**权限修饰、类简介**

1. 权限修饰
   1. public：用该关键字修饰的成员变量和成员函数，都可以被外界直接访问
   2. private：该关键字修饰的，只能由自己类里面的才能进行调用
   3. 代码
      1. Privae

typedef struct Mstudent{

private:

int num;

char name[100];

}Stu;

只能由里面的才能调用，在外面就没办法调用哦

* + 1. 那我们，我们现在想要，由一个学生类，每调用结构体里面的函数，num就加1，但是，我们num不允许外部进行访问

typedef struct student{

private:

int num = 1001;

public:

int num\_plus() {

return ++num;

}

}Stu;

1. 类简介
   1. 结构体与类
      1. 结构体默认访问权限是public、类则是private
      2. 书写规范
         1. 在头文件中定义类
         2. 写一个cpp来实现类中的方法
         3. 在 main() 中来进行调用





