

Java注解类型(@Annotation)

Java注解是JDK5时引入的新特性，鉴于目前大部分框架（如Spring）都使用了注解简化代码并提高编码的效率，因此掌握并深入理解注解对于一个Java工程师来说是件很有必要的事情。

1. 理解Java注解

实际上Java注解与普通修饰符(`public`, `static` `void` 等)的使用方式没有多大区别，下面的例子是常见的注解：

```
1  /**
2   * @author zn
3   * @date 2020/3/30
4   */
5  public interface Animal {
6      void eat();
7  }
8
9  /**
10   * @author zn
11   * @date 2020/3/30
12   */
13  public class Dog implements Animal {
14
15      @Deprecated
16      @Override
17      public void eat() {
18
19      }
20
21      public static void main(String[] args) {
22          Dog dog = new Dog();
23          dog.eat();
24      }
25  }
26
```

当然我们已经见过了 `@Test` 注解，这个注解不表明是一个单元测试，能直接执行。

本例子当中的 `@Deprecated` 代表本方法已经过时，下个版本可能就废除了 `@Override` 表示了这个方法是继承或实现的方法，如果方法名写的不对就会报错。

注解可以再类上，里也能

而对于 `@Deprecated` 和 `@SuppressWarnings("unchecked")`，则是Java本身内置的注解，在代码中可以经常见到，但这并不是一件好事，毕竟当方法或是类上面有 `@Deprecated` 注解时，说明该方法或是类都已经过期且不建议使用，`@SuppressWarnings` 则表示忽略指定警告，比如 `@SuppressWarnings("unchecked")`，这就是注解的最简单的使用方式，下面我们来看看注解定义的基本语法。

2. 基本语法

(1)声明注解与元注解

我们先来看看前面的 `Test` 注解是如何声明的：

```
1 //声明Test注解
2 @Target(ElementType.METHOD)
3 @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
4 public @interface Test{
5
6 }
```

我们使用了 `@interface` 声明了 `Test` 注解，并使用 `@Target` 注解传入 `ElementType.METHOD` 参数来标明 `@Test` 只能用于方法上，`@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)` 则用来表示该注解生存期是运行时，从代码上看，注解的定义很像接口的定义，确实如此，毕竟在编译后也会生成 `Test.class` 文件。对于 `@Target` 和 `@Retention` 是由Java提供的元注解，所谓的元注解就是标记其他注解的注解，下面分别介绍：

- `@Target` 用来约束注解可以应用的地方（如方法、类或字段），其中 `ElementType` 是枚举类型，其定义如下，也代表可能的取值范围

```
1 public enum ElementType{
2     //标明该注解可以用于类、接口（包括注解类型）或enum声明
3     TYPE,
4
5     //标明该注解可以用于字段（域）声明，包括enum实例
6     FIELD,
7
8     //标明该注解可以用于方法声明
9     METHOD,
10
11    //标明该注解可以用于参数声明
12    PARAMETER,
13
14    //标明注解可以用于构造函数声明
15    CONSTRUCTOR,
16
17    //标明注解可以用于局部变量声明
18    LOCAL_VARIABLE,
19
20    //标明注解可用于注解声明（应用于另一个注解上）
21    ANNOTATION_TYPE,
22
23    //标明注解可以用于包声明
24    PACKAGE,
25
26    /**
27     *标明注解可以用于类型参数声明（1.8新加入）
28     *@since 1.8
29     */
30    TYPE_PARAMETER,
```

```

31
32     /**
33     *类型使用声明（1.8新加入）
34     *@since1.8
35     */
36     TYPE_USE
37 }

```

注意，当注解未指定 `Target` 值时，则此注解可以用于任何元素之上，多个值使用 `{}` 包含并用逗号隔开，如下：

```

1 @Target(value={CONSTRUCTOR, FIELD, LOCAL_VARIABLE, METHOD, PACKAGE,
  PARAMETER, TYPE})

```

- 1 | `@Retention`

用来约束注解的生命周期，分别有三个值，源码级别

```

1 source

```

，类文件级别

```

1 class

```

或者运行时级别

```

1 runtime

```

，其含义如下：

- `SOURCE`：注解将被编译器丢弃（该类型的注解信息只会保留在源码里，源码经过编译后，注解信息会被丢弃，不会保留在编译好的 `.class` 文件里）
- `CLASS`：注解在 `.class` 文件中可用，但会被JVM丢弃（该类型的注解信息会保留在源码里和 `.class` 文件里，在执行的时候，不会加载到虚拟机中），请注意，当注解未定义 `Retention` 值时，默认值是 `CLASS`，如Java内置注解，`@Override`, `@Deprecated`, `@SuppressWarnings` 等
- `RUNTIME`：注解信息将在运行期（JVM）保留，因此可以通过反射机制读取注解的信息（源码、`.class` 文件和执行的时候都有注解信息），如 `SpringMVC` 中的 `@Controller`, `@Autowired`, `@RequestMapping` 等。

(2) 注解元素及其数据类型

通过上述对 `@Test` 注解的定义，我们了解了注解定义的过程，由于 `@Test` 内部没有定义其他元素，所以 `@Test` 也称为**标记注解（marker annotation）**，但在自定义注解中，一般都会包含一些元素以表示某些值，方便处理器使用，这点在下面的例子将会看到：

```

1  @Target(ElementType.TYPE)//只能应用于类上
2  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)//保存到运行时
3  public @interface DBTable{
4      String name() default "";
5  }

```

上述定义一个名为 `DBTable` 的注解，该注解主要用于数据库表域Bean类的映射（稍后会有完整案例分析），与前面 `Test` 注解不同的是，我们声明一个 `String` 类型的 `name` 元素，其默认值为空字符串，但是必须注意到对应任何元素的声明应采用方法的声明方式，同时可以选择使用 `default` 提供默认值，`@DBTable` 使用方式如下：

```

1  @DBTable(name = "MEMBER")
2  public class Member{
3      //...
4  }

```

关于注解支持的元素数据类型除上述的 `String`，还支持如下数据类型：

- 所有基本类型 (`int`, `float`, `boolean`, `byte`, `double`, `char`, `long`, `short`)
- `String`
- `Class`
- `enum`
- `Annotation`
- 上述类型的数组

倘若使用了其他数据类型，编译器将会丢出一个编译错误，注意，声明注解元素时可以使用基本类型，但不允许使用任何包装类型，同时还应该注意到注解也可以作为元素的类型，也就是嵌套注解，下面的代码演示了上述类型的使用过程：

```

1  package com.guirunxiang.annotationdemo;
2
3  import java.lang.annotation.ElementType;
4  import java.lang.annotation.Retention;
5  import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
6  import java.lang.annotation.Target;
7
8  @Target(ElementType.TYPE)
9  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
10 @interface Reference{
11     boolean next() default false;
12 }
13
14 public @interface AnnotationElementDemo {
15     //枚举类型
16     enum Status {FIXED, NORMAL};
17
18     //声明枚举
19     Status status() default Status.FIXED;
20
21     //布尔类型
22     boolean showSupport() default false;

```

```

23
24     //String类型
25     String name() default "";
26
27     //class类型
28     Class<?> testCase() default Void.class;
29
30     //注解嵌套
31     Reference reference() default @Reference(next = true);
32
33     //数组类型
34     long[] value();
35 }

```

(3) 编译器对默认值的限制

编译器对元素的默认值有些过分挑剔。首先，元素不能有不确定的值。也就是说，元素必须要么具有默认值，要么在使用注解时提供元素的值。其次，对于非基本类型的元素，无论在源代码中声明还是在注解接口中定义默认值，都不能以 `null` 为值。

(4) 注解不支持继承

注解是不支持继承的，因此不能使用关键字 `extends` 来继承某个 `@interface`，但注解在编译后，编译器会自动继承 `java.lang.annotation.Annotation` 接口，这里我们反编译前面定义的 `DBTable` 注解：

```

1 package com.guirunxiang.annotationdemo;
2
3 import java.lang.annotation.Annotation;
4 //反编译后的代码
5 public interface DBTable extends Annotation{
6     public abstract String name();
7 }

```

虽然反编译后发现 `DBTable` 注解继承了 `Annotation` 接口，但定义注解时依然无法使用 `extends` 关键字继承 `@interface`。

(5) 快捷方式

所谓的快捷方式就是注解中定义了名为 `value` 的元素，并且在使用该注解时，如果该元素是唯一需要复制的元素，那么此时无需使用 `key = value` 语法，而只需在括号内给出 `value` 元素所需的值即可。这可以应用于任何合法类型的元素，但这限制了元素名必须为 `value`，简单案例如下：

```

1 package com.guirunxiang.annotationdemo;
2
3 import java.lang.annotation.ElementType;
4 import java.lang.annotation.Retention;
5 import java.lang.annotation.RetentionPolicy;
6 import java.lang.annotation.Target;
7
8 //定义注解
9 @Target(ElementType.FIELD)

```

```

10 @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
11 @interface IntegerValue{
12     int value() default 0;
13     String name() default "";
14 }
15
16 //使用注解
17 public class Quicklyway {
18
19     //当只想给value赋值时，可以使用一下快捷方式
20     @IntegerValue(20)
21     public int age;
22
23     //当name也需要赋值是必须采用key = value的方式赋值
24     @IntegerValue(value = 1000, name = "MONEY")
25     public int money;
26 }

```

3. Java内置注解与其它元注解

接着看看Java提供的内置注解，主要有3个，如下：

- **@Override**：用于标明此方法覆盖率弗雷德方法，源码如下：

```

1 @Target(ElementType.METHOD)
2 @Retention(RetentionPolicy.SOURCE)
3 public @interface Override{
4
5 }

```

- **Deprecated**：用于标记已经过时的方法或类，源码如下，关于 **@Documented** 稍后分析：

```

1 @Documented
2 @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
3 @Target(value={CONSTRUCTOR, FIELD, LOCAL_VARIABLE, METHOD, PACKAGE,
4     PARAMETER, TYPE})
5 public @interface Deprecated{
6
7 }

```

- **@SuppressWarnings**：用于有选择的关闭编译器对类、方法、成员变量、变量初始化的警告，其实现源码如下：

```

1 @Target({TYPE, FIELD, METHOD, PARAMETER, CONSTRUCTOR, LOCAL_VARIABLE})
2 @Retention(RetentionPolicy.SOURCE)
3 public @interface Suppresswarnings {
4     String[] value();
5 }

```

其内部有一个 **String** 数组，主要接收值如下：

参数名称	说明
"deprecation"	使用了不赞成使用的类或方法时的警告
"unchecked"	执行了未检查的转换时的警告，例如当使用集合时没有用泛型 (Generics) 来指定集合保存的类型
"fallthrough"	当 <code>switch</code> 程序块直接通往下一种情况而没有 <code>break</code> 时的警告
"path"	在类路径、源文件路径等中有不存在的路径时的警告
"serial"	当在可序列化的类上缺少 <code>serialVersionUID</code> 定义时的警告
"finally"	任何 <code>finally</code> 子句不能正常完成时的警告
"all"	关于以上所有情况的警告

这三个注解比较简单，看个简单的案例：

```

1  //注明该类已过时，不建议使用
2  @Deprecated
3  class A{
4      public void A(){ }
5
6      //注明该方法已过时，不建议使用
7      @Deprecated
8      public void B(){ }
9  }
10
11  class B extends A{
12      @Override //标明覆盖父类A的A方法
13      public void A(){
14          super.A();
15      }
16
17      //去掉检测警告
18      @SuppressWarnings({"unchecked", "deprecation"})
19      public void C(){ }
20
21      //去掉检测警告
22      @SuppressWarnings("unchecked")
23      public void D(){ }
24  }
```

前面我们分析了两种元注解，`@Target` 和 `@Retention`，除了这两种元注解，Java还提供了另外两种元注解，`@Documented` 和 `@Inherited`，下面分别介绍：

- `@Documented` 被修饰的注解会生成到 `javadoc` 中

```

1  //使用@Documented
2  @Documented
3  @Target(ElementType.TYPE)
4  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
5  public @interface DocumentA {
```

```

6  }
7
8  //没有使用@Documented
9  @Target(ElementType.TYPE)
10 @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
11 public @interface DocumentB {
12 }
13
14 //使用注解
15 @DocumentA
16 @DocumentB
17 public class DocumentDemo {
18     public void A(){
19     }
20 }

```

使用 `javadoc` 命令生成文档：

```
1 javadoc DocumentDemo.java DocumentA.java DocumentB.java
```

如下，可以发现使用 `@Documented` 元注解定义的注解 `@DocumentA` 将会生成到javadoc中，而 `@DocumentB` 则没有在doc文档中出现。这就是元注解 `@Documented` 的作用。

程序包
类
树
已过时
索引
帮助

上一个类
下一个类
框架
无框架
所有类

概要: 嵌套 | 字段 | 构造器 | 方法
详细资料: 字段 | 构造器 | 方法

com.guironxiang.annotationdemo

类 DocumentDemo

java.lang.Object
com.guironxiang.annotationdemo.DocumentDemo

@DocumentA
public class DocumentDemo
extends java.lang.Object

构造器概要

构造器

构造器和说明

DocumentDemo()

image-20200323120949046.png

- `@Inherited` 可以让注解被继承，但这并不是真的继承，只是通过使用 `@Inherited`，可以让子类 `Class` 对象使用 `getAnnotations()` 获取父类被 `@Inherited` 修饰的注解，如下：


```

1  @Inherited
2  @Documented
3  @Target(ElementType.TYPE)
4  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
5  public @interface DocumentA {
6  }
7
8  @Target(ElementType.TYPE)
9  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
10 public @interface DocumentB {
11 }
12
13 @DocumentA
14 class A{ }
15
16 class B extends A{ }
17
18 @DocumentB
19 class C{ }
20
21 class D extends C{ }
22
23 //测试
24 public class DocumentDemo {
25
26     public static void main(String... args){
27         A instanceA=new B();
28         System.out.println("已使用的@Inherited注
29 解:"+Arrays.toString(instanceA.getClass().getAnnotations()));
30
31         C instanceC = new D();
32
33         System.out.println("没有使用的@Inherited注
34 解:"+Arrays.toString(instanceC.getClass().getAnnotations()));
35     }
36
37     /**
38      * 运行结果:
39      * 已使用的@Inherited注解:[@com.zejian.annotationdemo.DocumentA()]
40      * 没有使用的@Inherited注解:[]
41      */
42 }

```

运行结果如下：