\*Inserir as funcionalidades

\*Criar seed opcional para testes

\*Inserir confirmação de produto inserido e/ou removido

\*Tratar erros

\*Inserir alert quando o produto for excluído por chegar a 0

\*Inserir drag and drop para reordenar lista

\*Salvar ordem da lista no DB

\*criar função parar aumentar e diminuir a qtde, assim como alterar o valor total

\*Inserir método para ordenar lista

\*Enviar objeto do produto para o localStorage

\*Limpar form após submissão

\*Inserir possibilidade de excluir produto

\*Criar sistema de buscas

\*Verificar se as states do reducer estão sendo devidamente clonadas antes de serem alteradas e em outros arquivos tbm

\*Converter products mobile e normal em um só e fazer a divisão dentro de productsComponent

\*Passar header da lista para o componente de produtos

\*Decidir entre realizar o post e o fetch a cada ação ou se crio uma state que será atualizada a cada ação, isso possibilitaria que somente o post seja realizado e o fetch ocorreria somente no load. Dessa maneira eu teria a garantia da lista ser atualizada a cada ação sem a necessidade de se realizar uma request. Para garantir que os valores coincidam basta apenas eu enviar os mesmos valores tanto para a state quanto para o BD.

=> A ideia era realmente salvar os valores no redux, mas não consegui atualizar o componente de output, por isso cedi para a opção de realizar o post e chamar o método responsável pelo fetch logo em seguida.

\*Criar mensagens de erro nos inputs do form

\*Desabilitar botão até que o form seja válido

BUGS:

\*Primeiro ID sendo gerado como null quando a lista está vazia

\*checar unexpected use of comma operator no reduce

\*Criar maneira de prevenir que lista seja reordenada quando se estiver alterando a quantidade, ou seja, a ordenação só ocorrerá caso o botão de ordenar seja clicado. No momento a lista está sendo renderizada a cada alteração e ao chamar ‘onInit’ ela acaba sendo reordenada no momento em que a quantidade é alterada, isso pode causar confusão no usuário, já que o produto que está sendo tratado pode mudar de posição no momento da mudança de quantidade.

\*Posicionamento do drag and drop um pouquinho fora na área permitida para drop no primeiro e no último índices

\*Remover drag nos pontos onde há outros eventos (remover item e aumentar quantidade) – Talvez criar um botão para realizar o drag

\*Erro retornado quando orderList é null no reducer

\*BackgroundColor aparecendo em qualquer click, fazer com que apareça somente quando for acontecer o drag ou simplesmente fazer com que suma caso não ocorra o drag