迈克尔逊干涉仪仿真实验报告

[目的要求]

- 1. 掌握 M-干涉仪的调节方法;
- 2. 调出非定域干涉和定域干涉条纹;
- 3. 了解各类型干涉条纹的形成条件,花纹特点,变化规律及相互间的区别;
- 4. 用 M-干涉仪测量气体折射率。

实验器材:

氦氖激光器, 小孔光栅, 扩束透镜, M-干涉仪

实验原理:

二、实验原理

1. 迈克尔孙干涉仪的结构和原理:

迈克尔孙干涉仪的原理图如图 1 所示,A 和 B 为材料、厚度完全相同的平 行板,A 的一面镀上半反射膜,M1、M2 为平面反射镜,M2 是固定的,M1 和精密丝杆相连,使其可前后移动,最小读数为 10^4 mm,可估计到 10^5 mm,M1 和 M2 后各有几个小螺丝可调节其方位。

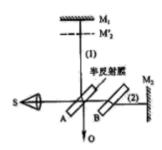


图 1 迈克尔逊干涉仪的原理图

光源 S 发出的光射向 A 板而分成(1)、(2)两束光,这两束光又经 M1 和 M2 反射,分别通过 A 的两表面射向观察处 O,相遇而发生干涉,B 作为补偿板的作用是使(1)、(2)两束光的光程差仅由 M1、M2 与 A 板的距离决定。

由此可见,这种装置使相干的两束光在相遇之前走过的路程相当长,而且其路径是互相垂直的,分的很开,这正是它的主要优点之一。从O处向A处观察,除看到M1镜外,还可通过A的半反射膜看到M2的虚像2',M1与M2镜所引起的干涉,显然与M1、M2'引起的干涉等效,M1和M2'形成了空气"薄膜",

因 M2'不是实物,故可方便地改变薄膜的厚度(即 M1 和 M2'的距离),甚至可以使 M1 和 M2'重叠和相交,在某一镜面前还可根据需要放置其他被研究的物体,这些都为其广泛的应用提供了方便。

2. 点光源产生的非定域干涉:

一个点光源 S 发出的光束经干涉仪的等效薄膜表面 M1 和 M2'反射后,相当于由两个虚光源 S1、S2 发出的相干光束(图 2)。若原来空气膜厚度(即 M1 和 M2'之间的距离)为 h,则两个虚光源 S1 和 S2 之间的距离为 2h,显然只要 M1 和 M2'(即 M2)足够大,在点光源同侧的任一点 P 上,总能有 S1 和 S2 的相干光线相交,从而在 P 点处可观察到干涉现象,因而这种干涉是非定域的。

若 P 点在某一条纹上,则由 S1 和 S2 到达该条纹任意点(包括 P 点)的光程差 Δ 是一个常量,故 P 点所在的曲面是旋转双曲面,旋转轴是 S1、S2 的连线,显然,干涉图样的形状和观察屏的位置有关。当观察屏垂直于 S1、S2 的连线时,干涉图是一组同心圆。下面我们利用图 3 推导 Δ 的具体形式。光程差

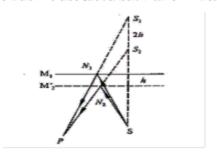


图 2 点光源的薄膜干涉

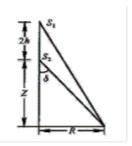


图 3 薄膜干涉计算示意图

$$\Delta = \sqrt{(Z+2h)^2+R^2} - \sqrt{Z^2+R^2} = \sqrt{Z^2+R^2}[(1+\frac{4Zh+4h^2}{Z^2+R^2})^{\frac{1}{2}}-1]$$

把小括号内展开,则

$$\begin{split} &\Delta = \sqrt{Z^2 + R^2} \Bigg[\frac{1}{2} \Bigg(\frac{4Zh + 4h^2}{Z^2 + R^2} \Bigg) - \frac{1}{8} \Bigg(\frac{4Zh + 4h^2}{Z^2 + R^2} \Bigg)^2 + \dots \Bigg] \\ &\approx \frac{2hZ}{\sqrt{Z^2 + R^2}} \Bigg[\frac{Z^3 + ZR^2 + R^2h - 2h^2Z - h^3}{Z(Z^2 + R^2)} \Bigg] \\ &= 2h\cos\delta \Bigg[1 + \frac{h}{Z}\sin^2\delta - \frac{2h^2}{Z^2}\cos^2\delta - \frac{h^3}{Z^3}\cos^2\delta \Bigg] \end{split}$$

由于 h<<Z, 所以

$$\Delta = 2h \cos \delta \left(1 + \frac{h}{Z} \sin^2 \delta\right)$$
(1)

从式(1)可以看出,在 δ =0 处,即干涉环的中心处光程差有极大值,即中心处 干涉级次最高。如果中心处是亮的,则 $\Delta_1 = 2h_1 = m\lambda$ 。若改变光程差,使中心 处仍是亮的,则 $\Delta_2 = 2h_2 = (m+n)\lambda$,我们得到

$$\Delta h = h_2 - h_1 = \frac{1}{2}(\Delta_2 - \Delta_1) = \frac{1}{2}n\lambda$$
 (2)

即 M_1 和 M_2 之间的距离每改变半个波长,其中心就"生出"或"消失"一个圆环。两平面反射镜之间的距离增大时,中心就"吐出"一个个圆环。反之,距离减小时中心就"吞进"一个个圆环,同时条纹之间的间隔(即条纹的稀疏)也发

生变化。由式(2) $\Delta h = \frac{1}{2}n\lambda$ 生变化。由式(2) 可知,只要读出干涉仪中 M_1 移动的距离 Δh 和数出相应吞进(或吐出)的环数就可求得波长。

把点光源换成扩展光源,扩展光源中各点光源是独立的、互不相干的,每个点光源都有自己的一套干涉条纹,在无穷远处,扩展光源上任两个独立光源发出的光线,只要入射角相同,都会会聚在同一干涉条纹上,因此在无穷远处就会见到清晰的等倾条纹。当 M1 和 M2'不平行时,用点光源在小孔径接收的范围内,或光源离 M1 和 M2'较远,或光是正入射时,在"膜"附近都会产生等厚条纹。

3. 条纹的可见度:

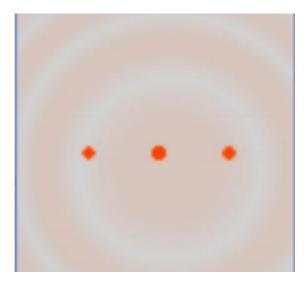
使用绝对的单色光源,当干涉光的光程差连续改变时,条纹的可见度一直是不变的。如果使用的光源包含两种波长 λ_1 及 λ_2 ,且 λ_1 和 λ_2 相差很小,当光程

3 / 17

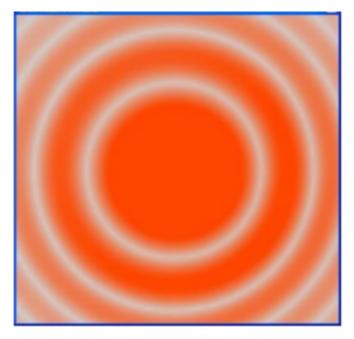
实验过程:

测量氖激光器波长

双击迈克尔逊干涉仪,点击观察屏(毛玻璃).鼠标按下M2镜上的三个旋钮调节M2镜的方向,使两排光点重合。



移除小孔光阑,放入扩束镜。看见干涉仪上出现明亮的干涉条纹。小心的调节M2镜上的旋钮,使条纹圆环的中心在毛玻璃的中心。



调节粗调旋钮,使条纹处于比较容易数清楚的粗细,然后选择一个位置作为 起始位置,记下此时的读数,点击微调旋钮进行调节,当图像"吞吐"100个条 纹的时候记下当前读数,连续记录8次数据。

文章 0 1 2 3 4 5 6 7 8 d/m 41.33 41.36 41.40 41.43 41.49 41.52 41.55 41.59.

经计算,得波长约为637nm