JavaWeb作业 DAY02

1. 简述servlet的生命周期及常用方法。

Servlet中的生命周期方法：

1. 被创建：执行init方法，只执行一次

\* Servlet什么时候被创建？

\* 默认情况下，第一次被访问时，Servlet被创建

2. 提供服务：执行service方法，执行多次

\* 每次访问Servlet时，Service方法都会被调用一次。

3. 被销毁：执行destroy方法，只执行一次

\* Servlet被销毁时执行。服务器关闭时，Servlet被销毁

\* 只有服务器正常关闭时，才会执行destroy方法。

\* destroy方法在Servlet被销毁之前执行，一般用于释放资源

1. 简述题：http常见的状态码有哪些。
2. 200 OK 客户端请求成功
3. 301Moved Permanently（永久移除)，请求的URL已移走。Response中应该包含一个 Location URL，说明资源现在所处的位置
4. 302found 重定向
5. 400Bad Request 客户端请求有语法错误，不能被服务器所理解
6. 401Unauthorized 请求未经授权，这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用
7. 403 Forbidden 服务器收到请求，但是拒绝提供服务
8. 404 Not Found 请求资源不存在，eg：输入了错误的URL
9. 500 Internal Server Error 服务器发生不可预期的错误
10. 503 Server Unavailable 服务器当前不能处理客户端的请求，一段时间后可能恢复正常
11. 简述题： GET和POST的区别？

1.url可见性：

get，参数url可见

post，url参数不可见

get把请求的数据放在url上，即HTTP协议头上，其格式为：以?分割URL和传输数据，参数之间以&相连；post把数据放在HTTP的包体内（requrest body）

2.传输数据的大小：

get一般传输数据大小不超过2k-4k

post请求传输数据的大小根据php.ini 配置文件设定，也可以无限大

get提交的数据最大是2k（原则上url长度无限制，那么get提交的数据也没有限制咯？限制实际上取决于浏览器，浏览器通常都会限制url长度在2K个字节，即使(大多数)服务器最多处理64K大小的url，也没有卵用）；

post理论上没有限制。实际上IIS4中最大量为80KB，IIS5中为100KB

3.数据传输上：

get，通过拼接url进行传递参数

post，通过body体传输参数

GET产生一个TCP数据包，浏览器会把http header和data一并发送出去，服务器响应200(返回数据);

POST产生两个TCP数据包，浏览器先发送header，服务器响应100 continue，浏览器再发送data，服务器响应200 ok(返回数据)

5.缓存性：

get请求是可以缓存的

post请求不可以缓存

\*\*GET请求会被浏览器主动cache，而POST不会，除非手动设置

6.安全性：

都不安全，原则上post肯定要比get安全，毕竟传输参数时url不可见，但也挡不住部分人闲的没事在那抓包玩，浏览器还会缓存get请求的数据。安全性个人觉得是没多大区别的，防君子不防小人就是这个道理。对传递的参数进行加密，其实都一样

1. 简述题：http中重定向和请求转发的区别。

本质区别：转发是服务器行为，重定向是客户端行为。

重定向特点：两次请求，浏览器地址发生变化，可以访问自己web之外的资源，传输的数据会丢失。

请求转发特点：一次强求，浏览器地址不变，访问的是自己本身的web资源，传输的数据不会丢失

1. 简述题： http的长连接和短连接区别？

HTTP协议有HTTP/1.0版本和HTTP/1.1版本。HTTP1.1默认保持长连接（HTTP persistent connection，也翻译为持久连接），数据传输完成了保持TCP连接不断开（不发RST包、不四次握手），等待在同域名下继续用这个通道传输数据；相反的就是短连接。

在HTTP/1.0 中，默认使用的是短连接。也就是说，浏览器和服务器每进行一次HTTP操作，就建立一次连接，任务结束就中断连接。从HTTP/1.1起，默认使用的是长连接，用以保持连接特性。

1. 编程题：独立完成登陆案例代码。

思路：参照案例文档