Java

學生一: 范真瑋

學生二:陳奕元

學生三:林建業

Java簡介

物件導向、跨平台性、自動垃圾回收

物件導向

- 程式碼和資料的實際集合體叫做「物件」。
- 一個物件可以想像成繫結了很多「行為(程式

碼)」和「狀態(資料)」的物體。 「ALLANO CAIT LANO CAIT LANG CAIT LANG

樂高車

+ 路上跑(): void

超跑

+ 路上跑() : void

露營車

+ 路上跑(): void

跨平台性



- 「一次編譯,到處執行」。
- 必須安裝Java執行環境(Java Runtime Environment,JRE)
 - → JRE內部有一個Java虛擬機器(Java Virtual Machine,JVM)

以及一些標準的類別庫(Class Library)。

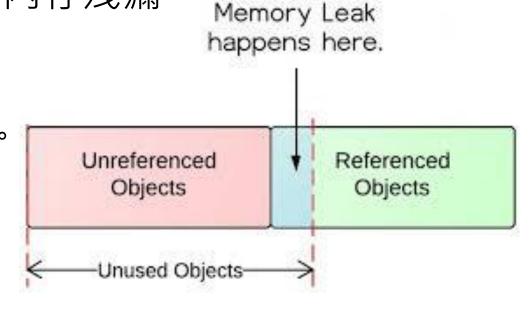
自動垃圾回收 (Garbage Collection)

· C++語言大多不提供垃圾收集機制,若程式員在stack

分配記憶體卻又沒刪除,易產生內存洩漏。

• 當物件沒有任何參照時,

會自動刪除這個物件佔用的空間。



編譯與直譯

高階語言的執行方式有編譯式與直譯式兩種組譯

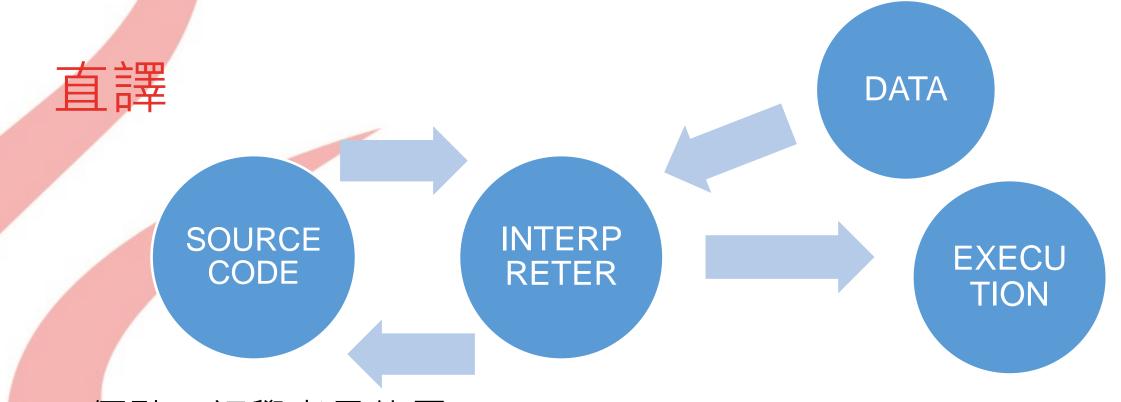
編譯

Source compiler

Object file linker

Binary files load & execution

- 優點:執行期的執行速度較快
- 缺點:要先編譯才能執行程式、開發長度和除錯時間較長
- Ex: C, C++, FORTRAN 等。



• 優點:初學者易使用

• 缺點:程式完成時,執行較慢

• Ex: Python, Ruby, Perl等。

C++和Java的比較

不同的設計目標

不同的設計目標

- C++和Java語言它們有著不同的設計目標
- C++ 被設計成主要用在系統性應用程式設計上
- · Java 最開始是被設計用來支援網路計算。
- 它依賴一個虛擬機來保證安全和可移植性。

	C++	Java
/	幾乎和C語言相容	不對之前的語言向前相容
	程序式程式設計、	必須使用物件導向的
	物件導向程式設計	程式設計方式
ý	一次編寫多處編譯	一次編寫多處執行
	被編譯成機器碼	被編譯成Java虛擬機的
		位元組碼
	能直接使用底層系統介面	在虛擬機器中執行

解決此類問題的方法之一,是定義一種虛擬機器 (Virtual Machine, VM),讓程式語言編譯時不要翻 成實體機器的指令,而是翻成VM的目的碼。

VM一般是以軟體來模擬的,只要新的平台有VM, 則原始程式不用編譯,就可以執行舊機器上已有的 VM目的碼。 JVM

翻譯員

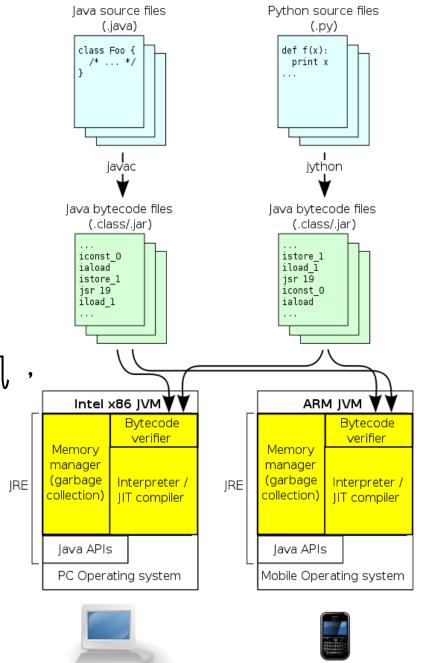
- Java虛擬機 (JVM) ·
- 一種能夠執行Java bytecode的虛擬機器
 - ·以堆疊(stack)結構機器來進行實做。

• JVM 遮蔽了與具體作業系統平台相關的資訊,

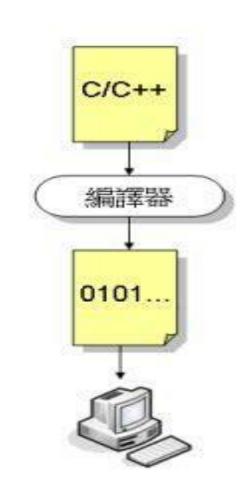
使得Java程式只需生成在Java虛擬機器

上執行的位元組碼,

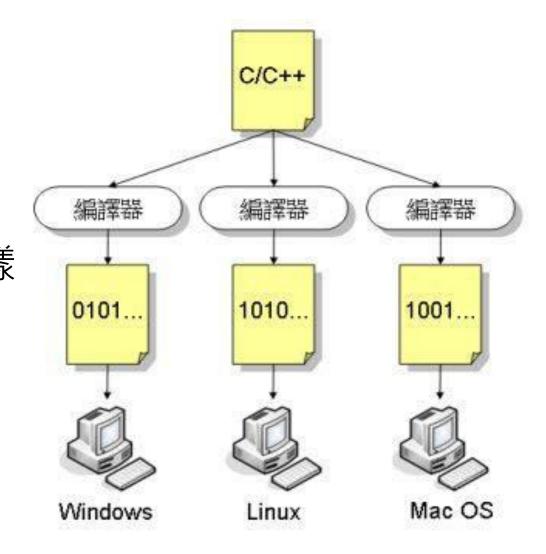
就可以在多種平台上不加修改地執行。



要有個「翻譯員」將你寫的C/C++程式,
 翻譯為電腦看得懂的0101序列指令,
 這個翻譯員就是所謂的「編譯器」(Compiler)

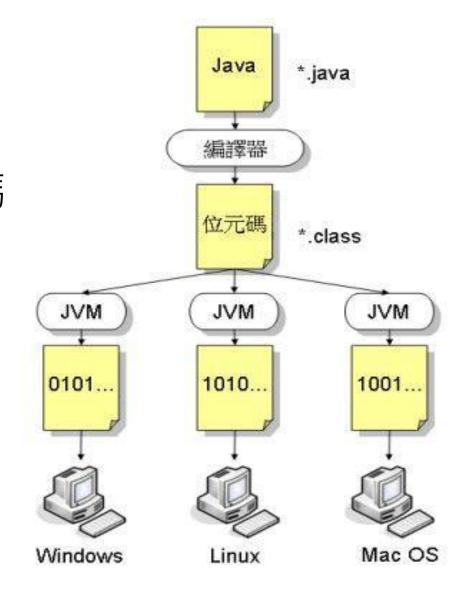


每個平台認識的0101序列並不一樣不同的平台必須使用不同的編譯器來翻譯你的程式。



- · Java編譯時,翻譯為中間格式的位元組碼 (bytecode)。
- 如果想要執行這個位元組碼檔案,

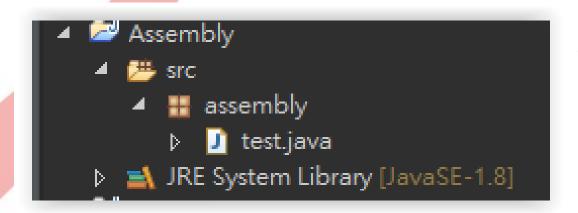
目標平台上必須安裝JVM。



位元組碼(Bytecode)

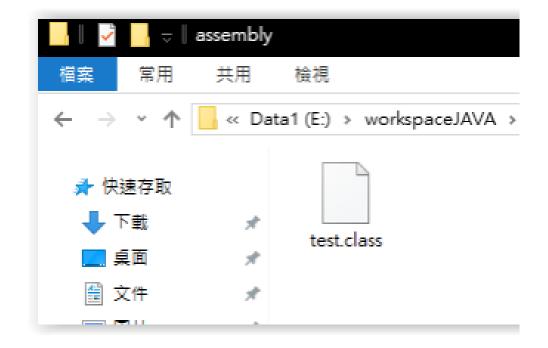
Java的跨平台性使得編譯後的Bytecode可以直接在網路上流通,Bytecode被執行前並不需要重新編譯, JVM虛擬機會利用 Bytecode 解譯器執行 bytecode, 或利用即時編譯器 (JIT) 將 Bytecode 進一步轉換成該 電腦上的機器碼執行。

如果將 Java 與 C 語言的系統程式比較,會形成一個很好的對照,Java 的 javac 編譯器可以對照到C語言的 gcc 編譯器,bytecode 相當於虛擬機器上的目的檔,虛擬機器 JVM 則可對照到真實的 CPU。

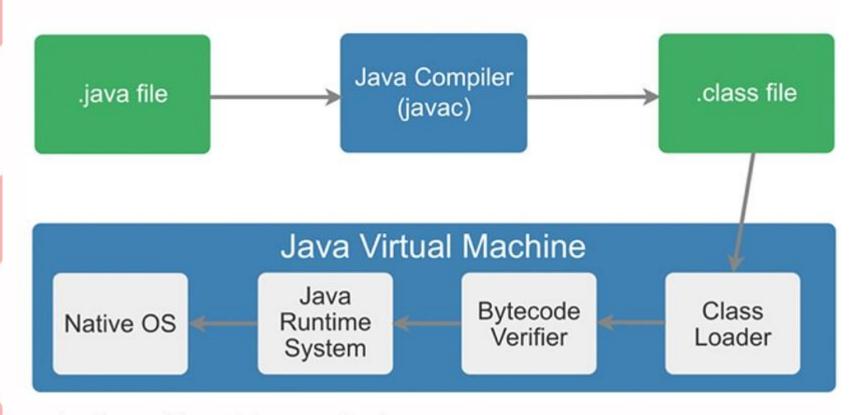


簡單來說,Bytecode就是 java程式碼編譯後的檔案, 編譯後的檔案為「.class」檔

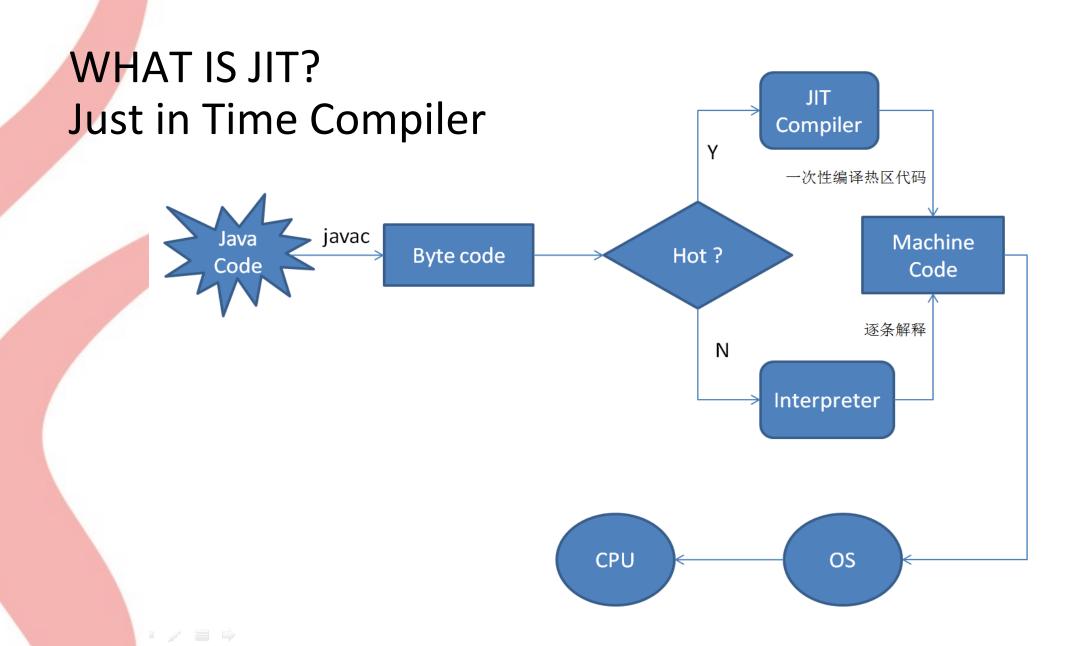
在Eclipse下面新增專案, 寫完的java檔案會編譯成.class檔



What is Java bytecode?



Source: http://www.techlila.com/write-programs-linux/



javap

Java class文件分解器,可以反編譯, 也可以查看java編譯器生成的位元組碼, 用於解析class文件 在Oracle公司所提供的 Java 開發工具 JDK 中,包含反組譯器 javap,但是不包含組譯器。使用Javap把byecode反組譯,使用者可以觀察 java 組合語言的設計方式。

Java Development Kit是Oracle公司針對Java Programmer發布的免費軟體開發套件。主要用於編

« OS (C:) > Program Files > Java > jdk1.8.0_121 > bin

譯、偵錯程式

Javap 在windows下的路徑 C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_121\bin\javap.exe javadoc.ex javafxpack ager.exe javafxpack ager.exe javap.exe javap.

位元組碼(Bytecode)

指令介紹、程式講解

Java 位元組碼(Java bytecode)是Java虛擬機器執行的一種指令格式。大多數操作碼都是一個位元組長,而有些操作需要參數,導致了有一些多位元組的操作碼。

指令可以基本分為以下幾類:

儲存指令 (例如:aload_0, istore)

算術與邏輯指令 (例如: ladd, fcmpl)

類型轉換指令 (例如: i2b, d2i)

物件建立與操作指令 (例如:new, putfield)

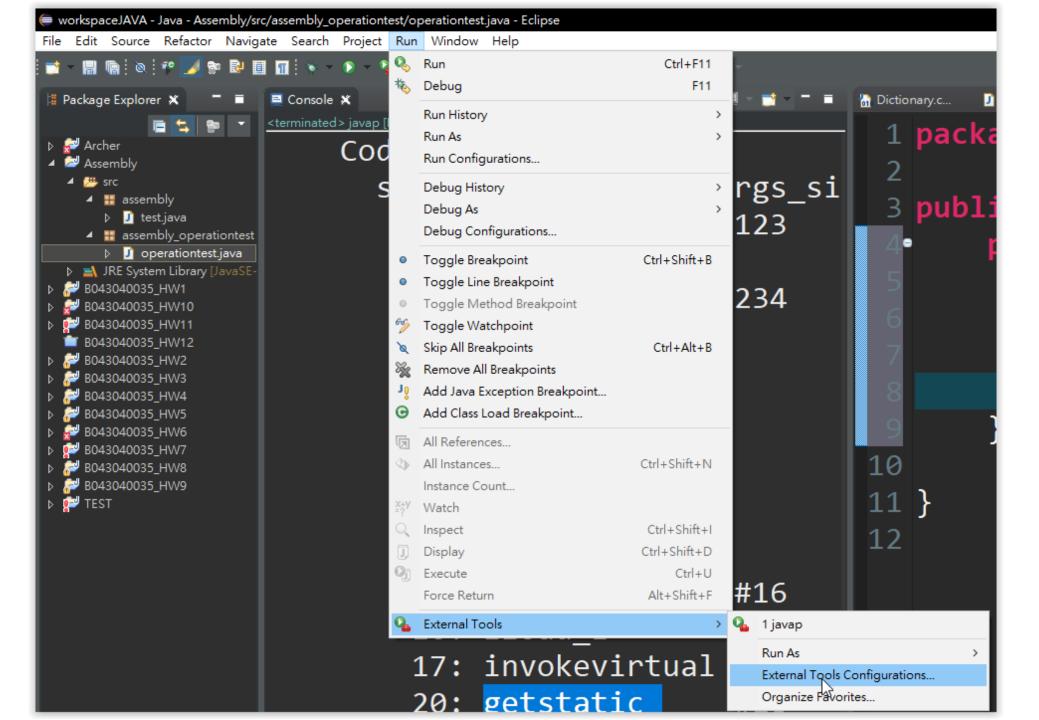
堆疊操作指令 (例如:swap, dup2)

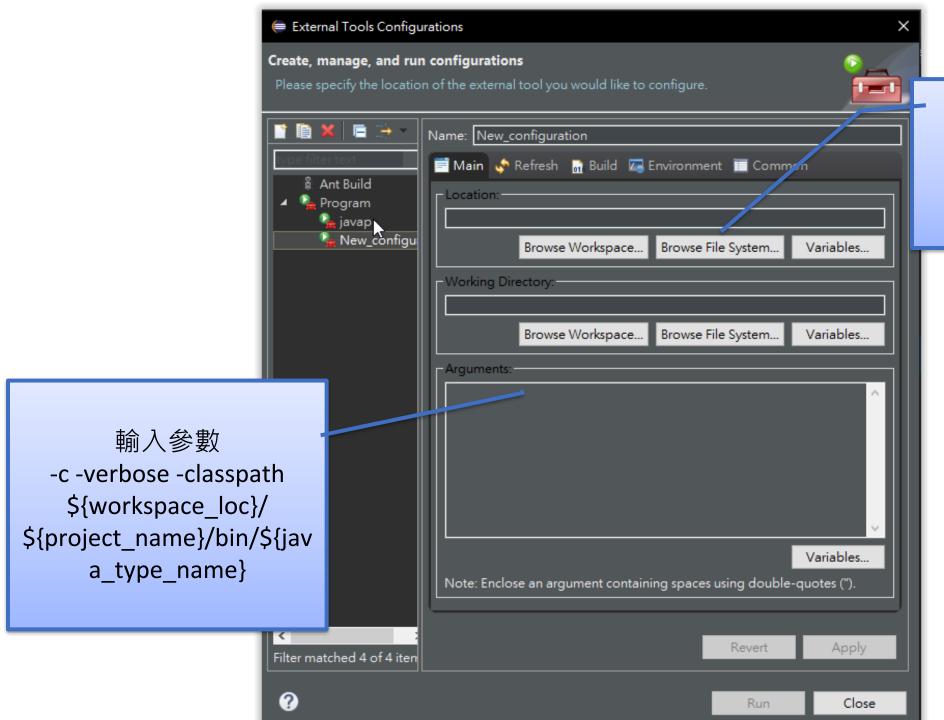
控制轉移指令 (例如:ifeq, goto)

方法呼叫與返回指令 (例如:invokespecial, areturn)

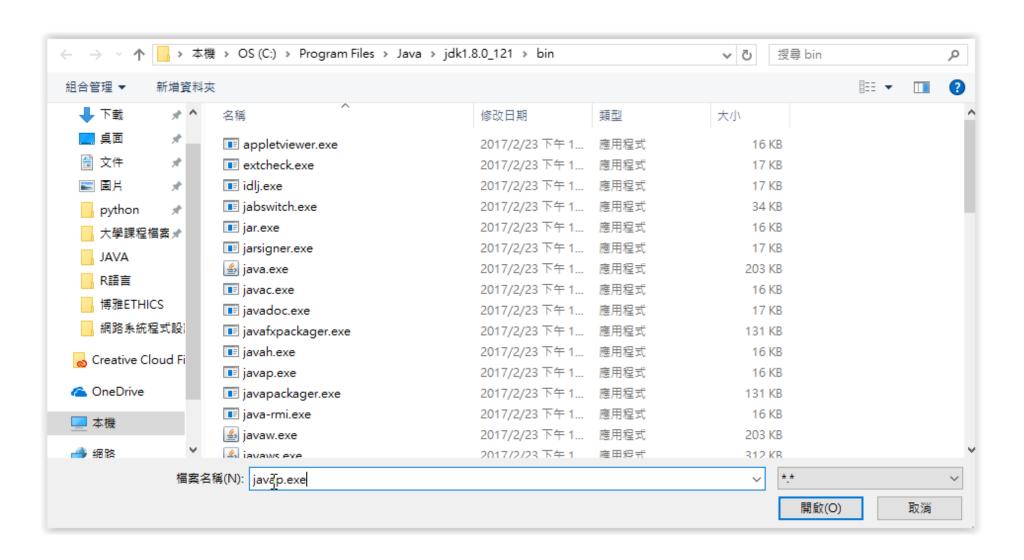
前/字尾	運算元類型
i	整數
1	長整數
S	短整數
b	位元組
С	字元
f	單精度浮點數
d	雙精度浮點數
Z	布林值
a	参照

在Eclipse上面使用Javap反組譯查 看bytecode內容

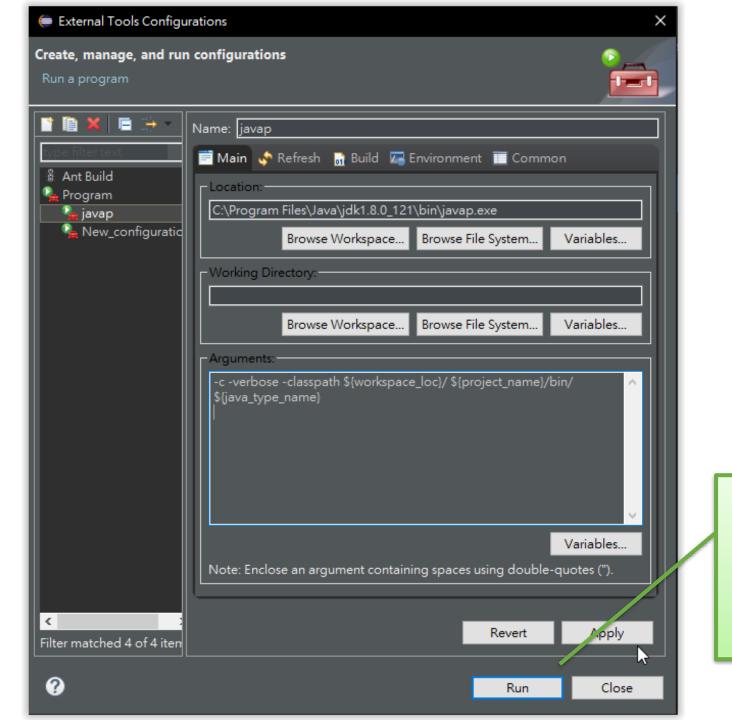




選擇Javap.exe的路徑

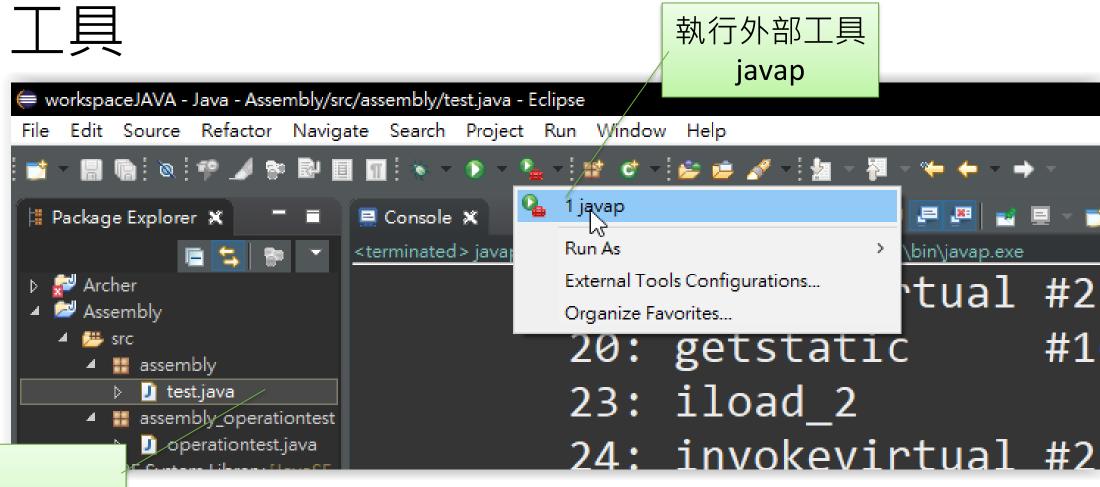


C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_121\bin\javap.exe



Click 'Apply' and 'Run'

選取已經編譯好的.java程式上 並執行外部



選取test.java

```
1 package assembly;
 3 public class test {
       public static void main(String[] args)
           int a=123;
           int b=234;
           int temp;
           temp=a;
           a=b;
13
           b=temp;
14
           System.out.println(a);
           System.out.println(b);
```

包括Class/String/Integer 等各種基本Java資料型 態

```
Classfile /E:/workspaceJAVA/Assembly/bin/assembly/test.class
  Last modified 2017/12/12; size 591 bytes
 MD5 checksum 14f2d15ced864f00b50494cfcc64c7c7
  Compiled from "test.java"
public class assembly.test
  minor version: 0
 major version: 52
  flags: ACC PUBLIC, ACC SUPER
Constant pool:
   #1 = Class
                                           // assembly/test
                           #2
   #2 = Utf8
                           assembly/test
   #3 = Class
                           #4
                                           // java/lang/Object
   #4 = Utf8
                           java/lang/Object
                           <init>
   #5 = Utf8
                           ()V
   \#6 = Utf8
   #7 = Utf8
                           Code
                                           // java/lang/Objeet."<init>":()V
   #8 = Methodref
                           #3.#9
                                           // "<init>":()V
  #9 = NameAndType
                           #5:#6
  #10 = Utf8
                           LineNumberTable
                           LocalVariableTable
  #11 = Utf8
  #12 = Utf8
                           this
                           Lassembly/test;
  #13 = Utf8
                           main
  #14 = Utf8
                           ([Ljava/lang/String;)V
  #15 = Utf8
  #16 = Fieldref
                                           // java/lang/System.out:Ljava/io/Prin
                           #17.#19
  #17 = Class
                           #18
                                           // java/lang/System
  #18 = Utf8
                           java/lang/System
                                           // out:Ljava/io/PrintStream;
  #19 = NameAndType
                           #20:#21
  #20 = Utf8
                           out
                           Ljava/io/PrintStream;
  #21 = Utf8
  #22 = Methodref
                           #23.#25
                                           // java/io/PrintStream.println:(I)V
  #23 = Class
                           #24
                                           // java/io/PrintStream
  #24 = Utf8
                           java/io/PrintStream
 #25 = NameAndType
                           #26:#27
                                           // println:(I)V
  #26 = Utf8
                           println
                           (T)V
  #77 = 11+f8
```

```
public static void main(java.lang.String[]);
  descriptor: ([Ljava/lang/String;)V
  flags: ACC_PUBLIC, ACC_STATIC
  Code:
    stack=2, locals=4, args_size=1
       0: bipush
                        123
       2: istore_1
       3: sipush
                        234
       6: istore_2
       7: iload_1
       8: istore 3
       9: iload_2
      10: istore_1
      11: iload_3
      12: istore_2
      13: getstatic
                        #16
      16: iload 1
      17: invokevirtual #22
      20: getstatic
                        #16
      23: iload_2
      24: invokevirtual #22
      27: return
```

```
1 package assembly;
 3 public class test {
       public static void main(String[] args)
 4•
           int a=123;
           int b=234;
           int temp;
10
           temp=a;
12
           a=b;
13
           b=temp;
14
           System.out.println(a);
15
           System.out.println(b);
16
17 }
18
```

•再練習一下另外一題

```
Code:
  stack=2, locals=3, args_size=1
     0: iconst 2
     1: istore 1
     2: goto
                      34
     5: iconst 2
     6: istore_2
    7: goto
                      19
    10: iload_1
    11: iload_2
    12: irem
    13: ifne
                      16
                     I_2, 1
    16: iinc
    19: iload 2
    20: iload 1
    21: if_icmplt
                      10
    24: getstatic
                      #16
    27: iload 1
    28: invokevirtual #22
    31: iinc
                      1, 1
    34: iload 1
    35: sipush
                      1000
    38: if icmplt
    41: return
```

```
1 package assembly_operationtest;
 3 public class operationtest {
       public static void main(String[] args) {
 4•
            for (int i = 2; i < 1000; i++) {
                 for (int j = 2; j < i; j++) {</pre>
10
                      if (i % j == 0)
                          continue;
11
12
13
                 System.out.println (i);
14
15
16
17 }
18
```

•也可以通過指令來使用javap

javap -c (.class檔)

```
E:\workspaceJAVA\Assembly\bin\assembly>javap -c test.class←
Compiled from "test.java'
<code>public class assembly.test {</code>
  public assembly.test();
    Code:
       0: aload 0
                                  // Method java/lang/Object."<init>":()V
       1: invokespecial #8
       4: return
 public static void main(java.lang.String[]);
    Code:
                        123
       0: bipush
       2: istore 1
                        234
       3: sipush
       6: istore 2
       7: iload 1
      8: istore 3
      9: iload_2
      10: istore 1
      11: iload_3
      12: istore 2
                        #16
                                            // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
      13: getstatic
      16: iload_1
      17: invokevirtual #22
                                            // Method java/io/PrintStream.print1n:(I)V
                                            // Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
      20: getstatic
                        #16
      23: iload_2
      24: invokevirtual #22
                                            // Method java/io/PrintStream.print1n:(I)V
      27: return
E:\workspaceJAVA\Assemb1y\bin\assemb1y>_
```

工作分配

整理資料 - 范真瑋

PPT - 陳奕元

DEMO - 林建業

End