### JAVA第三阶段—DAY07-JAVA作业答案

1. 编程题：

实现登录功能，账号密码为zhangsan，123

编写登录页面，传送数据到后台，验证通过后要跳转到成功页面，验证不通过要在登录页面用文字提示出来，成功页面要显示用户名。

代码参考上课案例，完成：

1. 页面到后台的参数绑定
2. 后台返回数据到页面
3. 后台页面跳转
4. 页面绑定后台数据
5. 面试题：
6. 什么是MVC模式

一种Web和桌面应用主流的设计模式

M（Model模型）负责数据访问、业务逻辑（dao、service、entity）

V（View视图）负责和用户交互、展示数据（页面）

C（Controller控制器）负责调用模型、更新视图（servlet-->Controller)

作用：解耦，便于开发和维护

执行过程：

1）用户来访问视图

2）控制器调用模型对数据库进行操作

3）控制器进行页面跳转

4）将模型上的数据绑定到视图

1. SpringMVC和Struts2的区别

1. 实现机制

SpringMVC基于Servlet机制，而Struts2基于Filter机制

2. 拦截机制

SpringMVC是方法级别拦截，每个请求对应一个方法；

Struts2是类级别的拦截，每个请求对应一个Action类；

SpringMVC执行速度更快

3. 集成

SpringMVC是Spring体系中的，配置起来更容易，而Struts2需要更多的配置

1. SpringMVC的执行流程

1） 用户发送请求

2）前端控制器获得用户请求的URL，发送URL给处理器映射

3）处理器映射将Handler（包装方法信息）返回给前端控制器

4）前端控制器发送Handler给处理器适配器，适配器执行Handler方法

5）执行Handler方法后，返回ModelAndView（逻辑视图）给前端控制器

6）前端控制器将ModelAndView发送给视图解析器，解析出物理视图返回给前端控制器

7）前端控制器渲染视图，发送视图给用户

1. SpringMVC有哪些主要配置
2. 导入SpringMVC依赖 spring-webmvc
3. Spring配置文件 component-scan、 viewResolver
4. Web.xml 配置dispatcherServlet

5）SpringMVC的常用注解有哪些

@Controller 配置控制器类

@RequestMapping 配置请求URL映射，配置方法或类上

@GetMapping("URL") GET请求

@PostMapping("URL") POST请求

@DeleteMapping("URL") Delete请求

@PutMapping("URL") PUT请求

@RequestParam("名称") 配置请求参数

@PathVariable("URL") 配置路径参数

@ResponseBody 返回响应数据

@RestController 相当于@Controller+@RestController

@RequestBody 接收JSON对象