

TRONK INTERACTIVE

第一周發表 week 1

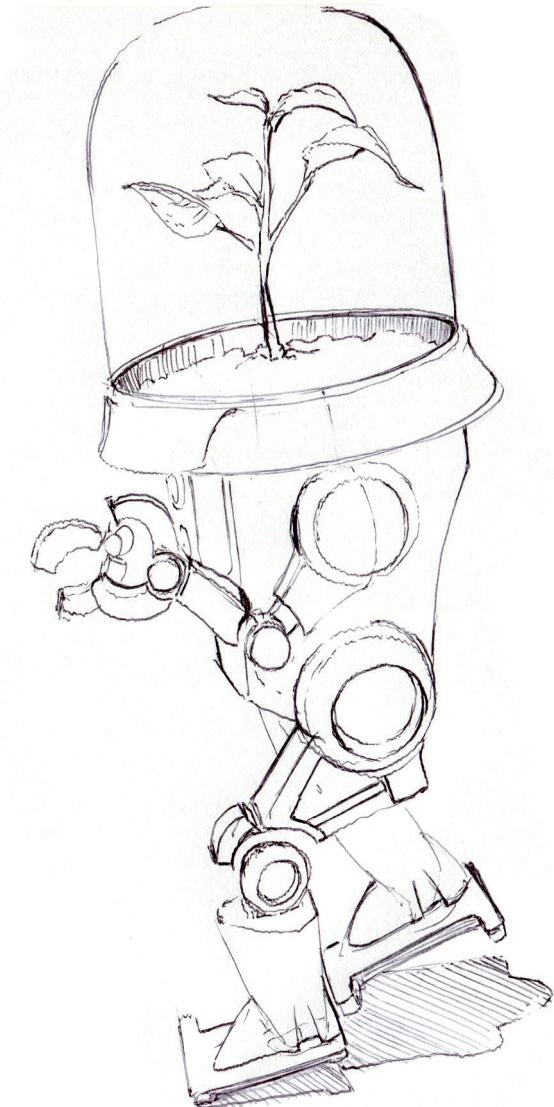
互動植物與磁流體沙盒玩具

植物栽培互動學習

概念：

以機器為媒介，使使用者在學習照顧植物時，能獲得生動的回饋以增加對於照顧植物的投入和學習記憶。

- 植物版的“電子雞”
- 從使用者的行為與環境變化做出動作
- 每種植物擁有不一樣的對待方式



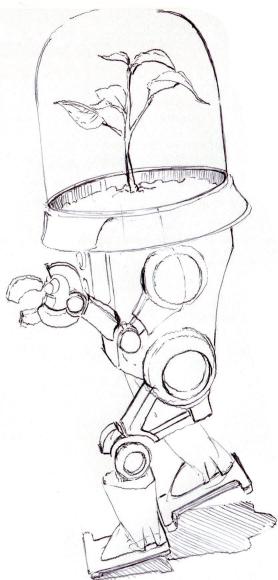
出發點

小型植栽在現代社會已然成為一種生活風格，無論是有美化、紓壓、清淨空氣等理由，顯而易見的是在外頭植物越來越少見的現今社會，辦公室、教室、家中廁所或窗口卻逐漸一叢又一叢的綠色植栽。許多人開始學習照顧植物，開始構築自己的小小莊園，並看著植物一天天長大。每種植物有著它獨特的生長方式和營養需求，但它並不會像動物那樣直白地表現出來。

如果能透過一個媒介去架起植物和人的橋樑，讓植物透過“肢體動作”與人互動，會更能迅速拉近植物與照護者親近感，提升照護者對植栽的關心，且對於栽培過程更有成就感與深刻記憶。對於新踏入這項喜好的人，有更高的動力去嘗試，也有更多的趣味去探索。



智慧化的趨勢



人性化



自動效率化

草擬



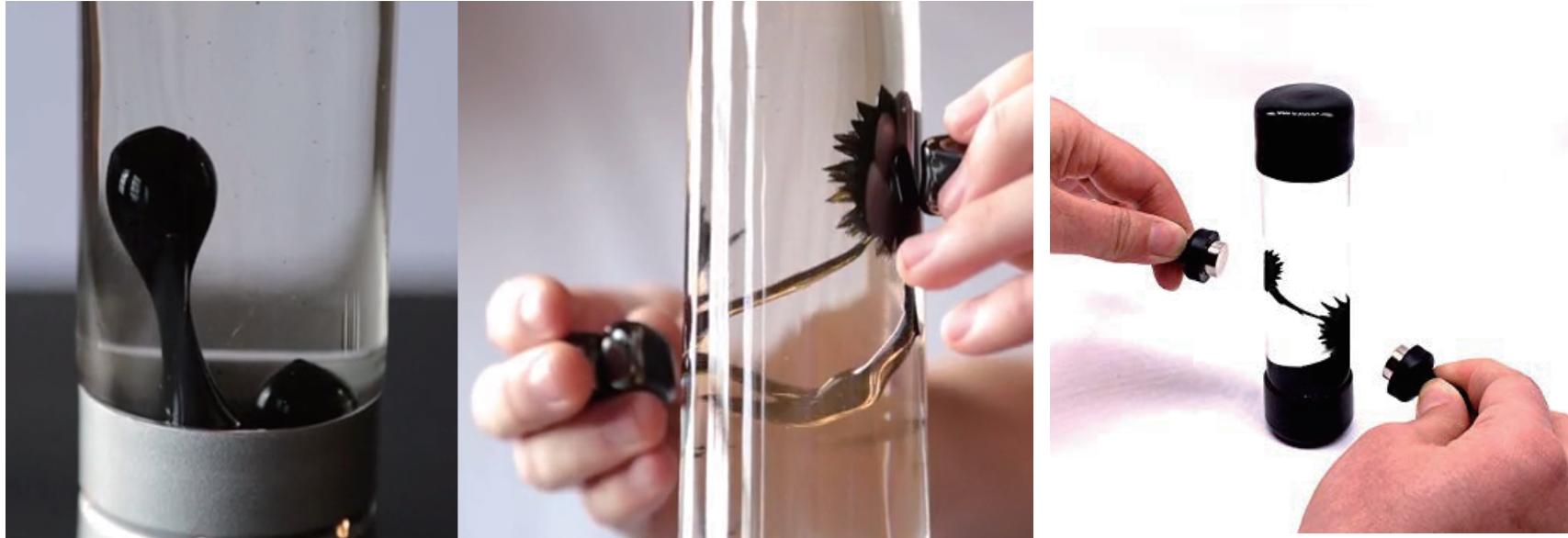
鐵磁流體的沙盒表演

Ferrofluid

製作從沙盒內去操控、改變鐵磁流體的裝置，透過讓使用者自行去調整電流量、開關，改變磁場方向並觀察磁力造成的影響。



更具表演性且更加激發思考

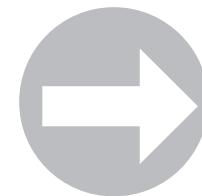
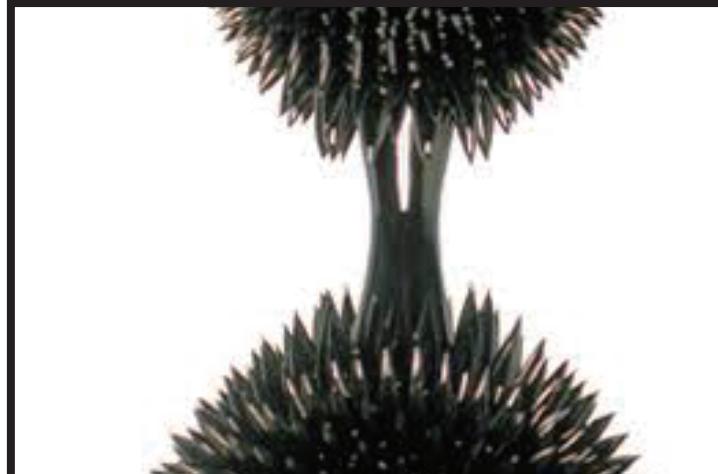


大多數的磁力玩具都是透磁鐵、磁粉、鐵磁流體來視覺化磁力和磁力線。其中鐵磁流體以漂亮的形狀表現與誇裝的動態變化使得它成為大家去觀察、操作磁力最喜愛的媒介，甚至被做成各式的室內擺設和小玩物。然而，大部分鐵磁流產品只能讓使用者在管壁外以磁鐵操控把玩，雖然外觀典雅，但單憑這樣的操作無法做到多大的教育意義，且變化單調。對於孩子而言，會變成新奇一時，但也很快失去興趣的東西。

若能讓孩子自行操作電流改變管中的磁場，無論大小、型態、數量，除了能帶來更多玩樂的可能性，也能更加緊密連結孩子對於磁力、電力、磁場的概念。

製作概念

CONCEPT



透過類似控制台的方式遊玩，可以有更多元的變化，且觀察視線不受阻礙。

同時，擁有更自主的控制就可以設計關卡和謎題刺激小孩思考如何透過電流達到想要的目標，靈活運用磁力特性。



透過關卡設計刺激思考

