

一、

1. 对于一个 n 条边的多边形，希望找到最小的点集 E ，使得 $\forall P$ ， P 在多边形内， $\exists Q \in E$ ，使得线段 PQ 不与多边形任意一条边相交。
2. 首先我们证明， $g(n) \leq \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$

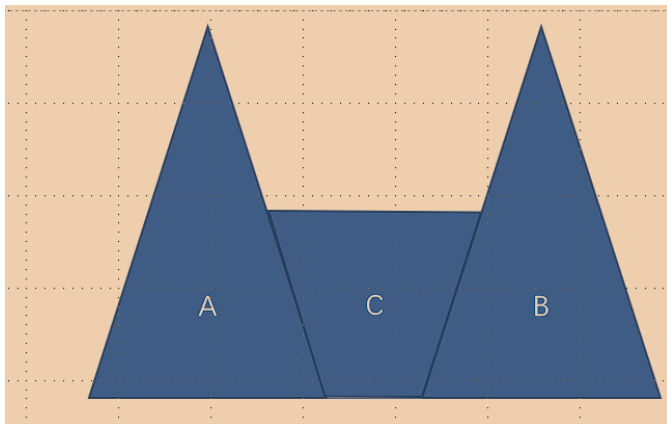
由于三角剖分后得到的平面图的色数必为 3，故每个三角形的三个顶点颜色均不同。

不失一般性，我们假设包含的点数最少的颜色为蓝色，则其中的点数至多为 $\lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ 。在每一个蓝色点处放置一个监控，则每个三角形都能被观测到，即整个多边形都能被观测到。因此， $g(n) \leq \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$

显然， $g(n) > 1$ ，

所以我们有， $g(3) = 1, g(4) = 1, g(5) = 1$

下面证明， $g(6) > 1$



如上图所示6边形，其包含ABC三部分。不难发现，对于三角形A、B，他们能被全部观测当且仅当在三角形内或三角形上有监控。因此，上图至少需要两个监控。即 $g(6) > 1$

3. 由2可知 $g(n) \leq \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ ， $g(3) = g(4) = g(5) = 1$

下面证明， $g(n) \geq \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$

◦ $3 \leq n \leq 5$ 时，成立

◦ 对于任意多边形，按照上图中BC同样的方式加入三条边，则一定会使该多边形所需的监控数多一个。即 $g(n) \geq g(n-3) + 1$

由数学归纳法可知， $g(n) \geq \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$ 成立

综上所述， $g(n) = \lfloor \frac{n}{3} \rfloor$

二、

1.
 - 对于轮 W_4 ，警察只需站在中心的点上，则无论小偷在哪，警察都能在第一回合将小偷抓捕，因此 $c(W_4) = 1$
 - 对于圈 C_4 ，如果只有一个警察，小偷可以移动到离警察两步远的位置，并在警察每次移动后始终保持相同的距离。如果有两个警察，其中一个可以停留在一个顶点，另一个警察一定能将小偷抓捕。因此 $c(C_4) = 2$
2. 设警察所在的点为 p ，我们定义一个点 q 被警察控制（或直接称为支配），指 $q \in N(p) \cup \{p\}$ ，即如果此时为警察的回合，在该点的小偷会被警察抓捕。

假设 $\forall u, w$ ，都有 $N(u) \cup \{u\} \subsetneq N(w) \cup \{w\}$ ，即 w 不能控制所有 u 能够前往的点。

游戏开始前，由条件可知，一定存在一个警察无法控制的点，小偷选择该点即可。

游戏开始后，对于小偷行动前的每一个时刻，设此时小偷位于 u ，警察位于 w ，小偷只需要前往不被警察控制的点就可以不被抓捕。

因此此时一定有 $c(G) \neq 1$ 。

即若 $c(G) = 1$ ，必存在顶点 u, w ，使得 $N(u) \cup \{u\} \subseteq N(w) \cup \{w\}$

3. 不难发现，只要警察占据了图的最小支配集，则小偷无论在哪都会被警察抓捕。因此 $c(G) \leq$ 最小支配集的点数
4. 1. 小偷在第一轮必定被抓住当且仅当警察占据了图的支配集。

下面证明，图的最小支配集的点数一定大于等于 d

w 是支配集外任意一点， $N(w) = \{w_1, w_2, \dots, w_n\}, n \geq d$ 。则 w_i 要么为支配集中的点，要么被支配集中某个点支配。我们将来在支配集中的 w_i 直接记为 v_i ，即 $N(w) = \{v_1, v_2, \dots, v_k, w_{k+1}, w_{k+2}, \dots, w_n\}$

- $w_j (j > k)$ 不能被 v_1, v_2, \dots, v_k 中的任何点支配，否则将形成长度为3的圈
- 不同的 $w_j (j > k)$ 不能被同一个点支配，否则将形成长度为4的圈

因此， $N(w)$ 要被支配至少需要 n 个不同的点，即支配集的点数至少为 $n \geq d$

即最小支配集的点数一定大于等于 d

因此，若警察数不超过 $d - 1$ ，则不论警察选择哪些顶点，小偷总可以选择某个顶点使得警察无法在第一轮抓获小偷

2. 若在 $t - 1$ 轮警察行动后小偷所在地为 x , $N(x) = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}, n \geq d$

由上一问的分析可知, $N(x)$ 要被支配至少需要 n 个不同的点, 此时仅有不超过 $d - 1$ 个警察, 因此 $N(x)$ 中一定存在一个不被支配的点。

则小偷只需要前往这个不被任何警察支配的点就可在第 t 轮逃脱抓捕。

3. 由数学归纳法可知, 如果警察数不超过 $d - 1$, 则小偷永远可以逃脱抓捕。因此
 $c(G) \geq d = \delta(G)$