1. 标签上title和alt属性的区别
2. 你做过的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么？
3. <!Doctype html>中的Doctype有什么作用，去掉会有什么影响
4. 写出ul、ol、dl三种列表的html结构、
5. HTML5新增了哪些标签
6. HTML5中的本地存储如何实现？生命周期有多长？如何从本地存储中添加和移除数据？
7. HTML5的应用缓存是什么？如何实现应用缓存？
8. HTML5重要的新的表单元素有哪些（至少举例5个）
9. Html5有哪些新特性、移除了哪些元素？如何处理html5新标签的浏览器兼容问题？
10. HTML5离线存储？
11. Iframe有哪些缺点？
12. HTML5如何关闭自动完成功能
13. 表单中Readonly和Disabled的区别

<form id="form1" name="form1" method="get" action="">

<input type="text" readonly="true" />

<input type="text" disabled="disabled" />

</form>

1. HTML5 新的 DocType 和 Charset 是什么？
2. HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，DocType 简化为：

<!doctype html>

16、HTML 5 指定 UTF-8 编码的方式如下：

<meta charset="UTF-8">

1. 如何在 HTML5 页面中嵌入音频?
2. 如何在 HTML5 页面中嵌入视频？
3. 除了音频和视频，HTML5 还支持其他什么新的媒体元素？
4. HTML5 Canvas 元素有什么用？
5. HTML5 有哪些不同类型的存储？

22、HTML5 引入什么新的表单属性？

23、与 HTML4 比较，HTML5 废弃了哪些元素？

24、HTML5 标准提供了哪些新的 API？

25、HTML5 应用缓存和常规的 HTML 浏览器缓存有何差别？

26、SGML（标准通用标记语言）和HTML（超文本标记语言），XML（可扩展标记语言）和HTML的之间有什么关系？

27、什么是HTML5？

28、为什么HTML5里面我们不需要DTD（Document Type Definition文档类型定义）？

29、如果我不放入<! DOCTYPE html> 标签，HTML5还会工作么？

30、哪些浏览器支持HTML5？

31、HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？

32、HTML5中的datalist是什么？

33、HTML5中哪些是不同的新的表单元素类型？

34、HTML5中什么是输出元素？

35、什么是SVG（Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形）？

36、我们能看到使用HTML5的SVG的简单例子么？

37、HTML5中canvas是什么？

38、我们如何使用Canvas来画一条简单的线？

39、Canvas和SVG图形之间的区别是什么？

1. 如何使用Canvas和HTML5中的SVG去画一个矩形？
2. 你知道页面的重绘与回流吗？怎么尽可能避免回流
3. 为什么我们需要HTML5的服务发送事件？
4. HTML5中的本地存储概念是什么？

44、HTML5中的应用缓存是什么？

45、HTML5中我们如何实现应用缓存？

46、我们如何刷新浏览器的应用缓存？

47、应用缓存中的回退是什么？

48、应用缓存中的网络是什么？

49、新的 HTML5 文档类型和字符集是？

文档类型： <!doctype html>

编码示例： <meta charset=”UTF-8″>

50、HTML5 中如何嵌入音频？

HTML5 支持 MP3、Wav 和 Ogg 格式的音频，下面是在网页中嵌入音频的简单示例：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <audio controls>      <source src=”jamshed.mp3″ type=”audio/mpeg”>      Your browser does’nt support audio embedding feature.  </audio> |

51、HTML5 中如何嵌入视频？

和音频类似，[HTML5](http://www.cnblogs.com/lhb25/category/146076.html) 支持 MP4、WebM 和 Ogg 格式的视频，下面是简单示例：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <video width=”450″ height=”340″ controls>    <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>     Your browser does’nt support video embedding feature.  </video> |

52、除了 audio 和 video，HTML5 还有哪些媒体标签？

[HTML5](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 对于多媒体提供了强有力的支持，除了 audio 和 video 标签外，还支持以下标签：

<embed> 标签定义嵌入的内容，比如插件。

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <embed type=”video/quicktime” src=”Fishing.mov”> |

<source> 对于定义多个数据源很有用。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <video width=”450″ height=”340″ controls>       <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>       <source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>  </video> |

<track> 标签为诸如 video 元素之类的媒介规定外部文本轨道。 用于规定字幕文件或其他包含文本的文件，当媒介播放时，这些文件是可见的。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | <video width=”450″ height=”340″ controls>       <source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>       <source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>       <track kind=”subtitles” label=”English” src=”jamshed\_en.vtt” srclang=”en” default></track>        <track kind=”subtitles” label=”Arabic” src=”jamshed\_ar.vtt” srclang=”ar”></track>  </video> |

53、HTML5 Canvas 元素有什么用？

Canvas 元素用于在网页上绘制图形，该元素标签强大之处在于可以直接在 [HTML](http://www.cnblogs.com/lhb25/category/146076.html) 上进行图形操作

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2 | <canvas id=”canvas1″ width=”300″ height=”100″>  </canvas> |

[不可思议的 HTML5 Canvas 应用试验](http://www.cnblogs.com/lhb25/p/html5-canvas-demos.html)

[18个基于 HTML5 Canvas 的图表库](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/04/12/1964343.html)

[20个惊艳的 HTML5 Canvas 应用试验](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2012/05/29/impressive-html5-canvas-experiments.html)

[16款 HTML5 Canvas 开发的网页游戏](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/03/27/1993819.html)

[推荐14款强大的HTML5素描及绘图工具](http://www.cnblogs.com/lhb25/archive/2011/03/12/1964298.html)

54、HTML5 存储类型有什么区别？

HTML5 能够本地存储数据，在之前都是使用 cookies 使用的。[HTML5](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 提供了下面两种本地存储方案：

localStorage 用于持久化的本地存储，数据永远不会过期，关闭浏览器也不会丢失。

sessionStorage 同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储

55、HTML5 有哪些新增的表单元素？

HTML5 新增了很多表单元素让开发者构建更优秀的 Web 应用程序。

datalist

datetime

output

keygen

date

month

week

time

color

number

range

email

url

56、HTML5 废弃了哪些 HTML4 标签？

HTML5 废弃了一些过时的，不合理的 [HTML](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 标签：

frame

frameset

noframe

applet

big

center

basefront

57、HTML5 标准提供了哪些新的 API？

HTML5 提供的应用程序 API 主要有：

Media API

Text Track API

Application Cache API

User Interaction

Data Transfer API

Command API

Constraint Validation API

History API

58、HTML5 应用程序缓存和浏览器缓存有什么区别？

应用程序缓存是 [HTML5](http://www.yyyweb.com/tag/html5) 的重要特性之一，提供了离线使用的功能，让应用程序可以获取本地的网站内容，例如 HTML、CSS、图片以及 JavaScript。这个特性可以提高网站性能，它的实现借助于 manifest 文件，如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4 | <!doctype html>  <html manifest=”example.appcache”>  …..  </html> |

与传统浏览器缓存相比，它不强制用户访问的网站内容被缓存。

## 59、.Doctype作用? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

（1）<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面，处于 <html> 标签之前。告知浏览器的解析器，用什么文档类型 规范来解析这个文档。

（2）严格模式的排版和 JS 运作模式是 以该浏览器支持的最高标准运行。

（3）在混杂模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。

（4）DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。

## 60.浏览器的内核分别是什么?经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，常用hack的技巧 ？

\* IE浏览器的内核Trident、 Mozilla的Gecko、google的WebKit、Opera内核Presto；

\* png24为的图片在iE6浏览器上出现背景，解决方案是做成PNG8.

\* 浏览器默认的margin和padding不同。解决方案是加一个全局的\*{margin:0;padding:0;}来统一。

\* IE6双边距bug:块属性标签float后，又有横行的margin情况下，在ie6显示margin比设置的大。

浮动ie产生的双倍距离 #box{ float:left; width:10px; margin:0 0 0 100px;}

这种情况之下IE会产生20px的距离，解决方案是在float的标签样式控制中加入 ——\_display:inline;将其转化为行内属性。(\_这个符号只有ie6会识别)

渐进识别的方式，从总体中逐渐排除局部。

首先，巧妙的使用“\9”这一标记，将IE游览器从所有情况中分离出来。

接着，再次使用“+”将IE8和IE7、IE6分离开来，这样IE8已经独立识别。

css

.bb{

background-color:#f1ee18;/\*所有识别\*/

.background-color:#00deff\9; /\*IE6、7、8识别\*/

+background-color:#a200ff;/\*IE6、7识别\*/

\_background-color:#1e0bd1;/\*IE6识别\*/

}

\* IE下,可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性,也可以使用getAttribute()获取自定义属性;

Firefox下,只能使用getAttribute()获取自定义属性.

解决方法:统一通过getAttribute()获取自定义属性.

\* IE下,even对象有x,y属性,但是没有pageX,pageY属性;

Firefox下,event对象有pageX,pageY属性,但是没有x,y属性.

\* （条件注释）缺点是在IE浏览器下可能会增加额外的HTTP请求数。

\* Chrome 中文界面下默认会将小于 12px 的文本强制按照 12px 显示, 可通过加入 CSS 属性 -webkit-text-size-adjust: none; 解决.

超链接访问过后hover样式就不出现了 被点击访问过的超链接样式不在具有hover和active了解决方法是改变CSS属性的排列顺序:

L-V-H-A : a:link {} a:visited {} a:hover {} a:active {}

## 61. html5\CSS3有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？

HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，地理定位等功能的增加。

绘画 canvas 元素

用于媒介回放的 video 和 audio 元素

本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失 sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

表单控件，calendar、date、time、email、url、search

CSS3实现圆角，阴影，对文字加特效，增加了更多的CSS选择器 多背景 rgba

新的技术webworker, websockt, Geolocation

移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

\* 是IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签；

浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

\* 当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[if lt IE 9]>

<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

## 62. 你怎么来实现页面设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作? 一个满屏 品 字布局 如何设计?

首先划分成头部、body、脚部；。。。。。

实现效果图是最基本的工作，精确到2px；

与设计师，产品经理的沟通和项目的参与

做好的页面结构，页面重构和用户体验

处理hack，兼容、写出优美的代码格式

针对服务器的优化、拥抱 HTML5。

## 63. 常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

\* 使用率较高的框架有jQuery、YUI、Prototype、Dojo、Ext.js、Mootools等。尤其是jQuery，超过91%。

轻量级框架有Modernizr、underscore.js、backbone.js、Raphael.js等。

（理解这些框架的功能、性能、设计原理）

\* Sublime Text 、Eclipse、Notepad、Firebug、HttpWatch、Yslow。

\* 城市选择插件，汽车型号选择插件、幻灯片插件。弹出层。（写过开源程序，加载器，js引擎更好）

## 64.HTML5的离线储存？

## localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

## sessionStorage 数据在浏览器关闭后自动删除。

## 64.写)描述一段语义的html代码吧。

（HTML5中新增加的很多标签（如：<article>、<nav>、<header>和<footer>等）

就是基于语义化设计原则）

< div id="header">

< h1>标题< /h1>

< h2>专注Web前端技术< /h2>

< /div>

语义 HTML 具有以下特性：

文字包裹在元素中，用以反映内容。例如：

段落包含在 <p> 元素中。

顺序表包含在<ol>元素中。

从其他来源引用的大型文字块包含在<blockquote>元素中。

HTML 元素不能用作语义用途以外的其他目的。例如：

<h1>包含标题，但并非用于放大文本。

<blockquote>包含大段引述，但并非用于文本缩进。

空白段落元素 ( <p></p> ) 并非用于跳行。

文本并不直接包含任何样式信息。例如：

不使用 <font> 或 <center> 等格式标记。

类或 ID 中不引用颜色或位置。

## 65、99%的网站都需要被重构是那本书上写的？

\* 网站重构：应用web标准进行设计（第2版）

## 66、什么叫优雅降级和渐进增强？

优雅降级：Web站点在所有新式浏览器中都能正常工作，如果用户使用的是老式浏览器，则代码会检查以确认它们是否能正常工作。由于IE独特的盒模型布局问题，针对不同版本的IE的hack实践过优雅降级了,为那些无法支持功能的浏览器增加候选方案，使之在旧式浏览器上以某种形式降级体验却不至于完全失效.

渐进增强：从被所有浏览器支持的基本功能开始，逐步地添加那些只有新式浏览器才支持的功能,向页面增加无害于基础浏览器的额外样式和功能的。当浏览器支持时，它们会自动地呈现出来并发挥作用。

## 67、WEB应用从服务器主动推送Data到客户端有那些方式？

html5 websoket

WebSocket通过Flash

XHR长时间连接

XHR Multipart Streaming

不可见的Iframe

<script>标签的长时间连接(可跨域)

## HTML5 标准提供了哪些新的API？

## 69、HTML5 应用程序缓存和浏览器缓存有什么区别？

## 70、浏览器的内核分别是什么？

71、HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？

## 72、HTML5中的datalist是什么？

## 73、HTML5中什么是不同的新的表单元素类型？

## 74、HTML5中什么是输出元素？

## 75、Canvas和SVG图形的区别是什么？

76、一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？

## 77、请说出三种减少页面加载时间的方法。（加载时间指感知的时间或者实际加载时间）

78、请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。

## 79、浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么？

80、使用XHTML的局限有哪些

## 81、如果把HTML5看作做一个开放平台，那它的构建模块有哪些？

82、知道的网页制作会用到的图片格式有哪些？

83、知道什么是微格式吗？谈谈理解。在前端构建中应该考虑微格式吗？

84、一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，你有哪些方法优化这些图片的加载，给用户更好的体验。

85、谈谈以前端角度出发做好SEO需要考虑什么？

86、[IE的双边距BUG：块级元素float后设置横向margin，ie6显示的margin比设置的较大。解决：加入\_display：inline](#_Toc2199)

87、[HTML与XHTML——二者有什么区别？](#_Toc4437)

88、[html常见兼容性问题？](#_Toc29514)

89、[对WEB标准以及W3C的理解与认识](#_Toc23755)

90、[行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?](#_Toc9819)

91、[前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?](#_Toc23269)

92、[Doctype作用? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?](#_Toc24393)