

组件化

tinker，微信开源的热修复方案，能支持类的替换，方法的修改，so的替换以及资源的修改.

1. 代码的修复。根据classload加载代码的机制将dex文件插入数组的最前面达到替换类的目的，这个跟qq空间方案不同的是这里是将差分包与oldapk合成新的dex全量替换来避免qq空间方案因为插桩带来的性能影响。
2. 资源修复。调用hide方法addAssertPath将引用资源的路径修改为合成后的apk的新路径

app Instant

之前以为是InstantRun,后面查了一下资料发现不是那么回事。app Instant是谷歌推出的类似于微信小程序的一项技术需求，用户无需安装应用，用完就走，同时兼备h5的便捷和原生应用的优质体验。

应用场景：

- 通过直接点击链接进入（从社交网络或短信中点击链接）
- 通过浏览器搜索，如搜索X电商的y商品，通过点击浏览器的搜索结果可直接进入instant app
- 通过google play 可以先试用部分功能，觉得不错再安装完整功能
- 在游戏中方面的应用，跟上面类似，更偏相向于试玩

Google的Instant App，想要使用此项技术，必须保证你的完整App要在Google Play上有正式发布，用官方的话来说，我们要让用户体验到无缝对接。

这一点来看，个人感觉还是Google做的更为周到细致，但是在大陆没什么卵用。

RXjava 响应式编程框架设计

关于RxJava好处的最常见的一些呼声：

- 用到了观察者模式
- 链式编程（一行代码实现XXX）
- 清晰且简洁的代码
- 避免了Callback Hell

CallbackHell，中文翻译为 回调地狱，在以往没有依赖RxJava + Retrofit进行网络请求的代码中，这种代码并不少见（比如AsyncTask）

