**第3、4、5章练习题**

一、选择题

1. 下面关于函数说法错误的是( )

A. 使用Function关键字定义 B. 函数可以作为参数传递给另一个函数

C. 函数分为内置函数和自定义函数 D. 函数像普通变量一样可以赋值给其他变量

2. 下面关于函数的参数说法错误的是（　　　）

A．多个参数之间用“，”号隔开

B．函数有两个形参，调用时只给出一个实参值，则函数会将实参值传递给第一个形参

C．在函数体内，形参其实就是一个变量

D．调用参数时，形参依次按顺序传递给实参

3. 关于函数的返回值下面说法错误的是（ ）

A．返回值可以直接赋予变量或用于表达式中 B．return语句表示结束当前函数的执行

C．return语句可不带表达式，返回值为undefined D．函数可以不使用return语句，则函数没有返回值

4. 下面不属于鼠标事件的是( )

A. onmousedown B. onmouseup

C. onmouse D. onmouseout

5. 下面关于事件说法错误的是（ ）

A．onload：在页面结束加载之后触发 B．onchange:在元素值被改变时触发

C．onabort:在图像加载被中断时触发 D．onsubmit:在单击重置按钮提交表单后触发

6. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是（ ）

var mystring=" I am a student"; a=mystring.indexOf("am"); document.write(a);  
A. 3 B. 4

C. 2   D. 1

7. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是（ ）

var str=" hello world!"; var txt = str.substr(1, 5); document.write(txt);

A．hello B．hell

C．ello D．ello w

8. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var str="你好， hello!"; var txt =str.length; document.write(txt);

A. 9 B. 10

C. 11 D. 12

9. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var array = new Array(3); alert(array);

A. object B. undefined

C. 空 D. , ,

10. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var arr=new Array(1,2,3);alert(arr[3]);

A．1,2,3 B．undefined

C．空 D．3

11. 下面关于数组的说错误的是( )

A．数组用来在单独的变量中存储一系列的值 B. 数组中的元素可以是不同的数据类型

C. javascript中的数组也是对象 D. 数组length属性值是多少就只能存储多少个数组元素

12. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var array = [1, 2, 3, 4, 5]; array.length = 3; alert(array);

A．object B. 1 C. 1,2,3,4,5 D. 1,2,3

13. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var array = [1, 2, 3, 4, 5]; var data=array.pop(); alert(data +"&nbsp;"+array);

A．5 1,2,3,4 B. 2,3,4,5 2,3,4,5 C. 1,2,3,4 1,2,3,4 D. 1 2,3,4,5

14. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var array = [1, 2, 3, 4, 5]; var str = array.join("\*"); alert(str);

A．1 2 3 4 5 B. 1,2,3,4,5 C. 1\*2\*3\*4\*5 D. undefined

15. 分析下面的JavaScript代码，输出结果是( )

var aa= [1,2,3]; var bb= [4,5,6]; var cc= [7,8,9]; bb[0]= aa; cc[0]= bb; alert(cc);

A．1,2,3,4,5,6,7,8,9 B. 0,5,6,0,8,9 C. 1,2,3,4,5,6,8,9 D. 1,2,3,5,6,8,9

16. 代码var aa=new Array(); alert(typeof aa);输出结果是( )

A．object B. array C. Array D. null

17. 下列定义对象的语句中不正确的是( )

A．var obj=new Object( ); B. var obj=new Object(name,age ) ;

C. var obj={name:’lily’,age:20}; D. function Obj(name){this.name=name;} ;

18. 以下关于对象的描述，错误的是( )

A．内置对象Math可以直接使用，无需通过new关键字创建

B. 每一个对象内部都可以使用this指代本对象

C. 构造函数中，只能通过this指代所创建的对象

D. 构造函数可以通过new关键词创建对象，也可以直接被调用来创建对象

19. person对象有run方法，那么调用run方法执行的方式正确的是( )

A. person.run B. person.run( ) C. person[run]( ) D. person("run")

20. 执行var obj={name:'lily'}; delete obj.name;alert(obj.name);结果是( )

A. name B. lily C. null D. undefined

二、填空题

1. substr(start,end)方法中参数start是指 截取的开始位置下标 ，参数end是指 截取的长度 。

2.定义数组有 []方式 和 new Array 两种方法

三、程序题

1. 使用直接创建对象实例的方法（有时也称为JSON符号方式）定义对象obj。该对象具有属性“length”，值为30。另具有方法”getLength”，该方法能够在控制台输出length属性值。

2.使用构造函数创建对象，将下面的程序补充完整。

function \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_{

　　\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ = username;

　　\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ = password;

　　\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ = function( ){

　　alert(this.username + ", " + this.password);}

}

var person = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Person \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

alert(person.username+”:”+person.password);

person.getInfo( );

3. 定义一个矩形对象的构造方法，要求：

（1）该构造器生成的对象包含长度、宽度两个属性及获取矩形面积的方法；

（2）该构造器实例化对象时，能够设定长度、宽度值；

（3）定义该构造器并示例化一个对象。

