

程序设计与算法(二) 算法基础

郭炜

微信公众号



微博: http://weibo.com/quoweiofpku

学会程序和算法,走遍天下都不怕!

讲义照片均为郭炜拍摄

信息科学技术学院



配套教材:

高等教育出版社

《算法基础与在线实践》

刘家瑛 郭炜 李文新 编著

本讲义中所有例题,根据题目名称在 http://openjudge.cn "百练"组进行搜索即可提交





二分算法



信息科学技术学院



美国加州1号公路

●一个程序或算法的时间效率,也称"时间复杂度",有时简称"复杂度"

- ●一个程序或算法的时间效率,也称"时间复杂度",有时简称"复杂度"
- ●复杂度常用大的字母O和小写字母n来表示,比如O(n),O(n²)等。n代表问题的规模

- ●一个程序或算法的时间效率,也称"时间复杂度",有时简称"复杂度"
- ●复杂度常用大的字母O和小写字母n来表示,比如O(n),O(n²)等。n代表问题的规模
- ●时间复杂度是用算法运行过程中,某种时间固定的操作需要被执行的次数和n的关系来度量的。在无序数列中查找某个数,复杂度是O(n)

- ●一个程序或算法的时间效率,也称"时间复杂度",有时简称"复杂度"
- ●复杂度常用大的字母O和小写字母n来表示,比如O(n),O(n²)等。n代表问题的规模
- ●时间复杂度是用算法运行过程中,某种时间固定的操作需要被执行的次数和n的关系来度量的。在无序数列中查找某个数,复杂度是O(n)

- ●计算复杂度的时候, 只统计执行次数最多的(n足够大时)那种固定操作的次数
- 。比如某个算法需要执行加法n²次,除法n次,那么就记其复杂度是O(n²)的。

插入排序

```
void InsertionSort(int a[] ,int size)
      for(int i = 1;i < size; ++i ) {
            //a[i]是最左的无序元素,每次循环将a[i]放到合适位置
            for (int j = 0; j < i; ++j)
                  if( a[j]>a[i]) {
            //要把a[i]放到位置j, 原下标j到 i-1的元素都往后移一个位子
                         int tmp = a[i];
                         for (int k = i; k > j; --k)
                               a[k] = a[k-1];
                         a[j] = tmp;
                         break;
} //复杂度O(n²)
```

●如果复杂度是多个n的函数之和,则只关心随n的增长增长得最快的那个函数

$$O(n^3+n^2) => O(n^3)$$

 $O(2^n+n^3) => O(2^n)$
 $O(n! + 3^n) => O(n!)$

● 如果复杂度是多个n的函数之和,则只关心随n的增长增长得最快的那个函数

$$O(n^3+n^2) => O(n^3)$$

 $O(2^n+n^3) => O(2^n)$
 $O(n! + 3^n) => O(n!)$

- ●常数复杂度: O(1) 时间(操作次数)和问题的规模无关
- ●对数复杂度: O(log(n))
- ●线性复杂度: O(n)
- ●多项式复杂度: O(nk)
- ●指数复杂度: O(aⁿ)
- ●阶乘复杂度: O(n!)

● 复杂度有 "平均复杂度"和 "最坏复杂度"两种。 两者可能一致,也可能不一致

- ●在无序数列中查找某个数(顺序查找) O(n)
- ●平面上有n个点,要求出任意两点之间的距离 O(n²)
- ●插入排序、选择排序、冒泡排序 O(n²)
- ●快速排序 O(n*log(n))
- ●二分查找 O(log(n))



信息科学技术学院



二分查找

甘肃张掖平山湖大峡谷

二分查找

●A心里想一个1-1000之间的数,B来猜,可以问问题,A只能回答是或否。怎么猜才能问的问题次数最少?

是1吗? 是2吗?是999吗? 平均要问500次

大于500吗?大于750吗?大于625吗?每次缩小猜测范围到上次的一半,只需要 10次

二分查找函数

●写一个函数BinarySeach,在包含size个元素的、从小到大排序的int数组a里查找元素 p,如果找到,则返回元素下标,如果找不到,则返回-1。要求复杂度O(log(n)) int BinarySearch(int a[],int size,int p) int L = 0; // 查找区间的左端点 int R = size - 1; //查找区间的右端点 while(L <= R) { //如果查找区间不为空就继续查找 int mid = L+(R-L)/2; // 取查找区间正中元素的下标 if(p == a[mid])return mid; else if(p > a[mid]) L = mid + 1; // 设置新的查找区间的左端点 else R = mid - 1: //设置新的查找区间的右端点 return -1; //复杂度0(log(n))

二分查找函数

●写一个函数LowerBound,在包含size个元素的、从小到大排序的int数组a里查找比给 定整数p小的,下标最大的元素。找到则返回其下标,找不到则返回-1 int LowerBound(int a[], int size, int p) //复杂度0(log(n)) int L = 0; // 查找区间的左端点 int R = size - 1; //查找区间的右端点 int lastPos = -1; //到目前为止找到的最优解 while(L <= R) { //如果查找区间不为空就继续查找 int mid = L+(R-L)/2; //取查找区间正中元素的下标 if(a[mid] >= p)R = mid - 1; else { lastPos = mid; L = mid+1;return lastPos;

二分查找函数

●注意:

```
int mid = (L+R)/2; //取查找区间正中元素的下标
```

●为了防止 (L+R)过大溢出:

```
int mid = L+(R-L)/2;
```



信息科学技术学院



二分法求方程的根

祁连山风光

二分法求方程的根

求下面方程的一个根: f(x) = x³-5x²+10x-80 = 0 若求出的根是a, 则要求 |f(a)| <= 10⁻⁶

●解法:对f(x)求导,得 $f'(x)=3x^2-10x+10$ 。由一元二次方程求根公式知方程 f'(x)=0 无解,因此f'(x)恒大于0。故f(x)是单调递增的。易知 f(0)<0且 f(100)>0,所以区间[0,100]内必然有且只有一个根。由于f(x)在[0,100]内是单调的,所以可以用二分的办法在区间[0,100]中寻找根。

二分法求方程的根

```
#include <iostream>
#include <cmath>
neing nameenage etd
double EPS = 1e-6;
double f(double x) { return x*x*x - 5*x*x + 10*x - 80; }
int main() {
        double root, x1 = 0, x2 = 100, y;
        root = x1+(x2-x1)/2;
        int triedTimes = 1; //记录一共尝试多少次, 对求根来说不是必须的
       y = f(root);
       while (fabs (y) > EPS) {
                if(y > 0) x2 = root;
                else
                          x1 = root;
                root = x1+(x2 - x1)/2;
                                                      5.70508593
                y = f(root);
                                                      32
                triedTimes ++;
       printf("%.8f\n",root);
       printf("%d", triedTimes);
        return 0;
```



信息科学技术学院

例题 寻找指定和的整数对



青海湖

例题 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法1: 用两重循环, 枚举所有的取数方法, 复杂度是O(n²)的。

```
for(int i = 0;i < n-1; ++i)
  for(int j = i + 1; j < n; ++j)
    if( a[i]+a[j] == m)
        break;</pre>
```

100,000² = 100亿,在各种OJ上提交或参加各种程序设计竞赛,这样的复杂度都会超时

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法2:

- 1) 将数组排序,复杂度是O(n×log(n))
- 2) 对数组中的每个元素a[i],在数组中二分查找m-a[i],看能否找到。复杂度log(n),最坏要查找n-2次,所以查找这部分的复杂度也是O(n×log(n))

这种解法总的复杂度是O(n×log(n))的。

例题: 寻找指定和的整数对

输入n (n<= 100,000)个整数,找出其中的两个数,它们之和等于整数m(假定肯定有解)。题中所有整数都能用 int 表示

解法3:

- 1) 将数组排序,复杂度是O(n×log(n))
- 2) 查找的时候,设置两个变量i和j,i初值是0,j初值是n-1.看a[i]+a[j],如果大于m,就让j减1,如果小于m,就让i加1,直至a[i]+a[j]=m。

这种解法总的复杂度是O(n×log(n))的。



信息科学技术学院

例题 Aggressive cows



例题2 百练 2456: Aggressive cows

http://bailian.openjudge.cn/practice/2456

农夫 John 建造了一座很长的畜栏,它包括N (2≤N≤100,000)个隔间,这些小隔间的位置为x₀,...,x_{N-1} (0≤x_i≤1,000,000,000,均为整数,各不相同).

John的C (2≤C≤N)头牛每头分到一个隔间。牛都希望互相离得远点省得互相打扰。怎样才能使任意两头牛之间的最小距离尽可能的大,这个最大的最小距离是多少呢?

例题2

●解法1:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

从1,000,000,000/C到1依次尝试这个"最大的最近距离"D,找到的第一个可行的就是答案。

尝试方法:

- 1) 第1头牛放在x₀
- 2) 若第k头牛放在 x_i ,则找到 x_{i+1} 到 x_{N-1} 中第一个位于[x_i +D, 1,000,000,000]中的 X_j ,第k+1头牛放在 X_i 。找不到这样的 X_i ,则 D=D-1,转 1)再试

若所有牛都能放下,则D即答案

例题2

●解法1:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

从1,000,000,000/C到1依次尝试这个"最大的最近距离"D, 找到的第一个可行的就是答案。

尝试方法:

- 1) 第1头牛放在x₀
- 2) 若第k头牛放在 x_i ,则找到 x_{i+1} 到 x_{N-1} 中第一个位于[x_i +D, 1,000,000,000]中的 X_j ,第k+1头牛放在 X_i 。找不到这样的 X_i ,则 D=D-1,转 1)再试

若所有牛都能放下,则D即答案 复杂度 1,000,000,000/C *N, 即 1,000,000,000,超时!

例题2

●解法2:

先得到排序后的隔间坐标 x₀,...,x_{N-1}

在[L,R]内用二分法尝试"最大最近距离"D = (L+R)/2 (L,R初值为[1, 1,000,000,000/C]

若D可行,则记住该D,然后在新[L,R]中继续尝试(L= D+1) 若D不可行,则在新[L,R]中继续尝试(R= D-1)

复杂度 log(1,000,000,000/C) * N