1、 jQuery和Zepto的区别？各自的使用场景？

jQuery主要用于pc端，当然有对应的jQuerymobile用于移动端，zepto比jQuery更加小巧，主要用于移动端

jquer mobile相对于zepto功能强大，但是体积也很庞大，zepto非常的轻量

2、 Zepto的点透问题如何解决？

点透主要是由于两个div重合，例如：一个div调用show()，一个div调用hide()；这个时候当点击上面的div的时候就会影响到下面的那个div；

解决办法主要有2种：

1.github上有一个叫做fastclick的库，它也能规避移动设备上click事件的延迟响应，https://github.com/ftlabs/fastclick

将它用script标签引入页面（该库支持AMD，于是你也可以按照AMD规范，用诸如require.js的模块加载器引入），并且在dom ready时初始化在body上，

2.根据分析，如果不引入其它类库，也不想自己按照上述fastclcik的思路再开发一套东西，需要1.一个优先于下面的“divClickUnder”捕获的事件；2.并且通过这个事件阻止掉默认行为（下面的“divClickUnder”对click事件的捕获，在ios的safari，click的捕获被认为和滚屏、点击输入框弹起键盘等一样，是一种浏览器默认行为，即可以被event.preventDefault()阻止的行为）。

3、移动端最小触控区域是多大？

移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？ 怎么解决这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现safari的双击事件的设计，浏览器要知道你是不是要双击操作。）

4、移动端（比如：Android IOS）怎么做好用户体验?

融入自己的设计理念，注重用户体验，选择合适的技术

5、移动端常用类库及优缺点

知识面宽度，多多益善

6、你用过媒体查询，或针对移动端的布局/CSS吗？

媒体查询，就是响应式布局。通过不同的媒介类型和条件定义样式表规则。媒介查询让CSS可以更精确作用于不同的媒介类型和同一媒介的不同条件。

语法结构及用法：@media 设备名 only （选取条件） not （选取条件） and（设备选取条件），设备二{sRules}。

示例如下：

1 /\* 当浏览器的可视区域小于980px \*/

2 @media screen and （max-width： 980px） {

3 #wrap {width： 90%; margin:0 auto;}

4 #content {width： 60%;padding： 5%;}

5 #sidebar {width： 30%;}

6 #footer {padding： 8% 5%;margin-bottom： 10px;}

7 }

8 /\* 当浏览器的可视区域小于650px \*/

9 @media screen and （max-width： 650px） {

10 #header {height： auto;}

11 #searchform {position： absolute;top： 5px;right： 0;}

12 #content {width： auto; float： none; margin： 20px 0;}

13 #sidebar {width： 100%; float： none; margin： 0;}

14 }

最终目的是一套代码在不通的移动设备上查看一样的效果

参考地址：http://blog.csdn.net/iefreer/article/details/24212161

公司现在用的统计平台：

https://mtj.baidu.com/web/demo/terminal?appId=468475

http://tongji.baidu.com/data/mobile/brand

之前google木有被屏蔽的时候都喜欢使用google的统计

7、 请解释一下CSS3的Flexbox（弹性盒布局模型）,已经适用场景？

⚠主要应用场景为：移动端布局

flexbox的布局是一个用于页面布局的全新CSS3模块功能。它可以把列表放在同一个方向（从左到右或从上到下排列），并且让这些列表能延伸到占用可用的空间。较为复杂的布局可以通过嵌套一个伸缩容器（flex container）来辅助实现。

Flexbox可以简单快速的创建一个具有弹性功能的布局，当在一个小屏幕上显示的时候，Flexbox可以让元素在容器（伸缩容器）中进行自由扩展和收缩，从而容易调整整个布局。它的目的是使用常见的布局模式，比如说三列布局，可以非常简单的实现。

8、移动设备品牌占比

http://tongji.baidu.com/data/mobile/brand

知道BDD, TDD, Unit Test么?

TDD：测试驱动开发（Test-Driven Development）

BDD：行为驱动开发（Behavior Driven Development）

ATDD：验收测试驱动开发（Acceptance Test Driven Development）

参考地址：http://www.testwo.com/article/414

9、 请解释一下CSS3的Flexbox（弹性盒布局模型）,已经适用场景？

⚠主要应用场景为：移动端布局

flexbox的布局是一个用于页面布局的全新CSS3模块功能。它可以把列表放在同一个方向（从左到右或从上到下排列），并且让这些列表能延伸到占用可用的空间。较为复杂的布局可以通过嵌套一个伸缩容器（flex container）来辅助实现。

Flexbox可以简单快速的创建一个具有弹性功能的布局，当在一个小屏幕上显示的时候，Flexbox可以让元素在容器（伸缩容器）中进行自由扩展和收缩，从而容易调整整个布局。它的目的是使用常见的布局模式，比如说三列布局，可以非常简单的实现。