数据结构及算法

1. 队列
2. 链表
3. 栈
   1. 数据模拟栈思路
4. 构造器，初始换array数组；
5. 栈针 top；
6. 入栈push；
7. 出栈pop；
   1. 栈实现综合计算器思路
8. 创建两个栈，一个放计算的数据，一个放计算的符号；
9. 当遇到数字，则将数字push栈中；
10. 当遇到符号，要先判断符号栈是否为空，如果为空，则直接插入，如果不为空，则进行如下操作；
11. 判断，即将入栈的符号与栈中符号的优先级，如果优先级小于等于栈中符号的优先级，则从数据栈中pop两个数据，从符号栈中push一个符号，进行计算；将计算的结果，再放到数据栈中，同时将从符号栈的push出来符号，更换为当前要入栈的符号；
12. 当数据和符号都完成入栈之后，将数据栈和符号栈依次出栈，并进行计算，最终将计算的结果存入数据栈中的最上面的位置；
    1. 栈的三种表达式
13. 前缀表达式（波兰表达式）
14. 中缀表达式
15. 后缀表达式（逆波兰表达式）

============================036============================