



Duale Hochschule Baden-Württemberg Mannheim

**Praxisarbeit**

**Konzeption und Implementierung einer Companion  
App für Arc Raiders.**

**Studiengang Informatik**

**Studienrichtung Informationstechnik**

Verfasser(in):	Paul Wegfahrt
Matrikelnummer:	2415837
Kurs:	TINF23IT1
Studiengangsleiter:	Prof Dr. Gerhards
Bearbeitungszeitraum:	14.10.2025 – 14.04.2026
Eingereicht am:	14.04.2026

# Ehrenwörtliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit mit dem Titel "*Konzeption und Implementierung einer Companion App für Arc Raiders*." selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Ich versichere zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Ort, Datum

Paul Wegfahrt

# Sperrvermerk

Der Inhalt dieser Arbeit darf weder als Ganzes noch in Auszügen Personen außerhalb des Prüfungsprozesses und des Evaluationsverfahrens zugänglich gemacht werden, sofern keine anders lautende Genehmigung der Ausbildungsstätte vorliegt.

# Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	iv
Quelltextverzeichnis	v
Abkürzungsverzeichnis	vi
Abstract	vii
Zusammenfassung	viii
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.0.1 Motivation . . . . .	1
1.0.2 Problemstellung . . . . .	1
1.0.3 Aufgabenstellung . . . . .	1
1.0.4 Methoden und Verfahren . . . . .	1
<b>2 Grundlagen</b>	<b>2</b>
2.1 Arc Raiders . . . . .	2
2.2 Marktanalyse, vorhandene Tools/Anwendungen . . . . .	2
2.3 Datenquellen . . . . .	2
2.4 Vercel . . . . .	2
2.5 Next.js . . . . .	2
2.6 Testing Strategie & Tools . . . . .	2
<b>3 Durchführung</b>	<b>3</b>
3.1 Anforderungsanalyse . . . . .	3
3.2 Vorbereitung . . . . .	3
3.3 Implementierung . . . . .	3
3.4 Testen . . . . .	3
<b>4 Ergebnisse und Diskussion</b>	<b>4</b>
4.1 Objektivierung der Ergebnisse . . . . .	4
4.2 Diskussion? . . . . .	4
<b>5 Fazit und Ausblick</b>	<b>5</b>
<b>Anhang</b>	
<b>A Anhang A</b>	<b>6</b>

# Abbildungsverzeichnis

# Quelltextverzeichnis

# Abkürzungsverzeichnis

DHBW      Duale Hochschule Baden-Württemberg

# Abstract

Abstract...



# Zusammenfassung

Zusammenfassung....

# 1 Einleitung

## 1.0.1 Motivation

Einordnung in die Umwelt"

## 1.0.2 Problemstellung

"Was ist das Problem?"

## 1.0.3 Aufgabenstellung

"Wie wird es gelöst?"

Operationalisierung"der Problemstellung in Schritte (Akzeptanzkriterien, Validierbar, Verifizierbar)

User Stories nach SMART, INVEST DoD Kriterien Give, When, Then, And Formulierung?  
Formulierung von Testfällen

## 1.0.4 Methoden und Verfahren

"Welche Methoden und Verfahren werden verwendet?"

## Verwendete Tools und Technologien

Verwendete Tools und Technologien mit Versionen/Datum (wie z.B. package.json aufbereiten), Ergebnis der Arbeit muss replizierbar sein

## 2 Grundlagen

SSState of the Art"

### 2.1 Arc Raiders

SSpielbeschreibung"

### 2.2 Marktanalyse, vorhandene Tools/Anwendungen

(Qualitätsprobleme(ChatGPT?), MetaForge abhebung durch welche Features?, Parallelen zu Tools aus anderen Spielen wie Tarkov?)

### 2.3 Datenquellen

community git repo, metaforge api, user generated content

### 2.4 Vercel

Serverless PaaS, integriert mit github

### 2.5 Next.js

React "Backend"Framework, SSR, SSG, PPR

### 2.6 Testing Strategie & Tools

# 3 Durchführung

an T2000 orientieren? SZeige, wie du von der Problemstellung zu Requirements kommst  
Traceability Matrix: Verknüpfe Anforderungen → Issues → Tests → Code"

## 3.1 Anforderungsanalyse

- Zielgruppenanalyse
- Funktionale Anforderungen
- Nicht-funktionale Anforderungen

## 3.2 Vorbereitung

- Modellierung
- Technologieentscheidungen (kurz)

## 3.3 Implementierung

- Architektur
- Beispiel Datenbankmodell
- Beispiel API Endpunkte
- Beispiel Frontend Komponenten

## 3.4 Testen

- Teststrategie/-umgebung
- Beispiel Test
- Ergebnisse

# 4 Ergebnisse und Diskussion

Metriken definieren: Wie misst du Erfolg? (Performance, Usability, Code-Qualität)

## 4.1 Objektivierung der Ergebnisse

(Tabelle, Aufgabe, erledigt?, verifiziert?)

## 4.2 Diskussion?

Stellungnahme zu den Ergebnisse, aufzeigen von Alternativen

# 5 Fazit und Ausblick

Was kann man damit anfangen

Wie kann man es erweitern

# A Anhang A