DLL文件

DLL(Dynamic Link Library)文件为动态链接库文件，又称“应用程序拓展”。 在Windows中，许多应用程序并不是一个完整的[可执行文件](http://baike.baidu.com/view/159830.htm)，它们被分割成一些相对独立的[动态链接库](http://baike.baidu.com/subview/887/15334591.htm)，即DLL文件，放置于系统中。当我们执行某一个[程序](http://baike.baidu.com/subview/17674/13521310.htm)时，相应的DLL文件就会被调用。一个应用程序可使用多个DLL文件，一个DLL文件也可能被不同的应用程序使用，这样的DLL文件被称为共享DLL文件。

DLL文件中存放的是各类程序的函数(子过程)实现过程，当程序需要调用函数时需要先载入DLL，然后取得函数的地址，最后进行调用。使用DLL文件的好处是程序不需要在运行之初加载所有代码，只有在程序需要某个函数的时候才从DLL中取出。另外，使用DLL文件还可以减小程序的体积。

在 [Windows](http://baike.baidu.com/view/4821.htm)操作系统中，每个程序都可以使用该 DLL 中包含的功能来实现“打开”对话框。这有助于促进代码重用和内存的有效使用。

通过使用 DLL，程序可以实现模块化，由相对独立的[组件](http://baike.baidu.com/view/379950.htm)组成。例如，一个记账程序可以按模块来销售。可以在运行时将各个模块加载到主程序中（如果安装了相应模块）。因为模块是彼此独立的，所以程序的加载速度更快，而且模块只在相应的功能被请求时才加载。

此外，可以更为容易地将更新应用于各个模块，而不会影响该程序的其他部分。例如，您可能具有一个工资计算程序，而税率每年都会更改。当这些更改被隔离到 DLL 中以后，您无需重新生成或安装整个程序就可以应用更新。