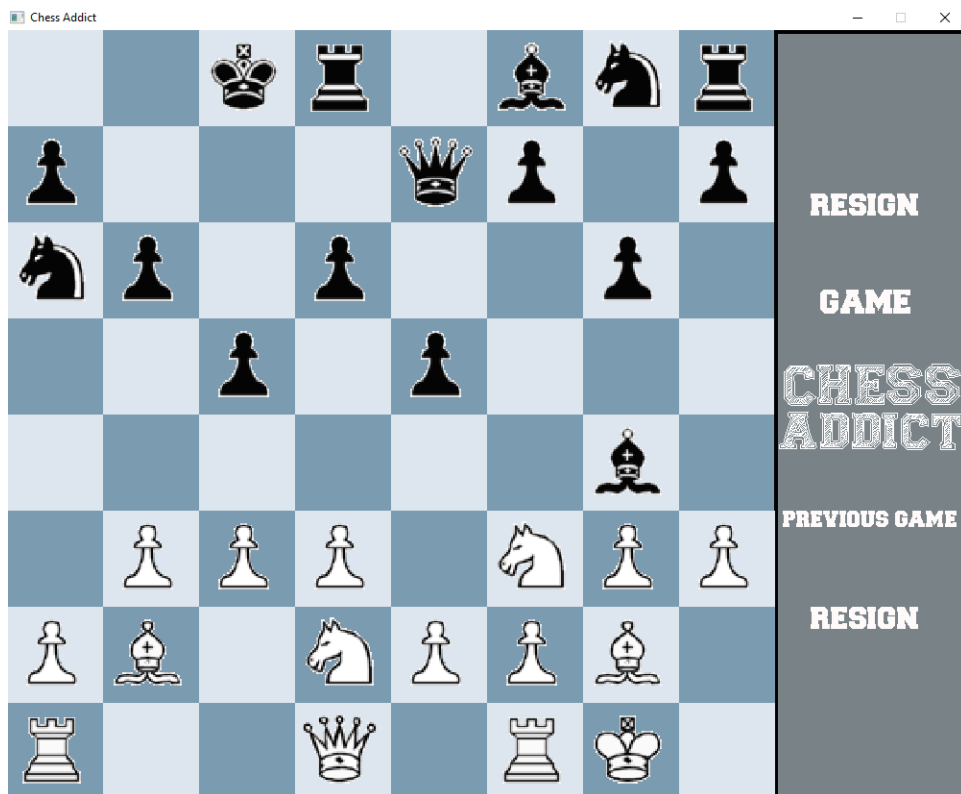


(1.ábra, előbbi a GAME választása, utóbbi a PREVIOUS GAME választása)

A játék élvezhetősége érdekében érdemes a játékról tájékozódni, amit meg lehet tenni a specifikáció elolvasásával!

Ha ismerjük a játék szabályait, mehet is a játék!

Jobb oldalon látható a menü, ott el lehet dönteni, hogy felszeretnénk-e adni, avagy sem. Ha igen, akkor a játszott szín melletti RESIGN gombot kell megnyomni és akkor az ellenfél győz.



(2.ábra, jelen egy játszából)

Figyelni kell, hogy a kiválasztott bábú után a célmezőre kívánt léptetés érdekében, érdemes kétszer meggondolni, hogy jó helyre lépünk-e, persze ha nem, akkor ezt a játék kiküszöböli és nem fog odalépni. Viszont ilyenkor ne egyből, hanem kicsi várakozás után jelöljük ki újra a mozgatni kívánt bábút.