### JAVA第五阶段—DAY08-JAVA作业

**1：什么是设计模式？**

**2：设计模式用来干什么？**

**3：什么是对象粒度**

**4：基本的Java编程设计应遵循的规则？**

**5：设计模式的应用范围**

**6：简述什么是单例模式，以及他解决的问题，应用的环境，解决的方案，模式的本质？**

**7：代码示例：单例模式的两种实现方法，并说明优缺点**

**8：简述什么是工厂模式，以及他解决的问题，应用的环境，解决的方案，模式的本质**

**9：代码示例：工厂模式的实现方法**

**10：述什么是值对象模式，以及他解决的问题，应用的环境，解决的方案，模式的本质**

**11：代码示例：值对象模式的实现方法**

**12：简述什么是DAO模式，以及他解决的问题，应用的环境，解决的方案，模式的本质**

**13：代码示例：DAO模式的实现方法**

**14：什么是开放-封闭法则(OCP)**

**15：什么是替换法则(LSP)**

**16：如何综合使用我们学过的设计模式来构建合理的应用程序结构**

**17：构建常用的合理的Java应用包结构**