JavaWeb 作业 DAY01

1. 简述题：BS和 CS结构区别？

C/S: Client/Server 客户端/服务器端

特点：

充分发挥客户端PC的处理能力，很多数据可以通过客户端的处理后再发给服务器，降低了服务器的负荷，提高了速度。但维护和升级比较复杂，维护和升级是针对成千上万的客户机的。

必须安装专用的客户端软件。客户端是成千上万的，要安装专用软件，是多么大的工作量，如果一台客户机出现了问题，如：感染病毒、计算机故障等等原因，都需要进行安装或维护。系统软件需要升级的时候，每一台客户机都需要重新安装系统软件，维护和升级成本相当的高。

Browser/Server 浏览器/服务器端

B/S: 特点：

维护和升级简单，我们只要对服务器端进行维护和升级即可，不需要对成千上万的客服端进行维护和升级，减少了人力资源成本。

随时随地都可以访问，只要有一台连接互联网和安装了浏览器的计算机就可以访问。减轻了客户端电脑载荷，客户端电脑只要运行少部分程序就能实现。因此对客服端电脑要求不高，对服务器端负荷较重，由于主要的功能都集中到了服务器端，因此对服务器要求高，但总体而言，还是大大降低了成本。

总结：B/S对C/S而言，B/S具有的优势。

分布性：可以随时随地进行查询和浏览等业务；

功能业务扩展比较方便：增加服务器的功能，就能增加浏览器端的功能；

维护简单方便：改变服务器端数据即可以实现所有用户同步更新；

开发简单，共享性强，成本低，数据可以持久存储在服务器端而不必担心数据的丢失

1. 简述题：Web资源分类？

静态资源： 使用静态网页开发技术发布的资源

特点：

所有用户访问，得到的结果是一样的,如：文本，图片，音频、视频, HTML,CSS,JavaScript

如果用户请求的是静态资源，那么服务器会直接将静态资源发送给浏览器。浏览器中内置了静态资源的解析引擎，可以展示静态资源

动态资源：使用动态网页技术发布的资源

特点：

所有用户访问，得到的结果可能不一样,如：jsp/servlet,php,asp...

如果用户请求的是动态资源，那么服务器会执行动态资源，转换为静态资源，再发送给浏览器

1. 简述题：网络通信三要素？

IP：电子设备(计算机)在网络中的唯一标识

端口：应用程序在计算机中的唯一标识。 0~65536

传输协议：规定了数据传输的规则

基础协议：

tcp:安全协议，三次握手。 速度稍慢

udp：不安全协议。 速度快

高级协议

http协议

基于TCP/IP的高级协议

基于请求/响应模型的:一次请求对应一次响应

1. 简述题：常见的web服务器软件有哪些？Tomcat的缺省端口是多少？

webLogic：oracle公司，大型的JavaEE服务器，支持所有的JavaEE规范，收费的。 webSphere：IBM公司， 大型的JavaEE服务器，支持所有的JavaEE规范，收费的。 JBOSS：JBOSS公司的，大型的JavaEE服务器，支持所有的JavaEE规范，收费的。 Tomcat：Apache基金组织，中小型的JavaEE服务器，仅仅支持少量的JavaEE规范 servlet/jsp。开源的，免费的。缺省端口是8080。

1. 编程题：编程题：完成综合案例。

思路：参照案例文档