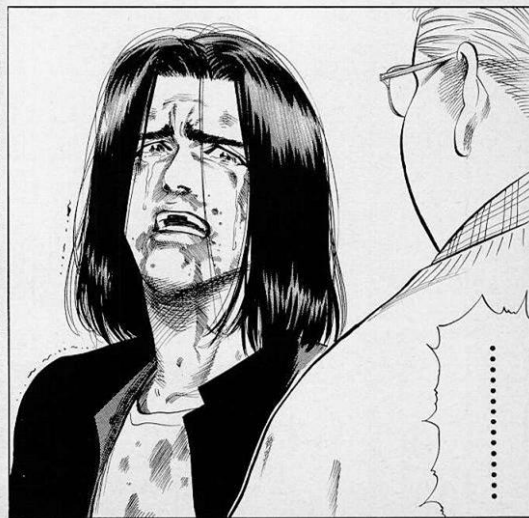
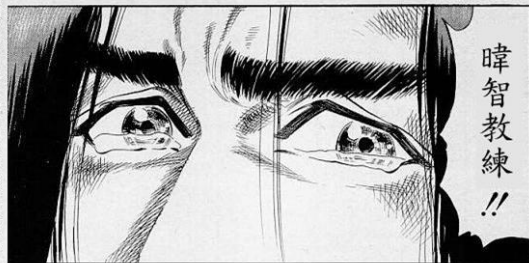


教練我想打排球





楊竣傑 / 110762032

專長：Unity / C# /

運動

興趣：煮菜

何 璇 / 110762034

專長：Unity / 美術設計

做不重要的事

興趣：捏陶

動 機



隨著臺灣疫情升溫，北藝大為因應雙北三級警戒，實施全校遠距上課。學生們被關在家裡出不了門，也上不了體育課，但還是好想打排球！於是我們決定製作一個練習排球擊球的遊戲，一解我們真的好想打排球的慾望，也避免我們在隔離期間變得太胖。

專題內容



- 透過機器學習偵測手部觸球位置，確認是否有擊中排球，並回擊得分。
- 會有熟練度機制，回擊球數不高時，就算手在對的位置，也會有機率漏接；熟練度隨著回擊球數提高而升高。

如何製作



- 透過電腦鏡頭抓取手部的位置與動作（高手或低手）。
- 以 **teachable machine** 判斷動作是否正確、是否打在對的位置，傳遞資料到 **Unity**。
- 使用 **Unity** 做出球的畫面與手部的動作，並計算分數與熟練度。