

## **C** Graphe

```
struct SommetComp
□ set<Sommet, SommetComp> sommets;
□ vector<Arete> aretes;

■ void insert_arete(Arete sa);
● Graphe(vector<Sommet> ls, vector<Arete> la);
● Graphe(vector<Arete> la);
● Graphe(const Graphe g);
● void ajoute_sommet(Sommet s);
● void ajoute_sommet(string etiquette);
● void ajoute_arete(Arete a);
● void ajoute_arete(Sommet s1, Sommet s2, int poids);
● void ajoute_arete(string etiquette1, string etiquette2, int poids);
● vector<Sommet> getSommets();
● vector<Arete> getAretes();
● int poids();
● void symetrise();
● Graphe kruskal();
```

0..\*

0..\*

1..\*

create, delete (del)

## **C** Arete

```
□ Sommet sommet1;
□ Sommet sommet2;
□ int poids;

● Arete(string s1, string s2, int p);
● Arete(Sommet s1, Sommet s2, int p);
● Arete(Arete a);
● ~Arete();
● Sommet getS1();
● Sommet getS2();
● int getPoids();
● void setPoids(int p);
```

0..\*

1..2

1..\*

create, delete (del)

## **C** Sommet

```
□ string etiquette
□ int marquage

● Sommet(string e);
● Sommet(Sommet s);
● ~Sommet();
● string getEtiquette();
● int getMarquage();
● void setMarquage(int m);
```

## **C** GC

```
set<Sommet*> sommets;
set<Arete*> aretes;

● GarbageCollector();
● ~GarbageCollector();
void create(Sommet s);
void create(Arete a);
void del(Sommet s);
void del(Arete a);
void testShow();
```