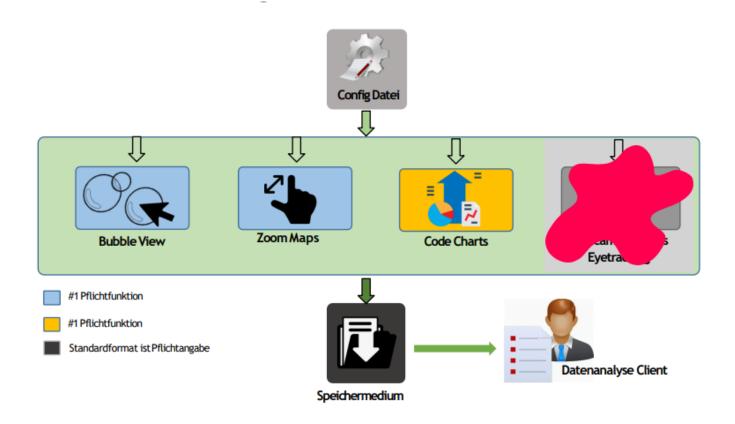


Praktikum-Software-Engineering WS21/22 Abschlusspräsentation Gruppe 10

Toolbox zur Erfassung der visuellen Aufmerksamkeit





Teil A – Produktpräsentation

- Unterschiede zwischen Produkt und Spezifikation
- Erfüllte Anforderungen
- Offene Anforderungen

Teil B – Team Arbeit

- Rollenverteilung
- Arbeitszeit im Vergleich zu Ergebnissen
- Arbeitszeit im Vergleich zu veranschlagter Zeit
- Lerneffekt
 - Strategien und deren Erfolgsgrad
 - Andere Probleme und Lektionen für die Zukunft

Teil C - Fragen



Teil A - Produktpräsentation

Via Screensharing



Teil A - Produktpräsentation

Erfüllte vs. Offene Ziele

Erfüllt	Offen	Zusätzlich
Zoommaps	Eyetracking	GUI für Konfiguration
Codecharts		Anpassung Analyse-Arten
Konfiguration		diverse Admin/Dev-Tools
Datenbank (Konfiguration + Daten)		
JSON (Konfiguration + Daten)		
Analysefunktionen		



Rollenverteilung











• Welche Rollen gab es?



Rollenverteilung











- Welche Rollen gab es?
- Projektmanager
- Technologieexperte
- Qualitätsmanager
- Testmanager

- Modellierungsexperte
- Architekturmanager

6

- Produktmanager
- Grafiker

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1

- Einführung Rotationsprinzip
 - Rollen werden absichtlich gewechselt bis optimaler Kandidat gefunden oder
 - Alle nehmen gemeinsam die Rolle ein
 - → Weniger Effizienz aber mehrere Ansichten
- Rolleneinführungen
 - Projektmanager
 - Architekturmanager
 - Dokumentationsmanager
 - Teilhauptverantwortlichkeiten
- Hauptverantwortlichkeit GitHub Joshua (Technologieexperte GitHub)

Config File	Joshua
Zoom Maps	Sarah
Code Charts	David
Webcam basiertes Eyetracking	Nils
Speichermedium	Justin
Analyse Client	Philip
Dokumentation	Jonathan
Überprüfung	Alle
Eyetracking Speichermedium Analyse Client Dokumentation	Justin Philip Jonathan

Teilhauptverantwortlichkeiten

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1

M2

- Teammitglieder leiten ihr Modul
- Einführungen
 - Qualitätsmanagment
 - → In Form von mindestens 2 Reviews
 - → Alle reviewen die Dokumentation
 - Zweier Teams
 - → Ausfall Vorbeugung
 - → Teammitglieder arbeiten an einem weiteren Modul in Rotation

Aufgabe	Team	Review
Config File	Josh, Joni	Justin, Nils
Zoom Maps	Sarah, Josh	Philip, Justin
Code Charts	David, Joni	Sarah, Josh
Eyetracking	Nils, David	Josh, Joni
Speichermedium	Justin, Nils	David, Joni
Analyseclient	Philip, Justin	Nils, David
Dokumentation	Philip, Sarah	alle

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1 M2 M3

Joshua als Projektmanager etabliert

Rollenverteilung

• Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1 M2 M3 M4

- Kommunikation
 - Verändert durch neues Gruppen System
 - 2er Teams fast täglich
 - Gesamte Gruppe mindestens wöchentlich

10

Rollenverteilung

• Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1 M2 M3 M4 M5

- Testmanager: In Rotation
- Technologieexperten: Joshua, Philip
 - → Java Programmierung

Rollenverteilung

• Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



Teilrotation

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

M1 M2 M3 M4 M5 M6 M7

- Implementierungen: Joshua, Philip
- Dokumentationsmanager Sarah
- Weiterbildungen JavaFX

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



- Teilrotation
- Justin mit im Implementierungsteam

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



Teilrotation

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



• Teilrotation fast nur noch in der Qualitätsprüfung und Dokumentation

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



Grafiker: Sarah, Nils

Rollenverteilung

Wer hat wann welche Rolle eingenommen?



• Dokumentationsmanager Jonathan

Rollenverteilung

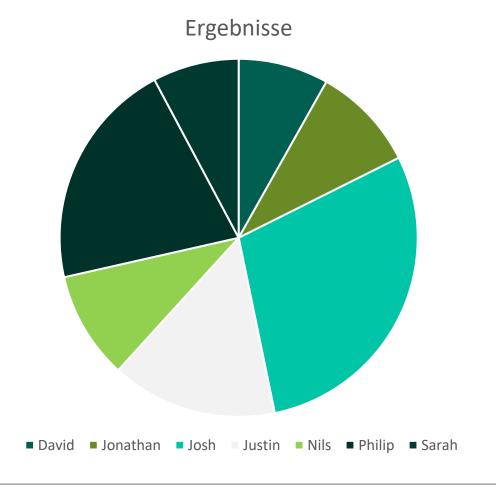
• Wer hat wann welche Rolle eingenommen?

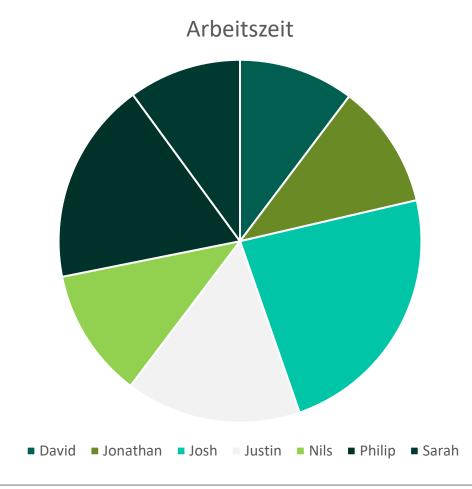


- Koordination Abschlusspräsentation: Nils
- Alle: Aufarbeitung Dokumentation
- Programmierteam: Kleinere Bugfixes

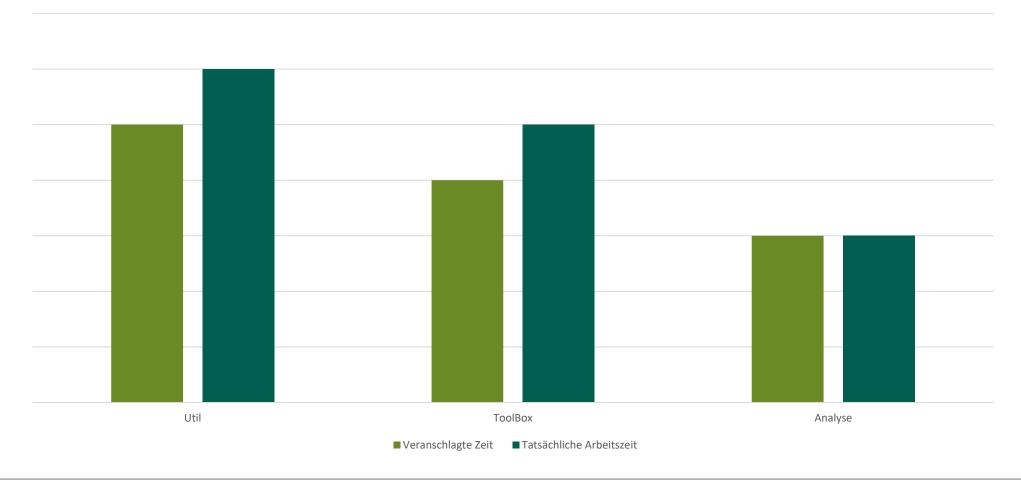


Arbeitszeit im Vergleich zu Ergebnissen nach Teammitgliedern



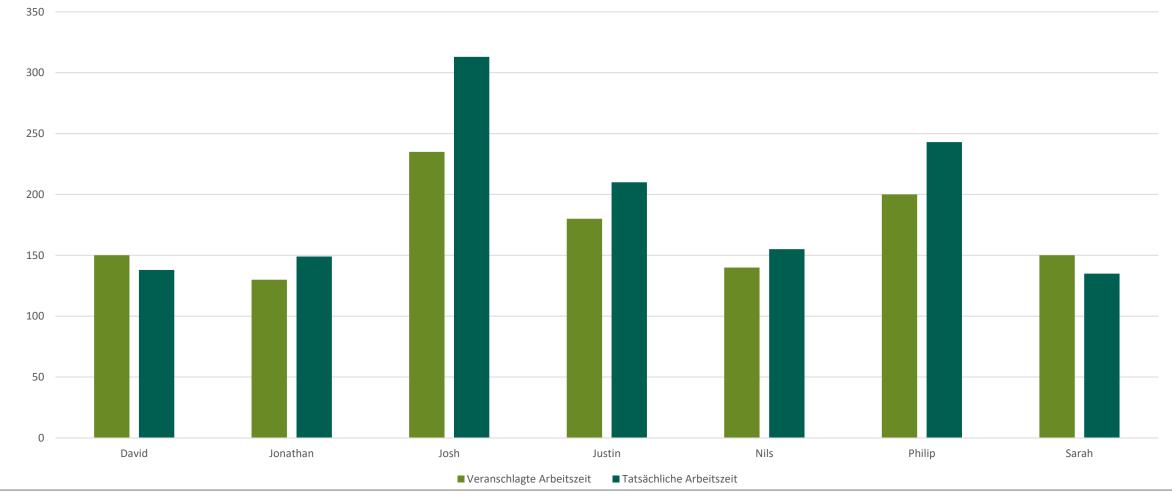


Arbeitszeit im Vergleich zu veranschlagter Zeit Programmierung





Arbeitszeit im Vergleich zu veranschlagter Zeit nach Mitgliedern





Strategien und deren Erfolgsgrad

- CRC-Karten
- UML-Diagramme
- Snowcards
- Meilensteine
- TDD Tests vor eigentlicher Programmierung
- Zweier-Gruppen



Andere Probleme

- Tests zu Beginn problematisch
- GUI über Code als Einstieg schwer
- Programmieren zu festen Zeit war schwer
- Einteilung der Meilensteine manchmal nicht einfach



Lektionen für die Zukunft

- Planung
- Vorkenntnisse
- Zeitplan
- Meilensteine
- Code Reviews



Sind noch Fragen offen?