HW 1 阿克曼

1. 解題說明

阿克曼函數 (Ackermann function) 是一個用來展示遞迴和非原始遞迴的數學函數,阿克曼函數的定義如下:

$$A(m,n) = egin{cases} n+1 & ext{if } m=0 \ A(m-1,1) & ext{if } m>0 ext{ and } n=0 \ A(m-1,A(m,n-1)) & ext{if } m>0 ext{ and } n>0 \end{cases}$$

實作參見檔案 HW1.cpp,其遞迴函式:

2. 演算法設計與實作

```
#include <iostream>
using namespace std;
int fun(int m, int n); // 宣告函數
int main()
 int n, m; // 設置變數
 ···cin >> m >> n; // 輸入兩個值
 ···cout << fun(m, n); // 輸出結果
//·阿克曼函數變為無限迴圈
pint fun(int m, int n) {
 ···while (true) {
 if (m == 0) {
    ····+·1;
    ····break; // 跳出無限迴圈
   else if (n == 0) {
    · · · · · · · · · m · = · m · - · 1;
    n'='1;
 ···else {
  ....m·=·m·-·1;
   return n;
```

3. 效能分析

變數數量:兩個整數變數 Ⅲ 和 Ⅱ。

遞迴次數:阿克曼函數的遞迴深度取決於輸入的 Ⅲ 和 n 值,會 隨著這兩個值的增大而急劇增長。

4. 測試與過程

Cin

- 3 3
- 2 2

11

Cout

61

7

3

5. 驗證

A(1,1):因為 m>0m > 0m>0 且 n>0n > 0n>0,依定義

A(1,1)=A(0,A(1,0))A(1,1) = A(0,A(1,0))A(1,1)=A(0,A(1,0))

計算 A(1,0)A(1,0)A(1,0):

因為 m>0m>0 且 n=0n=0,依定義 A(1,0)=A(0,1)A(1,

0) = A(0, 1)A(1, 0)=A(0, 1)

計算 A(0,1)A(0, 1)A(0,1):

因為 m=0m=0m=0,依定義 A(0,1)=1+1=2A(0,1)=1+1=2 2A(0,1)=1+1=2

回傳 A(1,0)=2A(1,0)=2A(1,0)=2

最後計算 A(1,1)A(1, 1)A(1,1):

因為 A(1,1)=A(0,2)A(1,1)=A(0,2)A(1,1)=A(0,2)

計算 A(0,2)A(0, 2)A(0,2):

因為 m=0m=0m=0,依定義 A(0,2)=2+1=3A(0,2)=3

3A(0,2)=2+1=3 回傳 A(1,1)=3A(1,1)=3A(1,1)=3