

Computer Organization 2022

HOMEWORK 3

系級： 資訊工程系

學號： F74109016

姓名： 葉惟欣

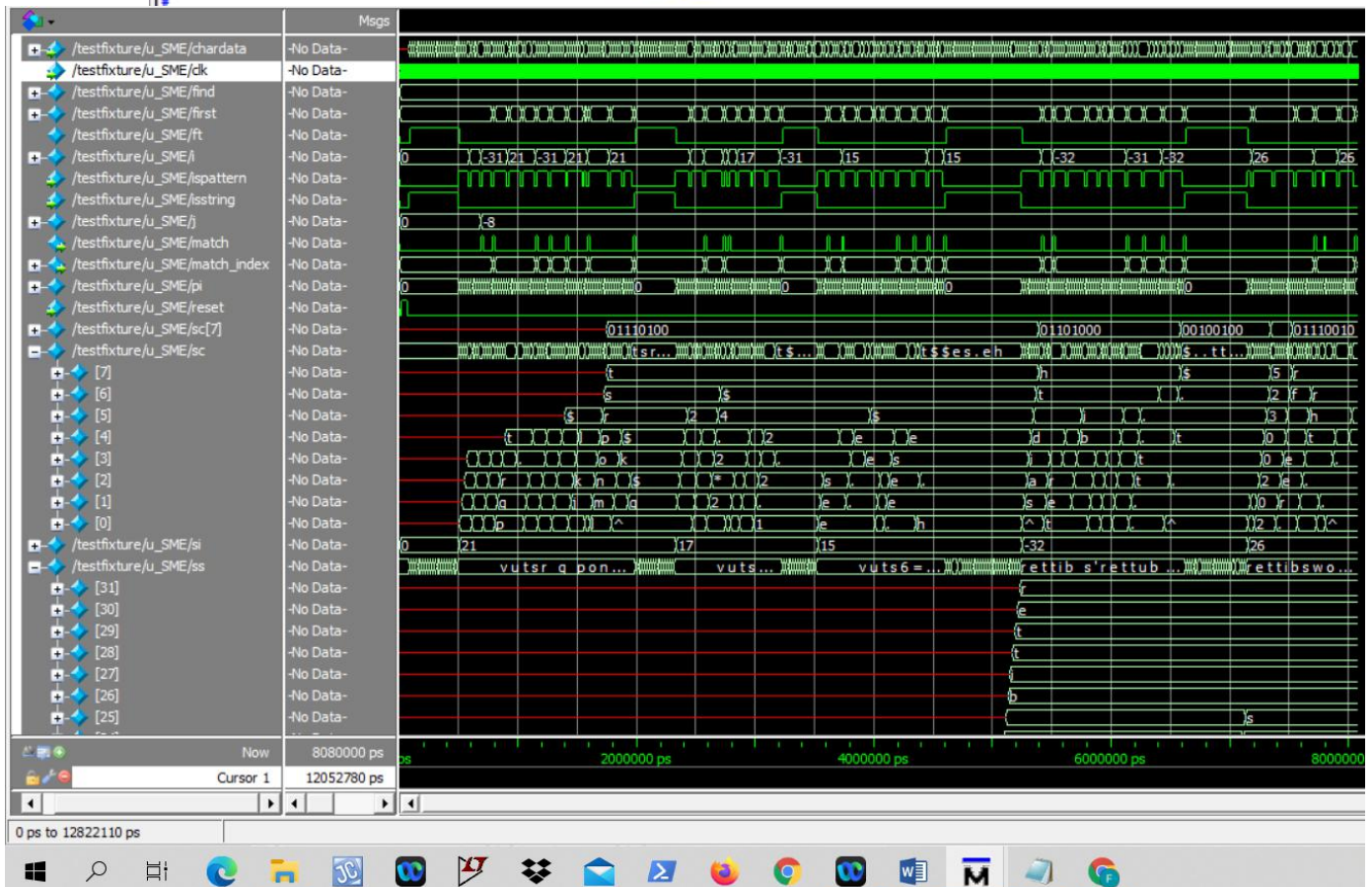
實驗結果圖：

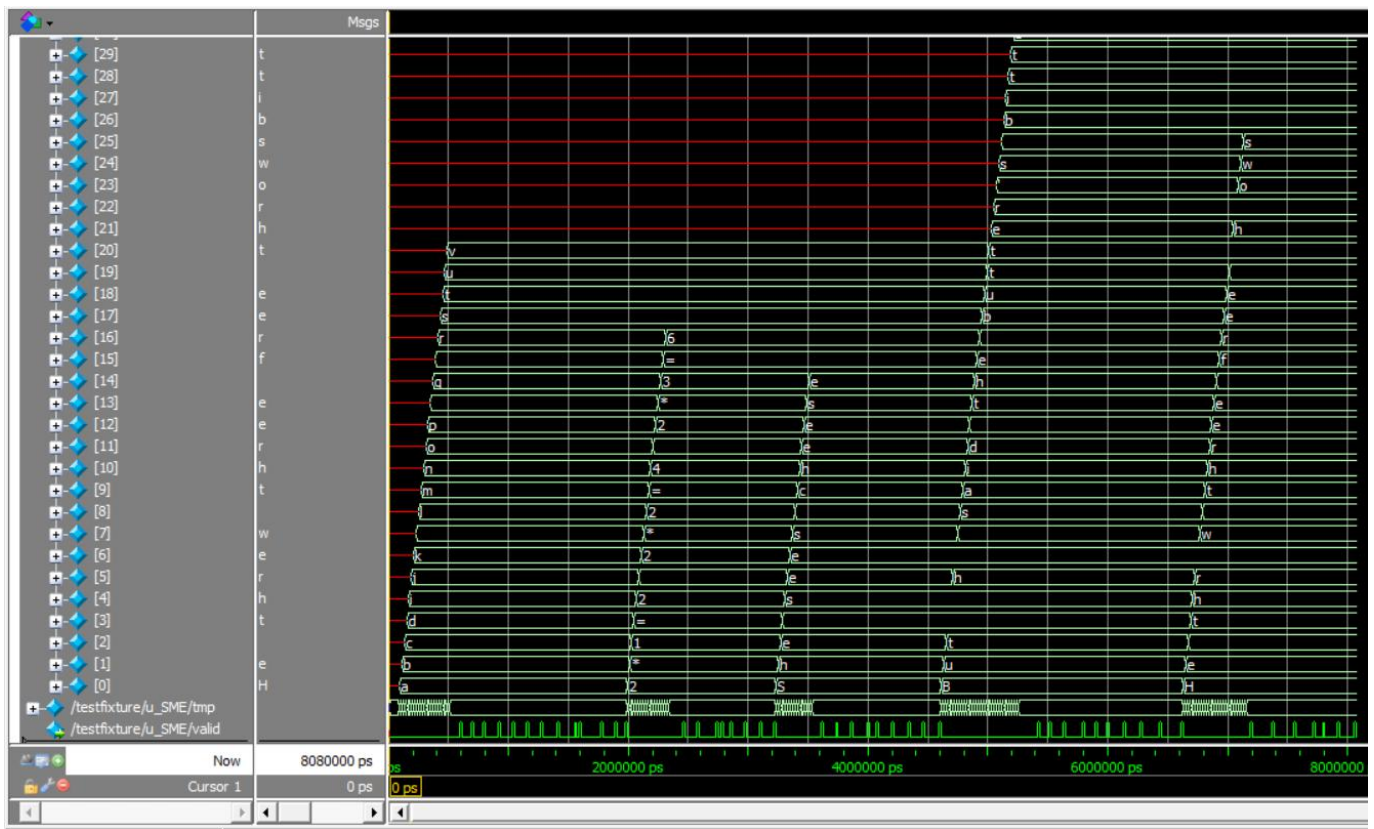
(波形圖及模擬完成截圖)

模擬完成截圖

```
Transcript
# -- Pattern 3 ".ree fr"
#   cycle 17a, expect(0,--) , get(0,--) >> Pass
# -- Pattern 4 "re. thr"
#   cycle 182, expect(1,05) , get(1,05) >> Pass
# -- Pattern 5 "... "
#   cycle 186, expect(1,00) , get(1,00) >> Pass
# -- Pattern 6 "^...$"
#   cycle 18c, expect(0,--) , get(0,--) >> Pass
# -- Pattern 7 "^....$"
#   cycle 193, expect(1,0f) , get(1,0f) >> Pass
# -----
# ----- Simulation finish, ALL PASS -----
# -- cycle =404 , Score =100 --

*****
#                                     /|_|/
#                                     / 0,0 |
# Congratulations !!                /_____|
#                                     / ^ ^ ^ \ |
# Simulation PASS!!                 | ^ ^ ^ |w|
#                                     \m__m_| \
*****
```





程式運作流程:(簡單說明波形變化的意義)

兩個組合電路做比對的工作，循序電路則餵 chardata。

循序電路

在每次clk來的時候，判斷現在 isstring 或 ispattern 是不是為正緣。如果是正緣就讀進去。而 isstring 有多少個字元存在就存在 si 裡面，tmp 是一個暫存字串有幾個字元的變數，一旦 ispattern 為正緣的時候，tmp 就把值賦值給 si，而 tmp 則變為 0，讓下一次讀入 string，可以從陣列 index = 0 的時候開始讀。而 ft 變數是判斷現在是不是第一個輸入的 pattern。

```

if(ispattern == 1'b1) //讀輸入patter
begin
    sc[pi] = chardata;
    pi = pi + 5'b00001;
    if(ft == 1'b1)
    begin
        si = tmp;
        tmp = 6'b000000;
        ft = 1'b0;
    end
end
else if(isstring == 1'b1) //讀輸入string
begin
    ss[tmp] = chardata;
    tmp = tmp + 6'b000001;
    if(ft == 1'b0)
    begin
        ft = 1'b1;
        pi = 5'b00000;
    end
end
end

```

接下來的 else if 是判斷現在 clk 來的時候，不是 isstring 也不是 ispattern 且 pi 跟 si 也不是 0，則此時就是要比對 string 跟 pattern。先判斷是否為 head (^)。

特別額外比較此特殊字元的原因：因為比較的方式是看是否 pattern(有 n 個字元都符合)，每次符合一筆，變數 find 就會加 1。當 find 的數量等於 pattern 的數量就代表比對相同成功。而 pattern 如果第一個是 head 則是一個條件，代表為 string 的開頭或是 string 內單字的開頭，而這些都不會被比對相同成功，但仍要算進 n 個字元的其中之一中。

```

//如果第一個字一樣 或 第一個字可為任意字元 才繼續比下一個 |
if((sc[4'b0001] == ss[i] || sc[4'b0001] == ".") && (i == 6'b000000 || ss[i-4'b0001] == " "))

```

第一個組合電路 compare_head 為正緣

當比較是 head 後就開始比較裡面的字元。And 後面的條件是確保[^]是開頭或是一個單字最前面那個(意同於前一個字元為空白的)

而如果 find 為 0，就是在這之前都還沒有跟 pattern 其他字元相符時，就將目前的 i 紀錄到 first 裡面，之後當 pattern 跟 string 比對相同成功時 first 再存到 match_index 裡面去。

```
if(find == 4'b0000)
begin
    first = i;           //紀錄起始位址
    find = find + 4'b0001; //比對相同多一個find就加一
end
```

之後就是當首自元通過審合後的比對了。此時的就從當前的 index i 開始往後比(加上 pattern 的 index j)。之所以第二個迴圈 index j 是從 1 開始比，是因為 pattern 的首自元為[^]。且已經在 find == 4'b0000 的 if 判斷式 body 中 find + 1 了。所以就從 pattern 的第二個字元比較即可。如右圖。

此判斷式是判斷字元 sc[j] 是否個字串中的字元 ss[i+j-4'b0001]相同或是字元 sc[j] 是否是任意字元，如果是的話就 find 加一代表又找到一個相同的字元了。

```
if(sc[j] == ss[i+j-4'b0001] || sc[j] == ".")
```

如果 pattern 比對成功代表現在找到相同字元的數量等於 pattern 的數量了。(如右圖)match 拉成正緣，特別寫的是 i 與 j 都直接設超過兩個 for 迴圈的值，這是讓兩層 for 迴圈都能提早完成判斷。

```
//字串相符
if(find == pi)
begin
    match = 1'b1;
    match_index = first;
    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
    i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
end
```

如果不是相同字元則在判斷是否為\$ 代表最後一個字元。是最後一個字元且對應到 string 的空格，或是對應到 string 的 index 已經超過 string 大小也可，也就是 pattern 對應到 string 的末端。因為比到這裡代表已將整個 pattern 比較完了，所以直接將 match 提高，且兩層迴圈提早結束。(如右圖)

```
if(sc[j] == "$" && (ss[i+j-4'b0001] == " " || i+j-4'b0001 == si))
begin
    match = 1'b1;
    match_index = first;
    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
    i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
end
```

如果比對過程有字元不相同，代表 pattern 的開頭無法對應到現在的 string 的 first 變數中存的 index。所以將第二層迴圈結束，且讓 i 回到原本的 first 值，第一層迴圈加一，繼續下一個回全，也就是 string 的下一個字元與 patter 的第二個字元做比較(第一個字元為[^])

```
else
begin
    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
    i = first; //讓i回到原本的值
end
```

```
//如果第一個字元一樣才繼續比下一個 或是 第一個字元是任意字元  
if(sc[0] == ss[i] || sc[0] == ".")
```

第二個組合電路：compare_normal 為正緣

如果不是開頭 pattern 的首字元就可能是. 或是其他字元。判斷跟前面類似。
但計數時不一樣，pattern 的字元樹樣不用額外處理。

完整的程式碼：(2 C 1 S)

```
SME.v - 記事本  
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明  
module SME(clk,reset,chardata,isstring,ispattern,valid,match,match_index);  
    input clk;  
    input reset;  
    input [7:0] chardata;  
    input isstring;  
    input ispattern;  
    output match;  
    output [4:0] match_index;  
    output valid;  
    reg match;  
    reg [4:0] match_index;  
    reg [4:0] first;  
    reg valid;  
    reg [7:0] sc [7:0];  
    reg [7:0] ss [31:0];  
    reg [5:0] i;  
    reg [3:0] j;  
    reg [3:0] find;  
    reg [4:0] pi;  
    reg [5:0] si;  
    reg [5:0] tmp;  
    reg ft,compare_head,compare_normal;  
  
    initial  
    begin  
        first <= 5'b00000;  
        i <= 6'b000000;  
        j <= 4'b0000;  
        find <= 4'b0000;  
        match <= 1'b0;  
        match_index <= 5'b00000;  
        valid <= 1'b0;  
        pi <= 5'b00000;  
        si <= 6'b000000;  
        tmp <= 6'b000000;  
        ft <= 1'b0;  
        compare_head <= 1'b0;  
        compare_normal <= 1'b0;  
    end  
end
```


循序電路

```
always@(posedge clk) //sequential circuit
begin
    first = 5'b00000;
    match_index = 5'b00000;
    valid = 1'b0;
    match = 1'b0;
    compare_head = 1'b0;
    compare_normal = 1'b0;
    if(reset == 1'b1)
    begin
        first = 5'b00000;
        i = 6'b000000;
        j = 4'b0000;
        find = 4'b0000;
        match = 5'b00000;
        match_index = 5'b00000;
        valid = 1'b0;
        pi = 5'b00000;
        compare_head = 1'b0;
        compare_normal = 1'b0;
    end
end

else
begin
    if(ispattern == 1'b1) //讀輸入patter
    begin
        sc[pi] = chardata;
        pi = pi + 5'b00001;
        if(ft == 1'b1)
        begin
            si = tmp;
            tmp = 6'b000000;
            ft = 1'b0;
        end
    end
end

else if(isstring == 1'b1) //讀輸入string
begin
    ss[tmp] = chardata;
    tmp = tmp + 6'b000001;
    if(ft == 1'b0)
    begin
        ft = 1'b1;
        pi = 5'b00000;
    end
end

else if(pi!=5'd0 && si!= 6'd0) //輸入完pattern 與 string
begin
    if(sc[0] == "^")
        compare_head = 1'b1;
    else
        compare_normal = 1'b1;
    end
end
end
```

組合電路

```
always@(posedge compare_head) //combinational circuit
begin
    for(i = 6'b000000; i < si; i=i+6'b000001) //0-31 最32個bit
    begin
        //如果第一個字一樣 或 第一個字可為任意字元 才繼續比下一個
        if((sc[4'b0001] == ss[i] || sc[4'b0001] == ".") && (i == 6'b000000 || ss[i-4'b0001] == " "))
        begin
            if(find == 4'b0000)
            begin
                first = i; //紀錄起始位址
                find = find + 4'b0001; //比對相同多一個find就加一
            end
            for(j = 4'b0001; j < pi; j=j+4'b0001)
            begin
                if(sc[j] == ss[i+j-4'b0001] || sc[j] == ".") //如果相同
                begin
                    find = find + 4'b0001;
                    //字串相符
                    if(find == pi)
                    begin
                        match = 1'b1;
                        match_index = first;
                        j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                        i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
                    end
                end
                //如果不相同
            end
            else
            begin
                if(sc[j] == "$" && (ss[i+j-4'b0001] == " " || i+j-4'b0001 == si))
                begin
                    match = 1'b1;
                    match_index = first;
                    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                    i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
                end
                else
                begin
                    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                    i = first; //讓i回到原本的值
                end
            end
        end
    end
    end
    find = 4'b0000;
end
valid = 1'b1;
compare_head = 1'b0;
pi = 5'b00000;
```

組合電路

```
always@(posedge compare_normal) //combinational circuit
begin
    for(i = 6'b000000;i < si;i=i+6'b000001) //0-31
    begin
        //如果第一個字元一樣才繼續比下一個 或是 第一個字元是任意字元
        if(sc[0] == ss[i] || sc[0] == ".")
        begin
            if(find == 4'b0000)
                first = i; //紀錄起始位址

            for(j = 4'b0000;j < pi;j=j+4'b0001)
            begin
                if(sc[j] == ss[i+j] || sc[j] == ".") //如果相同
                begin
                    find = find + 4'b0001;
                    if(find == pi) //字串相符
                    begin
                        match = 1'b1;
                        match_index = first;
                        j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                        i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
                    end
                    if(find == pi-5'b00001 && (sc[j+4'b0001] == "$" && i+j+4'b0001 == si))
                    begin
                        match = 1'b1;
                        match_index = first;
                        j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                        i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
                    end
                end
            end
            end else //如果不相同
            begin
                if(sc[j] == "$" && ss[i+j] == " ")
                begin
                    match = 1'b1;
                    match_index = first;
                    j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                    i = 6'b100000; //讓第一層迴圈停止
                end
            end
            end else
            begin
                j = 4'b0111; //讓第二層迴圈停止
                i = first; //讓i回到原本的值
            end
        end
    end
    end
    find = 4'b0000;
    end
    valid = 1'b1;
    pi = 5'b00000;
    compare_normal = 1'b0;
end
endmodule
```

心得

(請寫下完成本次作業的心得、學到哪些東西、困難點的部分。)

這次作業中我在一開始沒有完全理解作業的內容，也因此剛開始寫的程式碼為組合電路，當 isstring 與 ispattern 為正緣的時候，就直接輸入 chardata 進二維陣列中。也因此測資一直跑到一半就停了。且顯示此錯誤訊息。

```
$display("-- Failed waiting valid signal, Simulation STOP --");
```

後來我才想通原來 isstring 與 ispattern 是當 clk 為正緣時才在裡面判斷，改了這部分後，此錯誤訊息就沒了，而是會正常顯示目前錯誤的比對有哪些。

在 debug 上述問題後，我的二維陣列在每次比對 pattern 後都忘記重設 index 為 0，讓下一次讀入後先放在 index 0 的位置，且還有陣列界線的問題，常常會不寫新寫超出陣列邊界，而造成 run 的時候 run 到一半就停下來了。一直想說是不是比對的哪個條件設錯了，後來才發現原來是界線問題。

這次作業困難點的部分我覺得是上述的 bug 最花時間找到，第一個問題是我還是不夠了解題目內容而直接反映到循序電路(clk 為正緣來時才動作)。第二個邊界問題也困擾很久。因為此次作業比對的條件太多了，每當發生 bug 我都第一時間認為設條件設錯，但其實上面兩個問題解決後，所有的測資都跑得出來，都會再 run 到一半就停止。而測資跑出來都會顯示是哪個比對發生問題，因此 debug 變得容易許多，雖然還是有許多條件需要思考如何設定，很多加一減一的問題，但每次修改完都可以直接看到哪個比對成功與失敗是很好的反饋。蠻喜歡這次 debug 的過程，我都會在紙上實際跑一次整個過程，讓各式 pattern 通過檢測！

而這次作業是正規表示式 Regular Expression 的作業，在電腦科學中很常進行搜索，因此完成此次作業後，我覺得這個作業寫出來還蠻有實用性的，即便過程中遇到許多困難，仍不失趣味性。