## ArchSummit全球架构师峰会 深圳站2016

QQ会员活动运营平台架构实践 徐汉彬





#### 促进软件开发领域知识与创新的传播



### 关注InfoQ官方微信 及时获取ArchSummit 大会演讲信息



[上海站] 2016年10月20-22日

咨询热线: 010-64738142



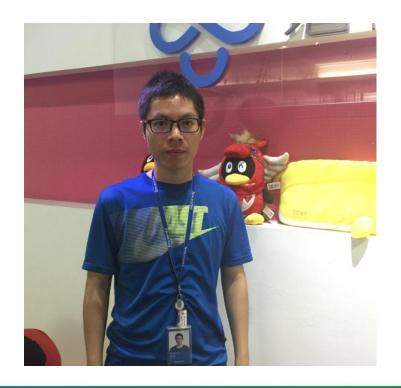
[北京站] 2016年12月2-3日

咨询热线: 010-89880682

#### 个人介绍

- Hansionxu (徐汉彬)
- 腾讯高级工程师(SNG增值产品部)
- QQ会员体系合作线技术团队负责人,AMS平台负责人
- 曾就职于阿里巴巴、小满科技





#### 内容目录

QQ增值业务海量请求下的技术挑战

Web系统高并发的综合优化策略

平台高可用建设实践

#### 什么是活动?

- 上线周期短
- 功能需求多样



进入游戏

贵族酷跑从此不一样

#### 海量用户访问的挑战

- QQ会员活动平台,简称AMS,承载QQ增值活动的Web系统
- 满足QQ增值活动业务的发展
- 保证平台在海量用户面前的高可用
- 涵盖业务: QQ、腾讯游戏、个性化、动漫阅读等

 3-8亿
 800+
 100+
 7w/s

 Web系统日 请求
 同时在线活 动数
 涉及的存储 和服务
 高峰期每秒 CGI请求

#### 内容目录

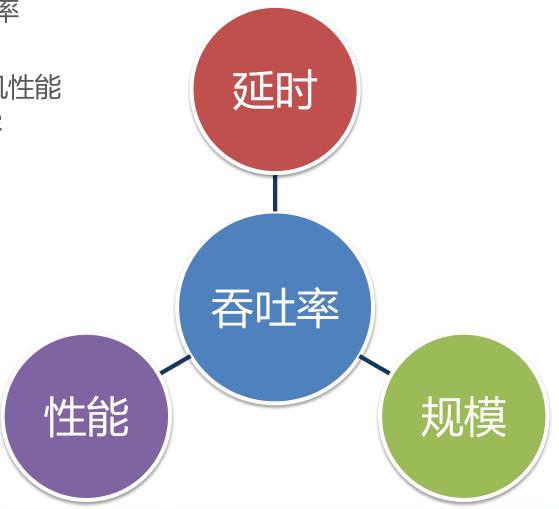
QQ增值业务海量请求下的技术挑战

Web系统高并发的综合优化策略

平台高可用建设实践

#### Web系统高并发的优化思路

- 提升Web系统的吞吐率
  - 降低CGI请求延时
  - 提升Web服务单机性能
  - 支持快速平行扩容

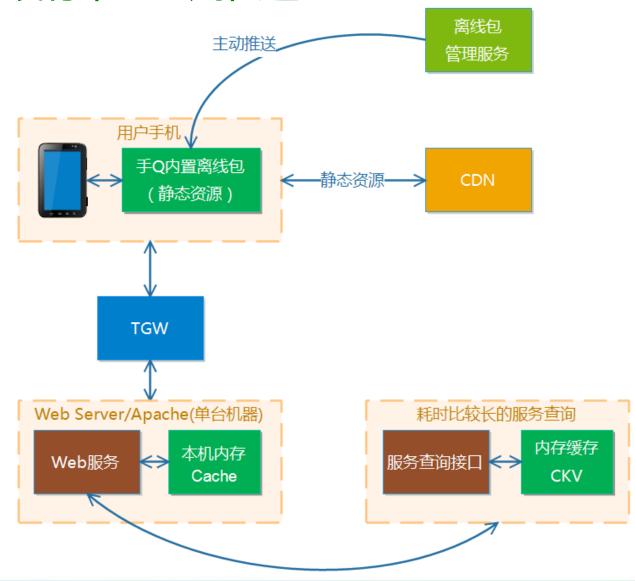


### 降低CGI延时的方法

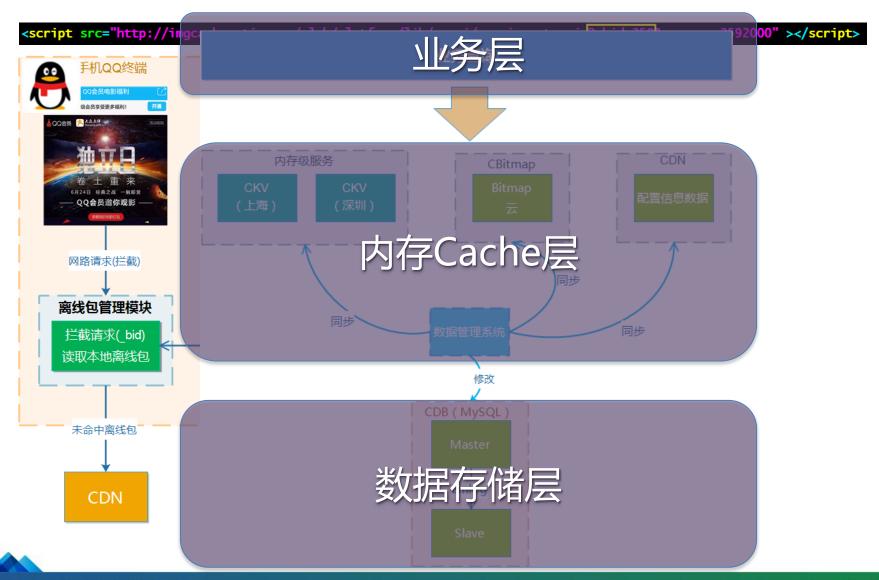
### 多级缓存和主动推送



### 多级缓存和主动推送

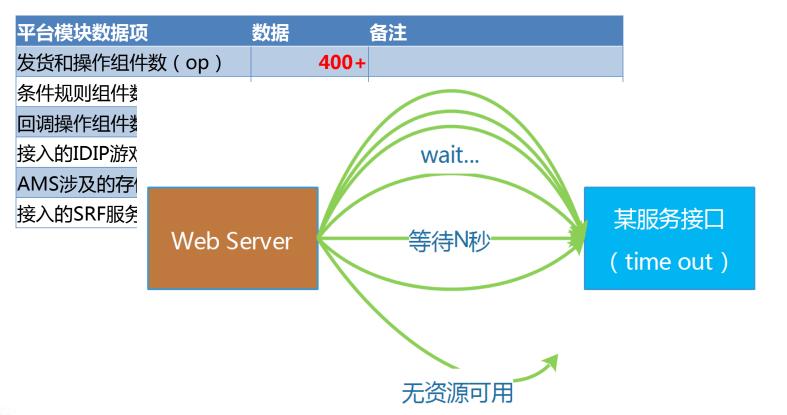


#### 主动推送



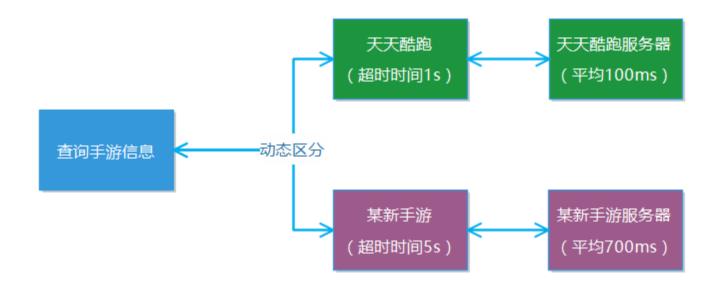
#### 超时时间问题





#### 超时时间分类设置

- 高频率出现接口耗时过长,Web服务吞吐率大幅度下降
- 因材施教,快慢分离:不同接口设置不同的超时时间(数百个服务接口)



#### CGI延迟优化的成果

• 不含业务组件服务请求耗时,平台基础服务总耗时仅为34.95ms

耗时环节(不含网络)	2016-04-30环节耗时(ms)	同比前2周前(ms)
请求平均耗时	113.47	+13.1%
查询类平均耗时	59.14	+21.6%
发货/支付类平均耗时	153.37	+2.8%
获取活动配置	4.94	-0.2%
登陆验证	9.54	+22.6%[变化小于3ms]
安全中心检查	4.16	-19.8%
乐观锁session保护	11.07	+11.1%
检查参与记录	5.29	+3.7%
条件耗时rule	10.53	-22.5%[变化小于3ms]
发货耗时op	94.97	-11.1%
统计数据上报	5.24	+42.4%[变化小于3ms]

#### 性能:提升Web Server的并发能力

- AMS平台的Web Server, 早期使用Apache2.0 +PHP5.2 (prefork)
- 基础服务升级需要兼顾业务场景和投入产出比

#### PHP+HHVM

- 高性能
- 运维成本、向下兼容

#### Nginx+PHP-FPM

- 平滑
- 瓶颈在PHP-FPM

#### **NodeJS**

- 支持异步
- 迁移成本比较高

#### Web Server基础服务升级

- 选择的方案: Apache2.4.18 (Event) + PHP7
- Apache的Event模式(2.4.10,2014年7月21日)
- PHP7 (2015年12月底)

#### 需要面对的问题:

- Apache2.0->Apache2.4
- PHP5.2->PHP7
- 线程安全
- 数量不少的基础扩展重新编译和升级
- 语法兼容性问题
- 新软件面临的风险



### 性能优化的成果

单台灰度



非核心功能集群



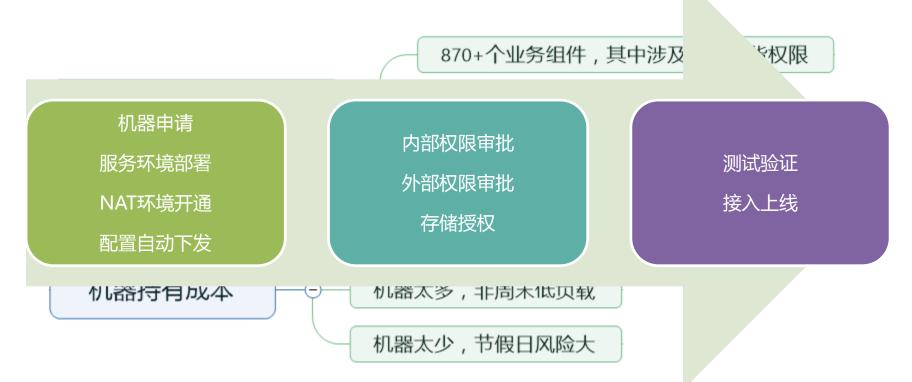
其他功能集群

Web Server版本	单机QPS(业务查询)	备注
Apache2.0+PHP5.2(prefork)	1013	
Apache2.4+PHP5.6(event)	1529	
Apache2.4+PHP7(event)	3021	2016.4

服务	现网次高峰CPU负载(TGW入包量650/s)	现网凌晨瞬时CPU高峰
PHP5.6	24%	44%
PHP7.0	13%	19%
性能变化	下降45%	下降56%

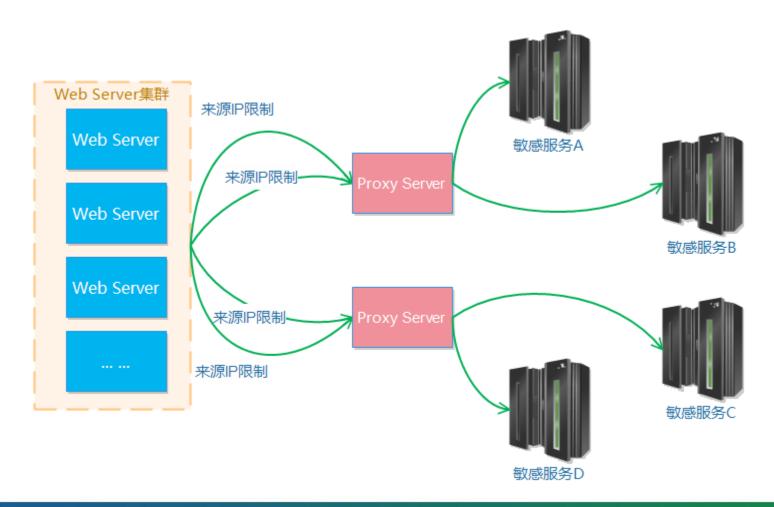
#### 规模:快速扩容与缩容

- 自动化:扩容、部署、启动等
- Web Server扩容的权限审批、扩容功能验证,人工环节比较多,耗时1天多



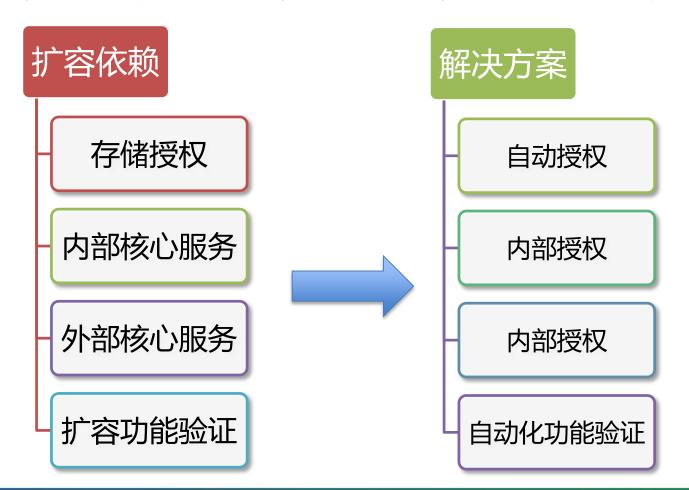
### 解决权限问题:中转proxy策略

• 权限收归到Proxy Server,内部加密和来源限制



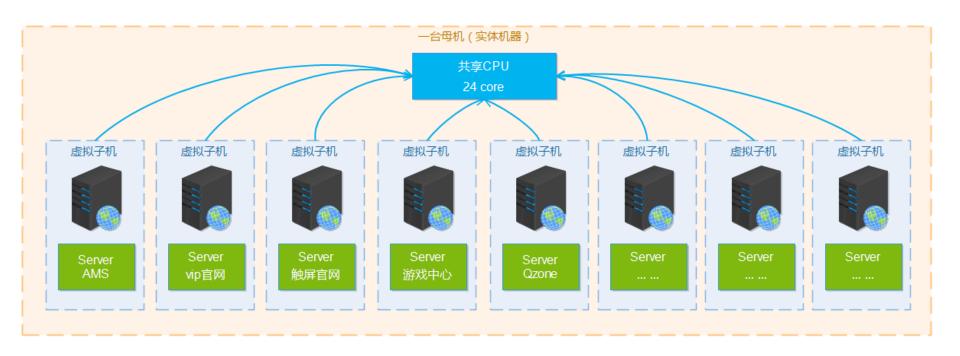
#### Web Server快速扩容方案

• 目前,机器扩容1-2个小时,走完全流程,大幅减少人工依赖



#### 虚拟机共享CPU

- Linux Container
- 降低持有机器的成本,尽量避免低负载
- 优先占据1/8CPU资源,不足时可利用其它应用的空闲CPU资源



#### 内容目录

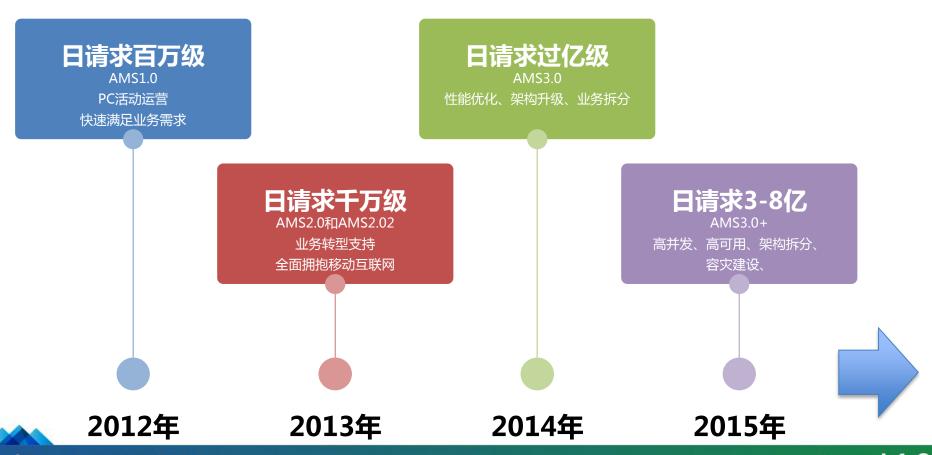
QQ增值业务海量请求下的技术挑战

Web系统高并发的综合优化策略

平台高可用建设实践

#### 跨数量级的流量增长

- AMS系统的每日CGI请求快速增长,可用性频繁受到挑战
- 平台架构和容灾能力建设,增强可用性



#### 早期AMS面临的可用性挑战

## 存储

- 缓存穿透
- 高峰期,mysql从库跟不上主库
- TTC和bitmap没有热备

### 架构

- 机器故障, 单点问题
- 局部影响全局

## 协作

- 程序规模变大,逻辑复杂,新人参与门槛高
- 多人协作问题频繁

#### 可用性挑战问题类型

## 天灾

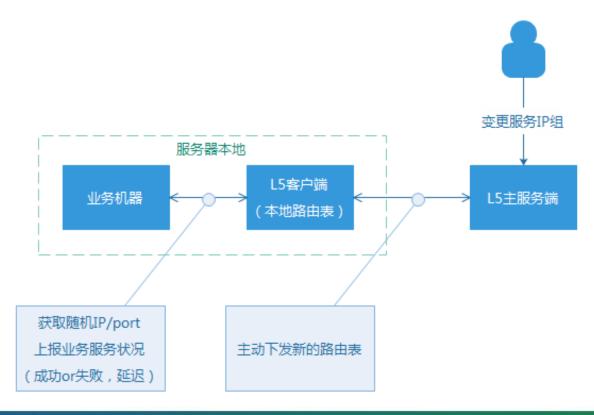
- 网络故障
- 机房停电
- 机器岩机
- 硬件故障

## 人祸

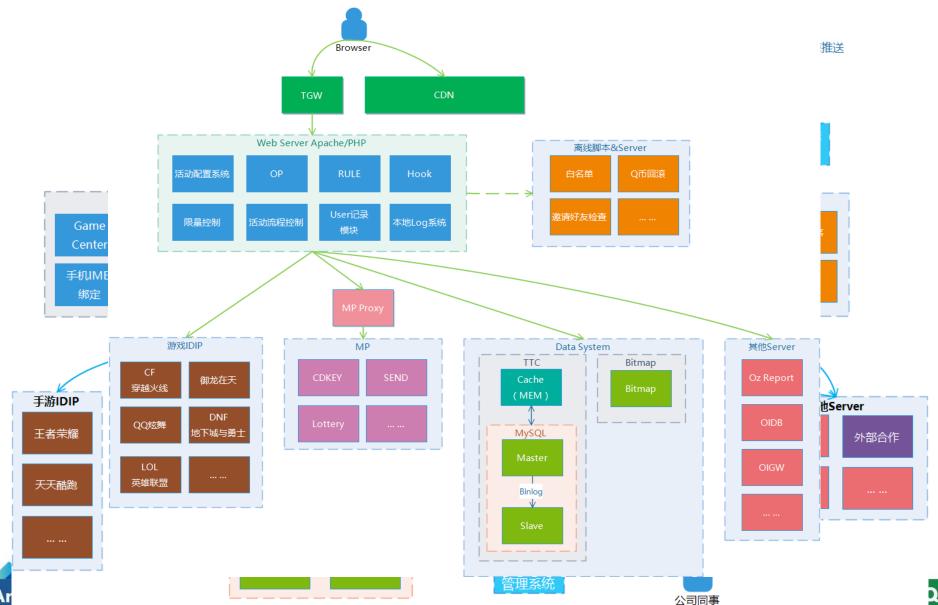
- 异常发布
- 人工配置失误
- 多人协作失误

#### 平台架构的调整

- SOA/微服务(Uinx哲学: Do one thing and do it well)
- L5名字服务:去中心化、无状态、平行扩容
- CKV:分布式KV存储



### AMS架构调整:增强可用性



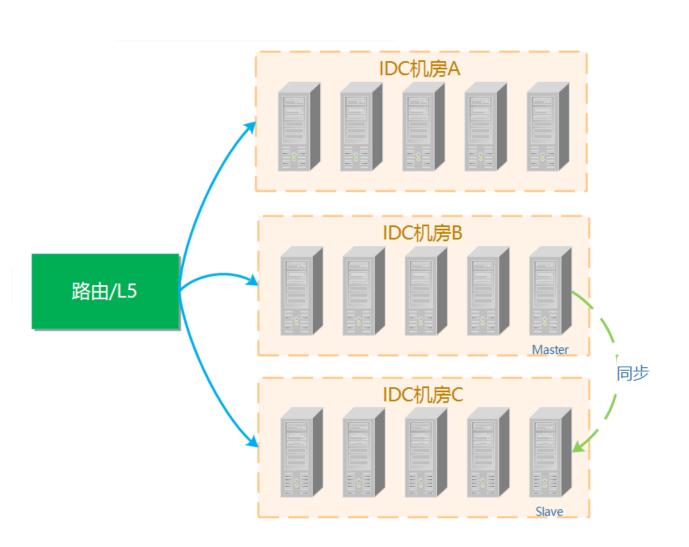
#### 避免"天灾"导致的可用性问题

网络故障

机房停电

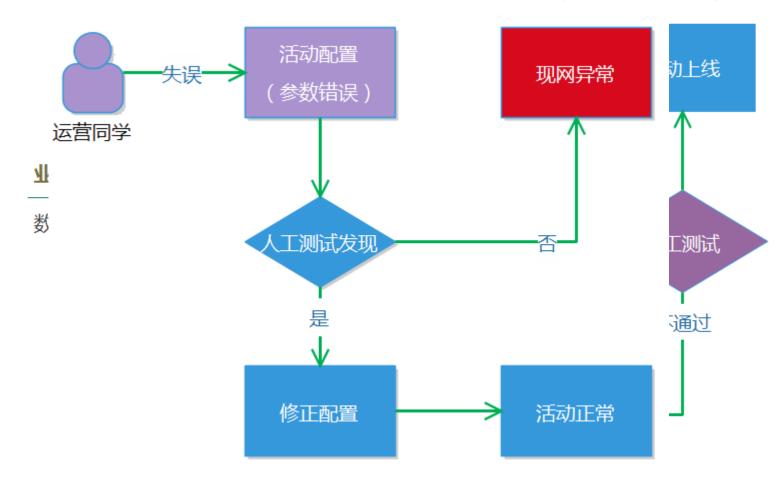
硬件故障

服务挂掉



#### 避免"人祸"导致的可用性问题

• 1个月上线5000+份活动配置,450+活动项目(跟随业务走)



#### 新同事异常发布问题

事前

- 程序简单、少协作、容易测试
- 自动化测试->灰度->观察->全量模式

事中

- 服务分离部署、物理隔离
- 多维度的监控

事后

- 一键发布回滚
- 日志追溯能力

# Thanks!

