

# React Router 使用教程

---

作者： 阮一峰

日期： 2016年5月25日

真正学会 [React](#) 是一个漫长的过程。



你会发现，它不是一个库，也不是一个框架，而是一个庞大的体系。想要发挥它的威力，整个技术栈都要配合它改造。你要学习一整套解决方案，从后端到前端，都是全新的做法。



举例来说，**React** 不使用 **HTML**，而使用 **JSX**。它打算抛弃 **DOM**，要求开发者不要使用任何 **DOM** 方法。它甚至还抛弃了 **SQL**，自己发明了一套查询语言 **GraphQL**。当然，这些你都可以不用，**React** 照样运行，但是就发挥不出它的最大威力。

这样说吧，你只要用了 **React**，就会发现合理的选择就是，采用它的整个技术栈。

本文介绍 **React** 体系的一个重要部分：路由库 **React-Router**。它是官方维护的，事实上也是唯一可选的路由库。它通过管理 **URL**，实现组件的切换和状态的变化，开发复杂的应用几乎肯定会用到。



本文针对初学者，尽量写得简洁易懂。预备知识是 **React** 的基本用法，可以参考我写的《[React 入门实例教程](#)》。

另外，我没有准备示例库，因为官方的[示例库](#)非常棒，由浅入深，分成14步，每一步都有详细的代码解释。我强烈建议你先跟着做一遍，然后再看下面的API讲解。

〔说明〕本文写作时，**React-router** 是 **2.x** 版，本文的内容只适合这个版本，与最新的 **4.x** 版不兼容。目前，官方同时维护 **2.x** 和 **4.x** 两个版本，所以前者依然可以用在项目中。（2017年3月）

## 一、基本用法

**React Router** 安装命令如下。

```
$ npm install -S react-router
```

使用时，路由器 **Router** 就是**React**的一个组件。

```
import { Router } from 'react-router';  
render(<Router/>, document.getElementById('app'));
```

Router 组件本身只是一个容器，真正的路由要通过 Route 组件定义。

```
import { Router, Route, hashHistory } from 'react-router';

render((
  <Router history={hashHistory}>
    <Route path="/" component={App}/>
  </Router>
), document.getElementById('app'));
```

上面代码中，用户访问根路由 / （比如 <http://www.example.com/> ），组件 APP 就会加载到 `document.getElementById('app')` 。

你可能还注意到，Router 组件有一个参数 `history`，它的值 `hashHistory` 表示，路由的切换由 URL 的 hash 变化决定，即 URL 的 # 部分发生变化。举例来说，用户访问 <http://www.example.com/>，实际会看到的是 <http://www.example.com/#/>。

Route 组件定义了 URL 路径与组件的对应关系。你可以同时使用多个 Route 组件。

```
<Router history={hashHistory}>
  <Route path="/" component={App}/>
  <Route path="/repos" component={Repos}/>
  <Route path="/about" component={About}/>
</Router>
```

上面代码中，用户访问 `/repos` （比如 <http://localhost:8080/#/repos>）时，加载 `Repos` 组件；访问 `/about` （<http://localhost:8080/#/about>）时，加载 `About` 组件。

## 二、嵌套路由

Route 组件还可以嵌套。

```
<Router history={hashHistory}>
  <Route path="/" component={App}>
    <Route path="/repos" component={Repos}/>
    <Route path="/about" component={About}/>
  </Route>
</Router>
```

上面代码中，用户访问 `/repos` 时，会先加载 `App` 组件，然后在它的内部再加载 `Repos` 组件。

```
<App>
```

```
<Repos/>  
</App>
```

App 组件要写成下面的样子。

```
export default React.createClass({  
  render() {  
    return <div>  
      {this.props.children}  
    </div>  
  }  
})
```

上面代码中，App 组件的 this.props.children 属性就是子组件。

子路由也可以不写在 Router 组件里面，单独传入 Router 组件的 routes 属性。

```
let routes = <Route path="/" component={App}>  
  <Route path="/repos" component={Repos}/>  
  <Route path="/about" component={About}/>  
</Route>;  
  
<Router routes={routes} history={browserHistory}/>
```

## 三、path 属性

Route 组件的 path 属性指定路由的匹配规则。这个属性是可以省略的，这样的话，不管路径是否匹配，总是会加载指定组件。

请看下面的例子。

```
<Route path="inbox" component={Inbox}>  
  <Route path="messages/:id" component={Message} />  
</Route>
```

上面代码中，当用户访问 /inbox/messages/:id 时，会加载下面的组件。

```
<Inbox>  
  <Message/>  
</Inbox>
```

如果省略外层 Route 的 path 参数，写成下面的样子。

```
<Route component={Inbox}>
  <Route path="inbox/messages/:id" component={Message} />
</Route>
```

现在用户访问 `/inbox/messages/:id` 时，组件加载还是原来的样子。

```
<Inbox>
  <Message/>
</Inbox>
```

## 四、通配符

`path` 属性可以使用通配符。

```
<Route path="/hello/:name">
// 匹配 /hello/michael
// 匹配 /hello/ryan

<Route path="/hello(/:name)">
// 匹配 /hello
// 匹配 /hello/michael
// 匹配 /hello/ryan

<Route path="/files/*.jpg">
// 匹配 /files/hello.jpg
// 匹配 /files/hello.html

<Route path="/files/*">
// 匹配 /files/
// 匹配 /files/a
// 匹配 /files/a/b

<Route path="/**/*.jpg">
// 匹配 /files/hello.jpg
// 匹配 /files/path/to/file.jpg
```

通配符的规则如下。

### (1) `:paramName`

`:paramName` 匹配URL的一个部分，直到遇到下一个 `/`、`?`、`#` 为止。这个路径参数可以通过 `this.props.params.paramName` 取出。

### (2) `()`

() 表示URL的这个部分是可选的。

(3) \*

\* 匹配任意字符，直到模式里面的下一个字符为止。匹配方式是非贪婪模式。

(4) \*\*

\*\* 匹配任意字符，直到下一个 / 、 ? 、 # 为止。匹配方式是贪婪模式。

path 属性也可以使用相对路径（不以 / 开头），匹配时就会相对于父组件的路径，可以参考上一节的例子。嵌套路由如果想摆脱这个规则，可以使用绝对路由。

路由匹配规则是从上到下执行，一旦发现匹配，就不再其余的规则了。

```
<Route path="/comments" ... />
<Route path="/comments" ... />
```

上面代码中，路径 /comments 同时匹配两个规则，第二个规则不会生效。

设置路径参数时，需要特别小心这一点。

```
<Router>
  <Route path="/:userName/:id" component={UserPage}/>
  <Route path="/about/me" component={About}/>
</Router>
```

上面代码中，用户访问 /about/me 时，不会触发第二个路由规则，因为它会匹配 /:userName/:id 这个规则。因此，带参数的路径一般要写在路由规则的底部。

此外，URL的查询字符串 /foo?bar=baz ，可以用 this.props.location.query.bar 获取。

## 五、IndexRoute 组件

下面的例子，你会不会觉得有一点问题？

```
<Router>
  <Route path="/" component={App}>
    <Route path="accounts" component={Accounts}/>
    <Route path="statements" component={Statements}/>
  </Route>
</Router>
```

上面代码中，访问根路径 `/`，不会加载任何子组件。也就是说，`App` 组件的 `this.props.children`，这时是 `undefined`。

因此，通常会采用 `{this.props.children || <Home/>}` 这样的写法。这时，`Home` 明明是 `Accounts` 和 `Statements` 的同级组件，却没有写在 `Route` 中。

`IndexRoute` 就是解决这个问题，显式指定 `Home` 是根路由的子组件，即指定默认情况下加载的子组件。你可以把 `IndexRoute` 想象成某个路径的 `index.html`。

```
<Router>
  <Route path="/" component={App}>
    <IndexRoute component={Home}/>
    <Route path="accounts" component={Accounts}/>
    <Route path="statements" component={Statements}/>
  </Route>
</Router>
```

现在，用户访问 `/` 的时候，加载的组件结构如下。

```
<App>
  <Home/>
</App>
```

这种组件结构就很清晰了：`App` 只包含下级组件的共有元素，本身的展示内容则由 `Home` 组件定义。这样有利于代码分离，也有利于使用 `React Router` 提供的各种 API。

注意，`IndexRoute` 组件没有路径参数 `path`。

## 六、Redirect 组件

`<Redirect>` 组件用于路由的跳转，即用户访问一个路由，会自动跳转到另一个路由。

```
<Route path="inbox" component={Inbox}>
  {/* 从 /inbox/messages/:id 跳转到 /messages/:id */}
  <Redirect from="messages/:id" to="/messages/:id" />
</Route>
```

现在访问 `/inbox/messages/5`，会自动跳转到 `/messages/5`。

## 七、IndexRedirect 组件

IndexRedirect 组件用于访问根路由的时候，将用户重定向到某个子组件。

```
<Route path="/" component={App}>
  <IndexRedirect to="/welcome" />
  <Route path="welcome" component={Welcome} />
  <Route path="about" component={About} />
</Route>
```

上面代码中，用户访问根路径时，将自动重定向到子组件 welcome 。

## 八、Link

Link 组件用于取代 <a> 元素，生成一个链接，允许用户点击后跳转到另一个路由。它基本上就是 <a> 元素的 React 版本，可以接收 Router 的状态。

```
render() {
  return <div>
    <ul role="nav">
      <li><Link to="/about">About</Link></li>
      <li><Link to="/repos">Repos</Link></li>
    </ul>
  </div>
}
```

如果希望当前的路由与其他路由有不同样式，这时可以使用 Link 组件的 activeClassName 属性。

```
<Link to="/about" activeClassName={{color: 'red'}}>About</Link>
<Link to="/repos" activeClassName={{color: 'red'}}>Repos</Link>
```

上面代码中，当前页面的链接会红色显示。

另一种做法是，使用 activeClassName 指定当前路由的 Class 。

```
<Link to="/about" activeClassName="active">About</Link>
<Link to="/repos" activeClassName="active">Repos</Link>
```

上面代码中，当前页面的链接的 class 会包含 active 。

在 Router 组件之外，导航到路由页面，可以使用浏览器的 History API，像下面这样写。

```
import { browserHistory } from 'react-router';
browserHistory.push('/some/path');
```



## 九、IndexLink

如果链接到根路由 `/`，不要使用 `Link` 组件，而要使用 `IndexLink` 组件。

这是因为对于根路由来说，`activeStyle` 和 `activeClassName` 会失效，或者说总是生效，因为 `/` 会匹配任何子路由。而 `IndexLink` 组件会使用路径的精确匹配。

```
<IndexLink to="/" activeClassName="active">
  Home
</IndexLink>
```

上面代码中，根路由只会在精确匹配时，才具有 `activeClassName`。

另一种方法是使用 `Link` 组件的 `onlyActiveOnIndex` 属性，也能达到同样效果。

```
<Link to="/" activeClassName="active" onlyActiveOnIndex={true}>
  Home
</Link>
```

实际上，`IndexLink` 就是对 `Link` 组件的 `onlyActiveOnIndex` 属性的包装。

## 十、history 属性

`Router` 组件的 `history` 属性，用来监听浏览器地址栏的变化，并将URL解析成一个地址对象，供 `React Router` 匹配。

`history` 属性，一共可以设置三种值。

- `browserHistory`
- `hashHistory`
- `createMemoryHistory`

如果设为 `hashHistory`，路由将通过URL的hash部分（`#`）切换，URL的形式类似 `example.com/#/some/path`。

```
import { hashHistory } from 'react-router'

render(
```

```
<Router history={hashHistory} routes={routes} />,
document.getElementById('app')
)
```

如果设为 `browserHistory`，浏览器的路由就不再通过 Hash 完成了，而显示正常的路径 `example.com/some/path`，背后调用的是浏览器的 **History API**。

```
import { browserHistory } from 'react-router'

render(
  <Router history={browserHistory} routes={routes} />,
  document.getElementById('app')
)
```

但是，这种情况需要对[服务器改造](#)。否则用户直接向服务器请求某个子路由，会显示网页找不到的 404 错误。

如果开发服务器使用的是 `webpack-dev-server`，加上 `--history-api-fallback` 参数就可以了。

```
$ webpack-dev-server --inline --content-base . --history-api-fallback
```

`createMemoryHistory` 主要用于服务器渲染。它创建一个内存中的 `history` 对象，不与浏览器 URL 互动。

```
const history = createMemoryHistory(location)
```

## 十一、表单处理

`Link` 组件用于正常的用户点击跳转，但是有时还需要表单跳转、点击按钮跳转等操作。这些情况怎么跟 **React Router** 对接呢？

下面是一个表单。

```
<form onSubmit={this.handleSubmit}>
  <input type="text" placeholder="userName"/>
  <input type="text" placeholder="repo"/>
  <button type="submit">Go</button>
</form>
```

第一种方法是使用 `browserHistory.push`

```
import { browserHistory } from 'react-router'

// ...
handleSubmit(event) {
  event.preventDefault()
  const userName = event.target.elements[0].value
  const repo = event.target.elements[1].value
  const path = `/repos/${userName}/${repo}`
  browserHistory.push(path)
},
```

第二种方法是使用 context 对象。

```
export default React.createClass({

  // ask for `router` from context
  contextTypes: {
    router: React.PropTypes.object
  },

  handleSubmit(event) {
    // ...
    this.context.router.push(path)
  },
})
```

## 十二、路由的钩子

每个路由都有 Enter 和 Leave 钩子，用户进入或离开该路由时触发。

```
<Route path="about" component={About} />
<Route path="inbox" component={Inbox}>
  <Redirect from="messages/:id" to="/messages/:id" />
</Route>
```

上面的代码中，如果用户离开 /messages/:id，进入 /about 时，会依次触发以下的钩子。

- /messages/:id 的 onLeave
- /inbox 的 onLeave
- /about 的 onEnter

下面是一个例子，使用 onEnter 钩子替代 <Redirect> 组件。

```
<Route path="inbox" component={Inbox}>
  <Route
    path="messages/:id"
    onEnter={
      ({params}, replace) => replace(`/messages/${params.id}`)
    }
  />
</Route>
```

onEnter 钩子还可以用来做认证。

```
const requireAuth = (nextState, replace) => {
  if (!auth.isAdmin()) {
    // Redirect to Home page if not an Admin
    replace({ pathname: '/' })
  }
}

export const AdminRoutes = () => {
  return (
    <Route path="/admin" component={Admin} onEnter={requireAuth} />
  )
}
```

下面是一个高级应用，当用户离开一个路径的时候，跳出一个提示框，要求用户确认是否离开。




```
const Home = withRouter(
  React.createClass({
    componentDidMount() {
      this.props.router.setRouteLeaveHook(
        this.props.route,
        this.routerWillLeave
      )
    },

    routerWillLeave(nextLocation) {
      // 返回 false 会继续停留当前页面，
      // 否则，返回一个字符串，会显示给用户，让其自己决定
      if (!this.state.isSaved)
        return '确认要离开? ';
    },
  })
)
```

上面代码中，setRouteLeaveHook 方法为 Leave 钩子指定 routerWillLeave 函数。该方法如果返回 false，将阻止路由的切换，否则就返回一个字符串，提示用户决定是否要切换。

(完)

## 文档信息

- 版权声明：自由转载-非商用-非衍生-保持署名（[创意共享3.0许可证](#)）
- 发表日期：2016年5月25日
- 更多内容：档案 » JavaScript
- 博客文集：《前方的路》，《未来世界的幸存者》
- 社交媒体： twitter,  weibo
- Feed订阅：

打造中国最权威的《前端-全栈-工程化课程》

八年专注前端， 珠峰培训让你高薪就业

快戳我！了解详情 

年薪50万不是梦  
从前端小工到BAT中高级工程师的必备技能



13大模块 / 52 个课时 / 3个月强化学习

## 相关文章

### ■ 2017.04.16: [JavaScript 内存泄漏教程](#)

一、什么是内存泄漏？程序的运行需要内存。只要程序提出要求，操作系统或者运行时（runtime）就必须供给内存。

### ■ 2017.03.18: [Reduce 和 Transduce 的含义](#)

学习函数式编程，必须掌握很多术语，否则根本看不懂文档。

### ■ 2017.03.13: [Pointfree 编程风格指南](#)

本文要回答一个很重要的问题：函数式编程有什么用？

### ■ 2017.03.09: [Ramda 函数库参考教程](#)

学习函数式编程的过程中，我接触到了 **Ramda.js**。

---

联系方式 | 2003 - 2017

