# 细节

## 数据范围

- 数组长度n的范围决定: arr[N]
- 数组元素的最大范围决定: 用int还是long (一般是int) , 前缀和数组一般会爆Int , 所以注意题意是否能将数组取模 , 否则就用long (即使用long都有危险)
- 数据元素的范围如果是可以负数,那么就不能用双指针滑动窗口(因为双指针的本质是单调性,当i向后移动的时候,如果元素是正数,j也是向后移动。如果是负数,就不满足这一点)
- long ans=0;答案用long存储会多过很多数据
- log(1000)=10,log(2000)=11
- 求方案数用long存储,很容易爆int
- 二维数组最大开到2\*10^7, N一定要控制在4000以内
- 做题记得看数据范围,如果是10^9,10^18,10^5,有可能是公式解。
   如果是10^3,那么很可能是DP
- 题目中求的是最大值时,数据范围可能是负数,最大值变量mx一定要初始化成-INF,不要初始化成0。同理,最小值要初始化成INF
- 程序里的乘除法一定要特别注意,和逻辑上的乘除法不一样,向下取整不一样,乘法除法顺序导致结果不一样,比如: <a href="https://www.acwing.com/activity/content/code/add/8030/">https://www.acwing.com/activity/content/code/add/8030/</a>
- 元素都是正的,前缀和是递增的,对于区间求和的问题,就可以二分了;因为前缀和是单增的,也可以用双指针。
- 乘法除了注意顺序外,还需要注意爆int
- 前缀和容易爆int, 最后用long存
- 数组下标越界: 如果数组下标涉及到了减法, 那么就特判一下是否大于0
- 在用快速幂的时候,注意取模,不是题目给了Mod就能取模的,比如:题目要对答案个数取模,在求快速幂的时候就不能取模
- 输入在超过1e6就要用快读, lqb中1e5的输入就最好用快读
- 输出println次数超过1e5就要用快写、print次数超过1e6就要用快写
- 蓝桥杯中最好每题都用快读快写,这样防止忘了

## 数学

## 等比数列求和

方法1: 朴素做法

O (n)

 $Sk = 1+p^2+p^3+...+p^k$ 

 $Sk-1 = 1+p^2+p^3+...+p^k-1$ 

递推式: Sk = p\*Sk-1 +1

```
//计算1+p^2+p^3+...+p^k的和
static long sum(int p,int k){
   long t=1;
   while(b--){
       t=(t*a+1);
   }
   return t;
}
```

分治法

O (logn)

```
//计算1+p^2+p^3+...+p^k的和(时间复杂度O(logn))
static int sum(int p,int k) {
    p %= mod;//必须要加这个,不然会WA,会有溢出
    if(k=0) return 1;
    if(k%2==1)
        return sum(p, k/2)*(qpow(p,k/2+1)+1)%mod;
    return (sum(p, k-1)*p+1)%mod;
}
//https://www.acwing.com/activity/content/code/content/5624746/
```

## 海伦公式

三角形三边: a,b,c

 $\Rightarrow$  p = (a+b+c)/2

面积 S = sqrt(p\*(p-a)(p-b)(p-c))

## 同余

```
若a-b=n*k
则a%k==b%k
```

例题: k倍区间

## 位运算

## (cnt & 1) == 1:判断是否是奇数

```
if((cnt & 1) == 1)
```

奇数的二进制最后一位一定是1。否则就是偶数

## nlogn的时间复杂度

```
for(int i=1;i<=n;i++){//枚举i
for(int j =i+i;j<=n;j+=i){//执行n/i次
```

执行次数: n + n/2 + n/3 + ...n/n

化简: n\*(1+1/2+1/3+1/4+...+1/n) = nlogn

1+1/2+1/3+1/4+...1/n是调和级数,结果大概是logn

参考:素数筛

## 1~n中能被x整除的数的个数是: n/x

https://www.acwing.com/problem/content/4879/

# 基础算法

#### 秦九韶算法

• 将n进制下的数x转换成10进制下的数

```
//将k进制下的数s转换成十进制数
static int sum(char[] s,int k) {
    int res = 0;
    for(int i=0;i<s.length;i++) {
        res = res * k + s[i]-'0';
    }
    return res;
}</pre>
```

求等比数列求和(O(n))例如求: 1+p^1+p^2+...p^k

## 整数二分

• 模板1: 寻找左边界

```
找左边界——>找左区间——> r = mid,从而mid那里不需要+1,else里面就是l = mid+1;
找左边界——>找左区间——>check中的mid—定在x的右边,mid>x
```

```
int l = 1,r = n;
while(1<r) {
    int mid = (l+r)>>1;
    if(check(mid)) r=mid;
    else l = mid+1;
}
return l;
```

模板2: 寻找右边界
 找右边界——>找右区间——> I = mid,从而mid那里需要+1,else里面就是r = mid-1;

```
int l = 1,r = n;
while(l<r) {
    int mid = (l+r+1)>>1;
    if(check(mid)) l=mid;
    else r = mid-1;
}
return l;
```

#### • 二分步骤

- 1.搞清楚这题用二分找到什么?比如求第一个mid满足mid > x
- 2.是求左边界还是右边界,如果是左边界就是求左区间,那么check后面就是r=mid
- 3.check函数就能写出来了(由2知道了左区间还是右区间,如果是求左区间,那么mid一定就在右区间)
- 。 4.根据2就能知道mid的结果是否需要+1
- 注意点:
  - 二分一定有答案,一定会返回一个值,但是这个值不一定满足题意,所以要特判最后返回的是否满足题意
  - o if(check(mid))后面的语句不是l=mid就是r=mid,不存在l=mid+1这种情况。答案包含在这个范围内

0

## lowerBound, upperBound

```
//找到nums中第一个大于x的数的下标
static int upperBound(int[] nums,int 1,int r,int x) {
   while(l<r) {</pre>
       int mid = 1+r>>1:
       if(nums[mid]>x) r=mid;
       else l = mid +1;
   }
   return 1;//这里返回的nums[1]不一定满足题意,还需要特判
}
//找到nums中第一个大于等于x的数的下标
static int lowerBound(int[] nums,int l,int r,int x) {
   while(1< r) {
       int mid = 1+r>>1;
       if(nums[mid]>=x) r=mid;
       else l = mid +1;
   return 1;//这里返回的nums[1]不一定满足题意,还需要特判
}
```

## 二分寻找左右边界

```
//寻找升序数组arr申[l,r]中值为x的左边界 (第一个x) 下标
static int findLeft(int l,int r,int x) {
    while(l<r) {
        int mid = (l+r)>>1;
        if(arr[mid]>=x) r=mid;
        else l = mid+1;
```

```
    return arr[l]==k?l:-1;//return l;
}
//寻找升序数组arr中[l,r]中值为x的右边界(最后一个x)下标
static int findRight(int l,int r,int x) {
    while(l<r) {
        int mid = (l+r+1)>>1;
        if(arr[mid]<=x) l=mid;
        else r = mid-1;
    }
    return arr[l]==k?l:-1;//return l;
}
</pre>
```

作者: weiambt

链接: https://www.acwing.com/activity/content/code/content/5425322/

来源: AcWing

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权,非商业转载请注明出处。

## 浮点二分

浮点数二分没有边界的问题、也没有取整的问题

例子:下面是二分计算三次方根

```
static double find(double 1,double r,double x) {
    while(r-l>1e-6) {//保留6位小数,取决于题目
        double mid = (l+r)/2;
        if(mid*mid*mid >= x) r = mid;
        else l = mid;//不用+1
    }
    return l;
}
//ps:最后要对1保留小数才能看到正确答案
System.out.printf("%.6f",l);
```

## 单调栈

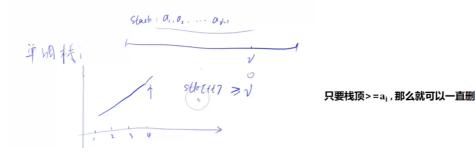
• 题目背景

寻找左边(右边)离他最近的比它大/小的数

原理

单调性 (下例是找比它小的值)

# 



算法

找左边离他最近的比他小的数: 栈中元素升序(栈顶大的出栈) 找左边离他最近的比他大的数: 栈中元素降序(栈顶小的出栈) 当栈为空时,表示找不到满足要求的,计算ans,将该值加入栈中

• 时间复杂度

O (n) ,暴力算法是O (n^2)

• 模板 (寻找左边离他最近的比它小的)

```
stack<int> st;
int main(){
    int n;
    cin>n;
    while(n--){
        int x;
        cin>>x;
        while(st.size() && st.top()>=x) st.pop();
        if(st.size()) cout<<st.top()<<" ";
        else cout<<"-1 ";
        st.push(x);
    }
    return 0;
}</pre>
```

• 例题

acwing830

lc901

Ic907. 子数组的最小值之和(单调栈+数学)

## 单调队列

#### 有难度!

• 题目背景: 滑动窗口, 计算一个大小为k的滑动窗口的实时的最大 (最小) 值

• 思路

和单调栈一样,都是具有相同的单调性,比如:当找窗口内的最小值时,队列中是保持升序的。

那么就是把队尾的比它大的值全部出队

具体思路: <a href="https://www.acwing.com/activity/content/code/content/1134199/">https://www.acwing.com/activity/content/code/content/1134199/</a>

例题

acwing154滑动窗口

## 递归

### 后序+中序构建二叉树

```
static int build(int il,int ir,int pl,int pr) {
   int root = postOrder[pr];
   int rootIdx = pos[root];//找到根节点在中序遍历序列中的位置。
   if(rootIdx-1>=il)
        l[root] = build(il, rootIdx-1, pl, pl+rootIdx-1-il);//后序左子树右端点x =
pl+rootIdx-1-il
   if(rootIdx+1<=ir)
        r[root] = build(rootIdx+1, ir, pl+rootIdx-il,pr-1);//后序右子树左端点: x+1
   return root;
}</pre>
```

https://www.acwing.com/activity/content/code/content/5622312/

## 递推

递推能降低时间复杂度

## 子数组的最大公约数

res = \_\_gcd(res,nums[i])

例题

Ic2447. 最大公因数等于 K 的子数组数目

## 子数组的最大最小值

• 例题

Ic915. 分割数组 (寻找子数组的最大最小值)

## 递推降低时间复杂度

这类题目很巧,循环的过程中,一边计数。当第i轮是,前面i-1轮计数的值为cnt,此时的cnt刚好可以作为ans在第i个位置的贡献。从而时间复杂度能降低一层。

AcWing 3956. 截断数组

## 前缀和

sum[i]=sum[i-1]+nums[i] (i一般从1开始) 也可以使用滚动数组 nums[i]+=nums[i-1]

## 不改变数组元素顺序的排序

## 顺序数组idx(下标)

可以操作下标进行排序

定义

vector< int > idx(n);

初始化

for(int i=0;i<n;i++) idx[i]=i;

排序

```
sort(idx.begin(),idx.end(),[&](int a,int b){
    nums[a]<nums[b];//升序,根据这个下标的值排序
})
```

此时,idx[i]=x,表示nums中第i+1小的值是x。例如idx[0]=2,表示nums中最小的元素是2

## 元素的排名数组idx2 (下标)

对上述的idx取反函数,得到idx2。

idx2[i]=x表示nums[i]在nums中的排名

例题: Ic915. 分割数组 (寻找子数组的最大最小值)

## 双指针

Ic209长度最小的子数组(有思考量)

## 和不大于K的子数组个数问题

双指针,第十三届蓝桥杯 C++ B 组省赛 F 题——统计子矩阵 (AC)的来源

## 和为 K 的子数组问题

前缀和+哈希表解决

lc560

lc523

lc974

蓝桥杯真题(k倍区间): <a href="https://www.dotcpp.com/oj/problem1882.html?sid=9373975&lang=3#ed">https://www.dotcpp.com/oj/problem1882.html?sid=9373975&lang=3#ed</a> <a href="https://www.dotcpp.com/oj/problem1882.html?sid=9373975&lang=3#ed">https://www.dotcpp.com/oj/problem1882.html?sid=9373975&lang=3#ed</a>

题解: <a href="https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/solutions/1956637/by-insomnia-5h-t3yu/">https://leetcode.cn/problems/subarray-sum-equals-k/solutions/1956637/by-insomnia-5h-t3yu/</a>

## 字符串消除问题 (相同字母抵消)

对于一个字符串s,删除中间的相同连续字母对,最终得到的字符串中不能存在相同连续字母对。 (如果删除某一对后,出现了新的相同连续字母对,则新的对也应当被删除。)

例子: 输入: abcddcef; 输出: abef

#### 解决思路

使用栈去维护这个字符串

假设, 栈中存放着的字符串已经合法(栈中不存在相同连续字母对), 那么当下一个s[i]来了后, 只需要和栈顶比一下是否相等即可, 如果相等, 那么出栈一次, 否则进站。这个思路类似括号问题的思路(左括号只负责进站, 右括号负责判断), 对应于这个题, 一个字母第k次出现, 如果k是个奇数, 那么就直接进栈, 如果是个偶数, 那么就判断。

例题: AcWing 4720. 字符串

## 找右边离他最远的比它小的数

问题描述:找到arr[i]最右边的那一个比它小的数:单调队列 + 二分 O (nlogn)

例题: AcWing 4721. 排队