互 動 科 技 創 新 運 用

110762001 魏曉晴

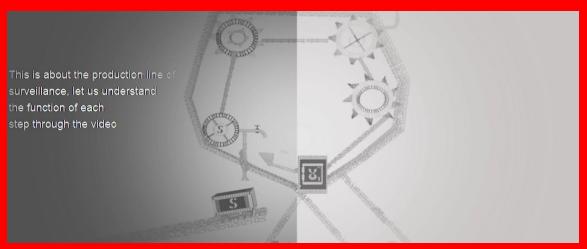
110762002 周詩涵

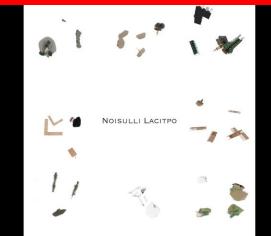
自我介紹

魏曉晴

作品經歷: 裝置 3D動畫

目前對動畫比較有興趣







周詩涵

作品經歷:偶動畫、2D遊戲

平常用電腦繪圖









Super Carrier

動機

與現實連結的有趣小現象一

將沒有戴口罩視為一種攻擊動作

遊玩內容

玩家藉由戴口罩與脫口罩兩個動作來獲取積分

遊戲過程中會遇到不同NPC,根據NPC的屬性給予 保護與攻擊兩個應對方式,玩家的應對方式如果 正確則給予分數,失敗則扣除玩家血量

遊戲畫面示意



如何製作

- 用AI訓練出戴口罩與不戴口罩兩種模式
- 遊戲版面與角色設計
- 不斷更新的NPC
- 積分累積紀錄與血量狀態

感謝聆聽!!!