第八章 子空间迭代方法

魏华祎, 易年余, 陆讯

湘潭大学数学与计算科学学院

September 27, 2019

基本思想

在一个维数较低的子空间中寻找解析解的一个最佳近似. 子空间迭代算法的主要过程可以分解为下面三步:

- (1) 寻找合适的子空间:
- (2) 在该子空间中求"最佳近似":
- (3) 若这个近似解满足精度要求,则停止计算;否则,重新构造一个新的子空间,并返回第(2)步.

这里主要涉及到的两个关键问题是:

- (1) 如果选择和更新子空间;
- (2) 如何在给定的子空间中寻找"最佳近似".

关于第一个问题,目前较成功的解决方案就是使用Krylov 子空间.

子空间迭代方法

- 1 Krylov 子空间
- 2 GMRES 算法
- ③ 共轭梯度法 (CG)
- 4 收敛性分析
- 5 其它 Krylov 子空间迭代算法

Krylov 子空间

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}, r \in \mathbb{R}^n$, 则由 $A \rightarrow r$ 生成的 m 维Krylov 子空间定义为

$$\boxed{\mathcal{K}_m = \mathcal{K}_m(A,r) \triangleq \operatorname{span}\left\{r,Ar,A^2r,\dots,A^{m-1}r\right\}, \quad m \leq n}$$

设 $\dim \mathcal{K}_m=m$, 令 v_1,v_2,\ldots,v_m 是 \mathcal{K}_m 的一组基, 则 $\forall x\in \mathcal{K}_m$ 可表示为

$$x = y_1v_1 + y_2v_2 + \dots + y_mv_m \triangleq V_my$$

寻找"最佳近似"x(m)转化为

- (1) 寻找一组合适的基 $V_1, V_2, ..., V_m$;
- (2) 求出 $x^{(m)}$ 在这组基下面的表出系数 $y^{(m)}$.

基的选取: Arnoldi 过程

```
最简单的基:\{r, Ar, A^2r, \ldots, A^{m-1}r\} \longmapsto 非正交, 稳定性得不到保证.
Arnoldi 过程: 将 \{r, Ar, A^2r, ..., A^{m-1}r\} 单位正交化
 1:v_1 = r/||r||_2
 2:for j = 1 to m do
 3: z = Av_i
 4: for i = 1 to j do % MGS 正交化过程
 5:
            h_{i,i} = (v_i, z), \quad z = z - h_{i,i}v_i
 6: end for
 7: h_{i+1,i} = ||z||_2 % if h_{i+1,i} = 0break, endif
 8:v_{i+1} = z/h_{i+1,i}
 9:end for
```

Arnoldi 过程的矩阵表示

记
$$V_m = [v_1, v_2, \dots, v_m]$$

$$H_{m+1,m} = \left[\begin{array}{ccccc} h_{1,1} & h_{1,2} & h_{1,3} & \cdots & h_{1,m} \\ h_{2,1} & h_{2,2} & h_{2,3} & \cdots & h_{2,m} \\ & h_{3,2} & h_{3,3} & \cdots & h_{3,m} \\ & & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & h_{m,m-1} & h_{m,m} \\ & & & h_{m+1,m} \end{array} \right] \in \mathbb{R}^{(m+1)\times m}$$

则由 Arnoldi 过程可知

$$Av_j = h_{1,j}v_1 + h_{2,j}v_2 + \dots + h_{j,j}v_j + h_{j+1,j}v_{j+1}$$

所以有

$$AV_{m} = V_{m+1}H_{m+1,m} = V_{m}H_{m} + h_{m+1,m}v_{m+1}e_{m}^{T}$$
(7.1)

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ >

其中 $H_m = H_{m+1,m}(1:m,1:m), e_m = [0,\dots,0,1]^T \in \mathbb{R}^m$. 由于 V_m 是列 正交矩阵, 上式两边同乘 V_m^T 可得

$$V_{m}^{T}AV_{m} = H_{m} (7.2)$$

等式 (7.1) 和 (7.2) 是 Arnoldi 过程的两个重要性质.

Lanczos 过程

若 A 对称,则 H_m 为对称三对角,记为 T_m,即

$$T_{m} = \begin{bmatrix} \alpha_{1} & \beta_{1} & & & \\ \beta_{1} & \ddots & \ddots & & \\ & \ddots & \ddots & \beta_{m-1} \\ & & \beta_{m-1} & \alpha_{m} \end{bmatrix}$$
 (7.3)

Lanczos 过程的性质与三项递推公式(令 $v_0 = 0$ 和 $\beta_0 = 0$)

$$AV_{m} = V_{m}T_{m} + \beta_{m}V_{m+1}e_{m}^{T}$$

$$(7.4)$$

$$V_{m}^{T}AV_{m} = T_{m} (7.5)$$

$$\beta_{j}v_{j+1} = Av_{j} - \alpha_{j}v_{j} - \beta_{j-1}v_{j-1}, \quad j = 1, 2, \dots$$



Lanczos 过程

```
1:Setv_0 = 0and\beta_0 = 0
2:v_1 = r/||r||_2
3:for j = 1 to m do
4: z = Av_i
5: \alpha_{i} = (v_{i}, z)
6: z = z - \alpha_i v_i - \beta_{i-1} v_{i-1}
7: \beta_i = ||z||_2
8: if \beta_i; = 0then break ,end if
     v_{i+1} = z/\beta_i
9:
10:end for
```

Krylov 子空间算法的一般过程

- (1) \diamondsuit m = 1;
- (2) 定义 Krylov 子空间 \mathcal{K}_{m} (A, r_{0});
- (3) 找出仿射空间 $\mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_{m}$ 中的"最佳近似"解;
- (4) 如果这个近似解满足精度要求,则迭代结束; 否则令 $m \leftarrow m + 1$, 返回第 (2) 步.

Krylov 子空间迭代算法基本框架

```
1: 选取初始向量 x<sup>(0)</sup>
```

2: 计算
$$\mathbf{r}_0 = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^{(0)}, \mathbf{v}_1 = \mathbf{r}_0 / \|\mathbf{r}_0\|_2$$

3: 寻找"最佳近似"解:
$$\mathbf{x}^{(1)} \in \mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_1 = \mathbf{x}^{(0)} + \operatorname{span} \{\mathbf{v}_1\}$$

4:if x⁽¹⁾ 满足精度要求 then

5: 终止迭代

6:end if

7:for m = 2to n do

8: 调用 Arnoldi 或 Lanczos 过程计算向量 v_m

9: 寻找"最佳近似"解: $x^{(m)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m = x^{(0)} + \operatorname{span}\{v_1, \dots, v_m\}$

10: if x^(m) 满足精度要求 then

11: 终止迭代

12: end if

13:end for

如何计算 $X^{(0)} + \mathcal{K}_m$ 中的"最佳近似" $X^{(m)}$

首先, 我们必须给出"最佳"的定义, 不同的定义会导致不同的算法. 最直接的方式: $\|\mathbf{x}^{(m)} - \mathbf{x}_*\|_2$ 达到最小. 但由于 \mathbf{x}_* 不知道, 因此不实用. 什么是"最佳"

- (1) $\|\mathbf{r}_{\mathbf{m}}\|_2 = \|\mathbf{b} \mathbf{A}\mathbf{x}^{(\mathbf{m})}\|_2$ 达到最小 A 对称 \rightarrow MINRES,A 非对称 \rightarrow GMRES
- (2) A 对称正定, 极小化 $\|\mathbf{x}_* \mathbf{x}^{(m)}\|_{A} \to CG(共轭梯度法)$ 本讲主要介绍GMRES算法和CG算法.

子空间迭代方法

- 1 Krylov 子空间
- 2 GMRES 算法
- ③ 共轭梯度法 (CG)
- 4 收敛性分析
- 5 其它 Krylov 子空间迭代算法

GMRES 算法

GMRES 算法是目前求解非对称线性方程组的最常用算法之一. "最佳近似"解的判别方法为使得 $\|\mathbf{r}_{\mathbf{m}}\|_2 = \|\mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^{(\mathbf{m})}\|_2$ 最小对任意向量 $\mathbf{x} \in \mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_{\mathbf{m}}$, 可设 $\mathbf{x} = \mathbf{x}^{(0)} + \mathbf{V}_{\mathbf{m}}\mathbf{v}$, 其中 $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^{\mathbf{m}}$. 于是

$$r = b - Ax = r_0 - AV_m y = V_{m+1} (\beta e_1 - H_{m+1,m} y)$$

这里 $\beta = \|r_0\|_2$. 由于 V_{m+1} 列正交, 所以

$$\|\mathbf{r}\|_{2} = \|\mathbf{V}_{m+1} (\beta \mathbf{e}_{1} - \mathbf{H}_{m+1,m} \mathbf{y})\|_{2} = \|\beta \mathbf{e}_{1} - \mathbf{H}_{m+1,m} \mathbf{y}\|_{2}$$

于是最优性条件就转化为

$$y^{(m)} = \arg\min_{y \in \mathbb{R}^m} \|\beta e_1 - H_{m+1,m}y\|_2$$
 (7.6)

用基于 Givens 变换的 QR 分解来求解即可.



GMRES 算法的基本框架

算法 2.1GMRES 迭代算法基本框架

```
1: 选取初值 \mathbf{x}^{(0)}, 停机标准 \varepsilon>0, 以及最大迭代步数 IterMax 2:\mathbf{r}_0=\mathbf{b}-\mathbf{A}\mathbf{x}^{(0)}, \beta=\|\mathbf{r}_0\|_2 3:\mathbf{v}_1=\mathbf{r}_0/\beta
```

4:forj = 1 to IterMax do 5:
$$w = Av_j$$

7:
$$h_{i,j} = (v_i, w)$$

$$8: \qquad \qquad w = w - h_{i,j} v_i$$

10:
$$h_{j+1,j} = ||w||_2$$



```
11:
         if h_{i+1,j} = 0 then
12:
             m = j, break
13:
        end if
14:
     v_{i+1} = w/h_{i+1,i}
15: 5 relres = ||\mathbf{r_i}||_2 / \beta
16: if relres < \varepsilon then
17:
                m = j, break
18:
         end if
19: end for
20: 解最小二乘问题 (7.6), 得到 y
21:x^{(m)} = x^{(0)} + V_m v^{(m)}
```

实施细节

需要解决下面两个问题:

- (1) 如何计算残量 $r_m \triangleq b Ax^{(m)}$ 的范数?
- (2) 如何求解最小二乘问题 (7.6)?

这两个问题可以同时处理.

最小二乘问题的求解

设 $H_{m+1,m}$ 的 QR 分解为

$$H_{m+1,m} = Q_{m+1}^T R_{m+1,m}$$

其中 Q_{m+1} 是正交矩阵, $R_{m+1,m} \in \mathbb{R}^{(m+1)} \times m$ 是上三角矩阵. 则

$$\left\|\beta e_{1}-H_{m+1,m}y\right\|_{2}=\left\|\beta Q_{m+1}e_{1}-R_{m+1,m}y\right\|_{2}=\left\|\beta q_{1}-\left[\begin{array}{c}R_{m}\\0\end{array}\right]y\right\|_{2}$$

其中 $R_m \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 非奇异 (假定 $H_{m+1,m}$ 不可约). 所以

$$\begin{aligned} y^{(m)} &= \beta R_m^{-1} q_1(1:m) \\ \left\| r_m \right\|_2 &= \left\| b - A x^{(m)} \right\|_2 = \left\| \beta e_1 - H_{m+1,m} y^{(m)} \right\|_2 = \beta \cdot \left| q_1(m+1) \right| \end{aligned}$$

其中 $q_1(m+1)$ 表示 q_1 的第 m+1 个分量

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□

H_{m+1,m} 的 QR 分解的递推计算方法

由于 H_{m+1,m} 是上 Hessenberg 矩阵, 因此我们采用 Givens 变换.

$$(1)$$
 当 $m=1$ 时 $H_{21}=\left[egin{array}{c}h_{11}\\h_{21}\end{array}
ight]$,构造 Givens 变换 G_1 使得 $\overline{G}_1H_{21}=\left[egin{array}{c}*\\0\end{array}
ight]=R_{21}$,即 $H_{21}=G_1^TR_{21}$

(2) 假定存在 $G_1, G_2, ..., G_{m-1}$ 使得

$$(G_{m-1}\cdots G_2G_1) H_{m,m-1} = R_{m,m-1}$$

即

$$\boldsymbol{H}_{m,m-1} = \left(\boldsymbol{G}_{m-1} \cdots \boldsymbol{G}_2 \boldsymbol{G}_1\right)^T \boldsymbol{R}_{m,m-1} \triangleq \boldsymbol{Q}_m^T \boldsymbol{R}_{m,m-1}$$



为了书写方便, 这里假定 Gi 的维数自动扩张, 以满足矩阵乘积的需要.

(3) 考虑 H_{m+1,m} 的 QR 分解. 易知

$$H_{m+1,m}=\left[egin{array}{cc} H_{m,m-1} & h_m \\ 0 & h_{m+1,m} \end{array}
ight]$$
 其中 $h_m=\left[h_{1m},h_{2m},\ldots,h_{mm}
ight]^T$ 所以有

$$\left[\begin{array}{cc} Q_m & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right] H_{m+1,m} = \left[\begin{array}{cc} R_{m,m-1} & Q_m h_m \\ 0 & h_{m+1,m} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} R_{m-1} & \tilde{h}_{m-1} \\ 0 & \hat{h}_{mm} \\ 0 & h_{m+1,m} \end{array} \right]$$

其中 \tilde{h}_{m-1} 是 $Q_m h_m$ 的前 m 个元素组成的向量, \hat{h}_{mm} 是 $Q_m h_m$ 的最后一个元素.

构造 Givens 变换 Gm:

$$G_m = \left[\begin{array}{ccc} I_{m-1} & 0 & 0 \\ 0 & c_m & s_m \\ 0 & -s_m c_m \end{array} \right] \in \mathbb{R}^{(m+1)\times (m+1)}$$

其中
$$c_m = \frac{\hat{h}_{m,m}}{\tilde{h}_{m,m}}, s_m = \frac{h_{m+1,m}}{\tilde{h}_{m,m}}, \tilde{h}_{m,m} = \sqrt{\hat{h}_{m,m}^2 + h_{m+1,m}^2}$$
 令

$$Q_{m+1} = G_m \left[\begin{array}{cc} Q_m & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right]$$

则

$$Q_{m+1}H_{m+1,m} = G_m \left[\begin{array}{cc} R_{m-1} & \tilde{h}_{m-1} \\ 0 & \hat{h}_{j,j} \\ 0 & h_{m+1,m} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} R_{m-1} & \tilde{h}_{m-1} \\ 0 & \tilde{h}_{j,j} \\ 0 & 0 \end{array} \right] \triangleq R_{m+1,m}$$

由 $H_{m,m-1}$ 的 QR 分解到 $H_{m+1,m}$ 的 QR 分解, 我们需要

- (1) 计算 $Q_m h_m$, 即将之前的 m-1 个 Givens 变换作用到 $H_{m+1,m}$ 的最后 一列的前 m 个元素上. 所以我们需要保留所有的 Givens 变换:
- (2) 残量计算: $\|\mathbf{r}_{\mathbf{m}}\|_{2} = |\beta \mathbf{q}_{1}(\mathbf{m}+1)| = |\beta \mathbf{Q}_{\mathbf{m}+1}(\mathbf{m}+1,1)|$, 即

$$G_mG_{m-1}\cdots G_2G_1$$
 (βe_1)

的最后一个分量的绝对值. 由于在计算 r_{m-1} 时就已经计算出 $G_{m-1} \cdots G_2 G_1$ (βe_1) 因此这里只需做一次 Givens 变换即可;

(3) $y^{(m)}$ 的计算: 当相对残量满足精度要求时, 需要计算 $y^{(m)}=R_m^{-1}q_1(1:m)$ 而 q_1 即为 $G_mG_{m-1}\cdots G_2G_1$ (βe_1)

实用 GMRES 算法

算法 2.2实用 GMRES 算法

```
1: 给定初值 \mathbf{x}^{(0)}, 停机标准 \varepsilon > 0, 最大迭代步数 IterMax
2:r_0 = b - Ax^{(0)}, \beta = ||r_0||_2
3: if \beta < \epsilon then
4: 停止计算, 输出近似解 \mathbf{x}^{(0)}
5:end if
6:v_1 = r_0/\beta
7:\xi = \beta e_1 记录 q_1
8:forj = 1to IterMax do 9: w = Av_i
    for i = 1 to jdo % Arnoldi 过程
10:
11:
            h_{i,i} = (v_i, w)
12:
            w = w - h_{i,j}v_i
```

end for

13:

```
14:
            h_{i+1,i} = ||w||_2
15:
             if h_{i+1,i} = 0 then
                                                % 迭代中断
16:
                   m = j, break
17.
             end if
18:
            v_{i+1} = w/h_{i+1,i}
            fori = 1 \text{toj} - 1 \text{do} %  \text{ if } G_{i-1} \cdots G_2 G_1 H_{j+1,j} (1:j,j) 
19:
             \left[\begin{array}{c} h_{ij} \\ h_{i+1,j} \end{array}\right] = \left[\begin{array}{cc} c_i & s_i \\ -s_i & c_i \end{array}\right] \left[\begin{array}{c} h_{ij} \\ h_{i+1,i} \end{array}\right]
20:
            end for 22: if|h_{ij}| > |h_{i+1,j}|then %构造 Givens 变换 G_i
21:
                    \tau = h_{i+1,i}/h_{ii}, c_i = 1/\sqrt{1+\tau^2}, s_i = c_i\tau
23:
24:
            else
                    \tau = h_{ii}/h_{i+1,i}, s_i = 1/\sqrt{1+\tau^2}, c_i = s_i\tau
25:
26:
            end if
27:
            h_{ij} = c_i h_{ij} + s_i h_{i+1,j} % 计算 G_i H_{i+1,j}(1:j,j)
28:
            h_{i+1,i} = 0
```

```
\begin{bmatrix} \xi_j \\ \xi_{i+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_j & s_j \\ -s_i & c_i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_j \\ 0 \end{bmatrix} \qquad \% \ \text{iff} \ G_j \left( \beta G_{j-1} \cdots G_2 G_1 e_1 \right)
29:
         relres = |\xi_{i+1}|/\beta % 相对残量
30:
31:
      if relres < \epsilon then
32:
                m = j, break
33:
          end if
34:end for
35:m = i
36:y^{(m)} = H(1:m,1:m) \setminus \xi(1:m) % 最小二乘问题,回代求解
37:x^{(m)} = x^{(0)} + V_m v^{(m)}
38:if relres < \epsilon then
39: 输出近似解 x 及相关信息
40:else
41.
     输出算法失败信息
42: end if
```

GMRES 算法的中断

在上面的 GMRES 算法中, 当执行到某一步时有 $h_{j+1,j}=0$, 则算法会中断 (breakdown). 如果出现这种中断, 则我们就可以找到精确解

定理

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 非奇异且 $r_0 \neq 0$. 若 $h_{i+1,i} \neq 0, i = 1, 2, \dots, k-1$ 则 $h_{k+1,k} = 0$ 当且仅当 $x^{(k)}$ 是方程组的精确解. (不考虑舍入误差)

带重启的 GMRES 算法

由于随着迭代步数的增加, GMRES 算法的每一步所需的运算量和存储量都会越来越大. 因此当迭代步数很大时, GMRES 算法就不太实用. 重启技术 事先设定一个重启迭代步数 k, 如果 GMRES 达到这个迭代步数时仍不收敛, 则计算出 $\mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_k$ 中的最佳近似解 $\mathbf{x}^{(k)}$, 然后令 $\mathbf{x}^{(0)} = \mathbf{x}^{(k)}$, 重新开始新的 GMRES 迭代.

算法 2.3带重启的 GMRES 算法

1: 设定重启步数 k(≪ n)

2: 给定初值 $\mathbf{x}^{(0)}$, 停机标准 $\varepsilon > 0$, 最大迭代步数 IterMax

$$3:r_0 = b - Ax^{(0)}, \beta = ||r_0||_2$$

4:if $\beta < \varepsilon$ then

5: 停止计算, 输出近似解 $x = x^{(0)}$

6:end if

7:for iter = 1 to ceil(IterMax/k) do

8:
$$v_1 = r_0/\beta$$

9:
$$\xi = \beta e_1$$

10: for
$$j = 1$$
 to k do

- 12: end for
- 13: m = j
- 14: $y^{(m)} = H(1:m, 1:m) \setminus \xi(1:m)$

15:
$$x^{(m)} = x^{(0)} + V_m y^{(m)}$$

16: if relres
$$< \varepsilon$$
 then % 收敛。退出循环

17: break 18: end if 19:
$$x^{(0)} = x^{(m)}$$
% 重启 GMRES

20:
$$r_0 = b - Ax^{(0)}, \beta = ||r_0||_2$$

21:end for

22:if relres $< \varepsilon$ then

23: 输出近似解 x^(m) 及相关信息

24:else

25: 输出算法失败信息

26:end if

带重启的 GMRES 算法需要注意的问题

- (1) 如何选取合适的重启步数 k? 一般只能依靠经验来选取,如 k = 20,50.
- (2) 不带重启的 GMRES 算法能保证算法的收敛性, 但带重启的 GM-RES 算法却无法保证, 有时可能出现停滞现象 (stagnation).

子空间迭代方法

- 1 Krylov 子空间
- 2 GMRES 算法
- ③ 共轭梯度法 (CG)
- 4 收敛性分析
- 5 其它 Krylov 子空间迭代算法

"最佳近似": $\|X_* - X^{(m)}\|_{\Lambda}$ 最小

首先给出"最佳近似"解 X(m) 的一个性质. 定理 设 A 对称正定, 则

$$x^{(m)} = \arg\min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m} \|x - x_*\|_A$$
 (7.7)

当且仅当

$$\mathbf{x}^{(m)} \in \mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_{m} \quad \mathbb{H} \quad \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^{(m)} \perp \mathcal{K}_{m}$$
 (7.8)

Lanczos 过程

Lanczos 过程的三项递推公式:

$$\begin{aligned} AV_{m} &= V_{m+1}T_{m+1,m} = V_{m}T_{m} + \beta_{m}v_{m+1}e_{m}^{T}\\ V_{m}^{T}AV_{m} &= T_{m} \end{aligned}$$

其中 $T_m = \text{tridiag}(\beta_i, \alpha_{i+1}, \beta_{i+1})$ 由前面的结论可知, 此时我们需要在 $\mathbf{x}^{(0)} + \mathcal{K}_m$ 寻找最优解 $\mathbf{x}^{(m)}$, 满足

$$b - Ax^{(m)} \perp \mathcal{K}_m \tag{7.9}$$

下面就根据这个性质推导 CG 算法的迭代公式.

CG 算法的推导

首先, 设
$$x^{(m)} = x^{(0)} + V_m z^{(m)}$$
, 其中 $z^{(m)} \in \mathbb{R}^m$. 由 (7.9) 可知

$$0 = V_m^T \left(b - Ax^{(m)} \right) = V_m^T \left(r_0 - AV_m z^{(m)} \right) = \beta e_1 - T_m z^{(m)}$$

因此,

$$z^{(m)} = T_m^{-1} \left(\beta e_1\right)$$

设 T_m 的 LDL^T 分解为 $T_m = L_m D_m L_m^T$. 于是

$$x^{(m)} = x^{(0)} + V_m z^{(m)} = x^{(0)} + V_m T_m^{-1} \left(\beta e_1\right) = x^{(0)} + \left(V_m L_m^{-T}\right) \left(\beta D_m^{-1} L_m^{-1} e_1\right)$$

如果 X(m) 满足精度要求, 则计算结束. 否则我们需要计算

$$x^{(m+1)} = x^{(0)} + V_{m+1} T_{m+1}^{-1} \left(\beta e_1\right) = x^{(0)} + \left(V_{m+1} L_{m+1}^{-T}\right) \left(\beta D_{m+1}^{-1} L_{m+1}^{-1} e_1\right)$$

这里 $T_{m+1} = L_{m+1}D_{m+1}L_{m+1}^T$



记

$$\begin{split} \tilde{P}_{m} &\triangleq V_{m}L_{m}^{-T} = \left[\tilde{p}_{1}, \tilde{p}_{2}, \ldots, \tilde{p}_{m}\right] \in \mathbb{R}^{n \times m} \\ y_{m} &\triangleq \beta D_{m}^{-1}L_{m}^{-1}e_{1} = \left[\eta_{1}, \ldots, \eta_{m}\right]^{T} \in \mathbb{R}^{m} \end{split}$$

 \tilde{P}_m 和 y_m 的递推关系式(由 T_{m+1} 的 LDL^T 分解可得)

$$\begin{split} \tilde{P}_{m+1} &\triangleq V_{m+1} L_{m+1}^{-T} = \left[\tilde{P}_m, \tilde{p}_{m+1} \right] \\ y_{m+1} &\triangleq \beta D_{m+1}^{-1} L_{m+1}^{-1} e_1 = \left[y_m^T, \eta_{m+1} \right]^T, \quad m = 1, 2, \dots \end{split}$$

 \tilde{P}_{m+1} 的递推关系式

$$\tilde{p}_{m+1} = -l_m \tilde{p}_m + v_{m+1}$$

xm+1 的递推关系式

$$x^{(m+1)} = \tilde{P}_{m+1} y_{m+1} = \left[\tilde{P}_m, \tilde{p}_{m+1}\right] \left[\begin{array}{c} y_m \\ \eta_{m+1} \end{array}\right] = x^{(m)} + \eta_{m+1} \tilde{p}_{m+1}$$

rm+1 的递推关系式 (收敛性判断)

$$r_{m+1} = b - Ax^{(m+1)} = b - A\left(x^{(m)} + \eta_{m+1}\tilde{p}_{m+1}\right) = r_m - \eta_{m+1}A\tilde{p}_{m+1}$$

另一方面, 我们有

$$r_m = b - Ax^{(m)} = r_0 - AV_mz^{(m)} = -\beta_m \left(e_m^Tz^{(m)}\right)v_{m+1}$$

即
$$r_m$$
 与 $v_m + 1$ 平行. 记 $r_m = T_m v_{m+1}$, 其中

$$au_0 = eta = \left\| \mathbf{r}_0 \right\|_2, \quad au_m = -eta_m \left(\mathbf{e}_m^T \mathbf{z}^{(m)} \right), \quad m = 1, 2, \dots$$



pm+1 的递推关系式

(定义
$$p_m = \tau_{m-1}\tilde{p}_m$$
)

$$p_{m+1} = \tau_m \tilde{p}_{m+1} = \tau_m (v_{m+1} - l_m \tilde{p}_m) = r_m + \mu_m p_m$$
 (7.10)

其中
$$\mu_m = -l_m \tau_m / \tau_{m-1}, m = 1, 2, \dots x^{(m+1)}$$
 和 r_{m+1} 的新递推关系式

$$\mathbf{x}^{(m+1)} = \mathbf{x}^{(m)} + \eta_{m+1}\tilde{\mathbf{p}}_{m+1} = \mathbf{x}^{(m)} + \xi_{m+1}\mathbf{p}_{m+1} \tag{7.11}$$

$$r_{m+1} = r_m - \eta_{m+1} A \tilde{p}_{m+1} = r_m - \xi_{m+1} A p_{m+1}$$
 (7.12)

其中
$$\xi_{m+1} = \eta_{m+1}/\tau_m, m = 1, 2, ...$$



系数 $\xi m + 1$ 和 μ_m 的计算方法

引理

下面的结论成立:

- (1) r₁, r₂,..., r_m 相互正交;
- (2) p_1, p_2, \dots, p_m 相互 A— 共轭 (A— 正交), 即当 $i \neq j$ 时有 $p_i^T A p_j = 0$.

在等式 (7.10) 两边同时左乘 $p_{m+1}^{T}A$ 可得

$$p_{m+1}^T A p_{m+1} = p_{m+1}^T A r_m + \mu_m p_{m+1}^T A p_m = r_m^T A p_{m+1}$$

再用 r_m^T 左乘方程 (7.12) 可得

$$0 = r_m^T r_{m+1} = r_m^T r_m - \xi_{m+1} r_m^T A p_{m+1}$$



于是

$$\xi_{m+1} = \frac{r_m^T r_m}{r_m^T A p_{m+1}} = \frac{r_m^T r_m}{p_{m+1}^T A p_{m+1}}$$
(7.13)

等式 (7.10) 两边同时左乘 $p_m^T A$ 可得

$$0 = p_m^T A p_{m+1} = p_m^T A r_m + \mu_m p_m^T A p_m \Longrightarrow \mu_m = -\frac{r_m^T A p_m}{p_m^T A p_m}$$

为了进一步减少运算量, 将上式简化. 用 r_{m+1}^{T} 左乘方程 (7.12) 可得

$$r_{m+1}^T r_{m+1} = r_{m+1}^T r_m - \xi_{m+1} r_{m+1}^T A p_{m+1} = -\xi_{m+1} r_{m+1}^T A p_{m+1}$$

于是

$$\xi_{m+1} = -\frac{r_{m+1}^{T} r_{m+1}}{r_{m+1}^{T} A p_{m+1}} \Longrightarrow \xi_{m} = -\frac{r_{m}^{T} r_{m}}{r_{m}^{T} A p_{m}}$$

(ロト 4回 ト 4 重 ト 4 重 ト) 重) りへで

即 $r_m^T A p_m = -r_m^T r_m / \xi_m$ 于是

$$\mu_{\rm m} = -\frac{r_{\rm m}^{\rm T} A p_{\rm m}}{p_{\rm m}^{\rm T} A p_{\rm m}} = \frac{r_{\rm m}^{\rm T} r_{\rm m}}{p_{\rm m}^{\rm T} A p_{\rm m}} \cdot \frac{1}{\xi_{\rm m}} = \frac{r_{\rm m}^{\rm T} r_{\rm m}}{r_{\rm m-1}^{\rm T} r_{\rm m-1}} \tag{7.14}$$

注意, 以上递推公式是从 m=1 开始的. 因此 m=0 时需要另外推导. 首先, 由 \tilde{p}_1 的定义可知

$$\tilde{p}_1 = \tilde{P}_1 = V_1 L_1^{-T} = v_1 \Longrightarrow \qquad p_1 = \tau_0 \tilde{p}_1 = \beta v_1 = r_0$$

其次, 由 Lanczos 过程可知 $T_1 = \alpha_1 = v_1^T A v_1$. 注意到 $\beta = r_0^T r_0$, 于是

$$x^{(1)} = x^{(0)} + V_1 T_1^{-1} (\beta e_1) = x^{(0)} + \frac{\beta}{v_1^T A v_1} v_1 = x^{(0)} + \frac{r_0^T r_0}{p_1^T A p_1} p_1$$

令 $\xi_1 = \frac{r_0^T r_0}{p_1^T A p_1}$ (注: 之前的 ξ m + 1 计算公式 (7.13) 只对 m \geq 1 有定义), 则 当 m = 0 时关于 $\mathbf{x}^{(m+1)}$ 的递推公式仍然成立. 最后考虑残量. 易知

$$r_1 = b - Ax^{(1)} = b - Ax^{(0)} - \frac{r_0^T r_0}{p_1^T A p_1} A p_1 = r_0 - \xi_1 A p_1$$

即当 m=0 时关于 r_{m+1} 的递推公式也成立.

共轭梯度法

算法 3.1 共轭梯度法

1: 给定初值 $\mathbf{x}^{(0)}$, 停机标准 $\varepsilon > 0$, 最大迭代步数 IterMax

$$2:r_0=b-Ax^{(0)},$$

$$3:\beta = ||r_0||_2$$

4: if
$$\beta < \epsilon$$
 then

5: 停止计算, 输出近似解
$$x^{(0)}$$

6:end if

7: for m = 1 to IterMax do

8:
$$\rho = r_{m-1}^T r_{m-1}$$

9: if
$$m > 1$$
 then

10:
$$\mu_{m-1} = \rho/\rho_0$$

11:
$$p_m = r_{m-1} + \mu_{m-1} p_{m-1}$$

11.
$$p_{m} - r_{m-1} + \mu_{m-1}p_{m-1}$$

12: else

13:
$$p_m = r_0$$

15:
$$q_m = Ap_m$$

16:
$$\xi_{\rm m} = \rho/\left(p_{\rm m}^{\rm T}q_{\rm m}\right)$$

17:
$$x^{(m)} = x^{(m-1)} + \xi_m p_m$$

18:
$$r_m = r_{m-1} - \xi_m q_m$$

19: relres =
$$\|\mathbf{r}_{\mathbf{m}}\|_{2}/\beta$$

20: if relres
$$< \varepsilon$$
 then

23:
$$\rho_0 = \rho$$

25:if relres
$$< \varepsilon$$
 then

27:else

29:end if CG 算法的每个迭代步的主要运算为一个矩阵向量乘积和两个向量内积;

子空间迭代方法

- Krylov 子空间
- ② GMRES 算法
- ③ 共轭梯度法 (CG)
- 4 收敛性分析
- 5 其它 Krylov 子空间迭代算法

CG 算法的收敛性

设 X_* 是解析解, $X^{(m)}$ 是 CG 算法在 $X^{(0)} + \mathcal{K}_m$ 中找到的近似解, 即

$$x^{(m)} = \arg\min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m} \left\| x - x_* \right\|_A$$

记 \mathbb{P}_k 为所次数不超过 k 的多项式的集合. 对任意 $x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$, 存在 $p(t) \in \mathbb{P}_{m-1}$, 使得

$$x = x^{(0)} + p(A)r_0$$

于是有

$$\mathbf{x} - \mathbf{x}_* = \varepsilon_0 + \mathbf{p}(\mathbf{A}) \left(\mathbf{b} - \mathbf{A} \mathbf{x}^{(0)} \right) = \varepsilon_0 + \mathbf{p}(\mathbf{A}) \left(\mathbf{A} \mathbf{x}_* - \mathbf{A} \mathbf{x}^{(0)} \right) \triangleq \mathbf{q}(\mathbf{A}) \varepsilon_0$$

其中 $\varepsilon_0 = \mathbf{x}^{(0)} - \mathbf{x}_*$ 多项式 $\mathbf{q}(\mathbf{t}) = 1 - \mathbf{t} \mathbf{p}(\mathbf{t}) \in \mathbb{P}_m$ 且 $\mathbf{q}(\mathbf{0}) = 1$. 所以
$$\|\mathbf{x} - \mathbf{x}_*\|_{\mathbf{A}}^2 = \varepsilon_0^T \mathbf{q}(\mathbf{A})^T \mathbf{A} \mathbf{q}(\mathbf{A}) \varepsilon_0$$

<ロ > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 る の の ○ < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回

设 $A = Q\Lambda Q^T, \Lambda = \mathrm{diag}\left(\lambda_1, \lambda_2, \ldots, \lambda_n\right)$, 记 $y = \left[y_1, y_2, \ldots, y_n\right]^T \triangleq Q^T \epsilon_0$.

$$\begin{split} \left\| \boldsymbol{x}^{(m)} - \boldsymbol{x}_* \right\|_A^2 &= \min_{\boldsymbol{x} \in \boldsymbol{x}^{(0)} + \mathcal{K}_m} \left\| \boldsymbol{x} - \boldsymbol{x}_* \right\|_A^2 \\ &= \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \varepsilon_0^T Q \boldsymbol{q}(\boldsymbol{\Lambda})^T \boldsymbol{\Lambda} \boldsymbol{q}(\boldsymbol{\Lambda}) Q^T \varepsilon_0 \\ &= \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \sum_{i=1}^n y_i^2 \lambda_i \boldsymbol{q}\left(\lambda_i\right)^2 \\ &\leq \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \boldsymbol{q}\left(\lambda_i\right)^2 \right\} \sum_{i=1}^n y_i^2 \lambda_i \\ &= \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \boldsymbol{q}\left(\lambda_i\right)^2 \right\} \boldsymbol{y}^T \boldsymbol{\Lambda} \boldsymbol{y} \\ &= \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \boldsymbol{q}\left(\lambda_i\right)^2 \right\} \varepsilon_0^T \boldsymbol{A} \varepsilon_0 \\ &= \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} \left\{ \boldsymbol{q}\left(\lambda_i\right)^2 \right\} \left\| \varepsilon_0 \right\|_A^2 \end{split}$$

引理

设 x(m) 是 CG 算法迭代 m 步后得到的近似解. 则

$$\frac{\left\|x^{(m)}-x_*\right\|_A}{\left\|x^{(0)}-x_*\right\|_A} \leq \min_{q \in \mathbb{P}_m, q(0)=1} \max_{1 \leq i \leq n} \left|q\left(\lambda_i\right)\right|$$

当 A 的特征值不知道时, 可用区间代替, 即

$$\frac{\left\|\boldsymbol{x}^{(m)} - \boldsymbol{x}_*\right\|_A}{\left\|\boldsymbol{x}^{(0)} - \boldsymbol{x}_*\right\|_A} \leq \min_{\boldsymbol{q} \in \mathbb{P}_m, \boldsymbol{q}(0) = 1} \max_{\lambda_n \leq \lambda \leq \lambda_1} |\boldsymbol{q}(\lambda)|$$

由 Chebyshev 多项式的最佳逼近性质可知, 上式的解为

$$\tilde{q}(t) = \frac{T_m \left(\frac{2t - (\lambda_1 + \lambda_n)}{\lambda_1 - \lambda_n}\right)}{T_m \left(-\frac{\lambda_1 + \lambda_n}{\lambda_1 - \lambda_n}\right)} \Longrightarrow |\tilde{q}(t)| \leq \frac{1}{2} \left(\frac{\sqrt{\kappa(A)} + 1}{\sqrt{\kappa(A)} - 1}\right)^m$$

定理

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 对称正定, $x^{(m)}$ 是 CG 算法迭代 m 步后得到的近似解. 则

$$\frac{\left\|\boldsymbol{x}^{(m)} - \boldsymbol{x}_*\right\|_A}{\left\|\boldsymbol{x}^{(0)} - \boldsymbol{x}_*\right\|_A} \leq 2\left(\frac{\sqrt{\kappa(A)} - 1}{\sqrt{\kappa(A)} + 1}\right)^m$$

其中
$$\kappa(A) = \lambda_1/\lambda_n$$

CG 算法的超收敛性

如果我们能够获得 A 的更多的特征值信息, 则能得到更好的误差限.

定理

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 对称正定, 特征值为

$$0<\lambda_n\leq \dots \leq \lambda_{n+1-i}\leq b_1\leq \lambda_{n-i}\leq \dots \leq \lambda_{j+1}\leq b_2\leq \lambda_j\leq \dots \leq \lambda_1$$

则当 $m \ge i + j$ 时有

$$\frac{\left\|x^{(m)}-x_*\right\|_A}{\left\|x^{(0)}-x_*\right\|_A} \leq 2\left(\frac{b-1}{b+1}\right)^{m-i-j} \max_{\lambda \in \left[b_1,b_2\right]} \left\{\prod_{k=n+1-i}^n \left(\frac{\lambda-\lambda_k}{\lambda_k}\right) \prod_{k=1}^j \left(\frac{\lambda_k-\lambda}{\lambda_k}\right)\right\}$$

其中
$$b = (b_2/b_1)^{\frac{1}{2}} \ge 1$$
.

由此可知, 当 b_1 与 b_2 非常接近时, 迭代 i+j 步后, CG 收敛会非常快!

推论

设 A 对称正定, 特征值为

$$\begin{split} 0 < \delta \leq \lambda_n \leq \cdots \leq \lambda_{n+1-i} \leq \\ 1 - \epsilon \leq \lambda_{n-i} \leq \cdots \leq \lambda_{j+1} \leq 1 + \epsilon \\ \leq \lambda_j \leq \cdots \leq \lambda_1 \end{split}$$

则当 $m \ge i + j$ 时有

$$\frac{\left\|\mathbf{x}^{(\mathrm{m})} - \mathbf{x}_{*}\right\|_{\mathrm{A}}}{\left\|\mathbf{x}^{(0)} - \mathbf{x}_{*}\right\|_{\mathrm{A}}} \leq 2\left(\frac{1+\varepsilon}{\delta}\right)^{\mathrm{i}} \varepsilon^{\mathrm{m}-\mathrm{i}-\mathrm{j}} \tag{7.16}$$

GMRES 算法的收敛性

正规矩阵情形: $A = U\Lambda U^*$

定理

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是正规矩阵, $\mathbf{x}^{(m)}$ 是 GMRES 得到的近似解, 则

$$\frac{\left\|b - Ax^{(m)}\right\|_{2}}{\left\|r_{0}\right\|_{2}} \leq \min_{q \in \mathbb{P}_{m}, q(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} |q(\lambda_{i})| \tag{7.17}$$

需要指出的是, 上界 (7.17) 是紧凑的.

设 Ω ⊂ \mathbb{C} 是包含 A 的所有特征值的一个区域 (不能包含原点), 则

$$\frac{\left\|b-Ax^{(m)}\right\|_{2}}{\left\|r_{0}\right\|_{2}}\leq \min_{q\in\mathbb{P}_{k},q(0)=1}\max_{\lambda\in\Omega}\left|q(\lambda)\right|$$

通常 Ω 必须是连通的, 否则求解非常困难, 即使两个区间的并都没法求解.

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 9

非正规情形

设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 可对角化, 即 $A = X\Lambda X^{-1}$, 则

$$\left\|b - Ax^{(k)}\right\|_2 = \min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k(A, r_0)} \|b - Ax\|_2 = \min_{q \in \mathbb{P}_k, q(0) = 1} \|q(A)r_0\|_2 \quad (7.18)$$

相类似地, 我们可以得到下面的结论.

定理

设 $A=X\Lambda X^{-1}$ 其中 $X\in\mathbb{C}^{n\times n}$ 非奇异, Λ 是对角矩阵, $x^{(k)}$ 是 GMRES 算法得到的近似解, 则

$$\begin{split} \frac{\left\|b - Ax^{(k)}\right\|_{2}}{\left\|r_{0}\right\|_{2}} &\leq \|X\|_{2} \left\|X^{-1}\right\|_{2} \min_{q \in P_{k}, q(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} |q\left(\lambda_{i}\right)| \\ &= \kappa(X) \min_{q \in P_{k}, q(0) = 1} \max_{1 \leq i \leq n} |q\left(\lambda_{i}\right)| \end{split} \tag{7.19}$$

其中 $\kappa(X)$ 是 X 的谱条件数.

如果 A 接近正规, 则 $\kappa(X) \approx 1$. 此时上界 (7.19) 在一定程度上能描述 GMRES 的收敛速度.

当如果X远非正交,则 $\kappa(X)$ 会很大,此时该上界就失去实际意义了.

需要指出的是,上面的分析并不意味着非正规矩阵就一定比正规矩阵收敛慢.事实上,对任意一个非正规矩阵,总存在一个相应的正规矩阵,使得GMRES 算法的收敛速度是一样的.

虽然 GMRES 算法的收敛性与系数矩阵的特征值有关, 但显然并不仅仅取决于特征值的分布. 事实上, 我们有下面的结论.

定理

对于任意给定的特征值分布和一条不增的收敛曲线,则总存在一个矩阵 A 和一个右端项 b, 使得 A 具有指定的特征值分布,且 GMRES 算法的收敛曲线与给定的收敛曲线相同.

考虑线性方程组 Ax = b 其中

$$A = \left[\begin{array}{cccc} 0 & 1 & & & \\ & 0 & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & & \\ & & & 0 & 1 \\ a_0 & a_1 & a_2 & \cdots & a_{n-1} \end{array} \right], \quad b = e_1$$

当 $a_0 \neq 0$ 时,A 非奇异. 易知,A 的特征值多项式为

$$p(x)=\lambda^n-a_{n-1}\lambda^{n-1}-a_{n-2}\lambda^{n-2}-\cdots-a_1\lambda-a_0$$

方程组的精确解为

$$\mathbf{x} = [-a_1/a_0, 1, 0, \dots, 0]^{\top}$$

以零向量为迭代初值,则 GMRES 迭代到第n步时才收敛. (前n-1步残量范数不变)

→ロト→部ト→ミト→ミ りへの

如果A不可以对角化

我们在分析 GMRES 算法的收敛性时, 通常会想办法用一个新的极小化问题 来近似原来的极小化问题 (7.18). 当然, 这个新的极小化问题应该是比较容易求解的.

事实上, 我们有

$$\begin{split} \frac{\left\|b-Ax^{(k)}\right\|_{2}}{\left\|r_{0}\right\|_{2}} &= \frac{\underset{q \in \mathbb{P}_{k}, q(0)=1}{\min} \left\|q(A)r_{0}\right\|_{2}}{\left\|r_{0}\right\|_{2}} \\ &\leq \underset{\|v\|_{2}=1}{\max} \underset{q \in P_{k}, q(0)=1}{\min} \left\|q(A)v\right\|_{2} \\ &\leq \underset{q \in \mathbb{P}_{k}, q(0)=1}{\min} \left\|q(A)\right\|_{2} \end{split}$$

不等式 (7.20) 右端代表的是在最坏情况下的 GMRES 收敛性, 而且是紧凑的, 即它是所能找到的不依赖于 r_0 的最好上界. 但我们仍然不清楚, 到底是 A 的那些性质决定着这个上界 [?]

可以证明, 当 A 是正规矩阵时, 上界 (7.20) 和 (7.21) 是相等的 [??]. 但是, 对于大多数非正规矩阵而言, 这两者是否相等或者非常接近, 迄今仍不太清楚最后需要指出的是, 算法的收敛性也依赖于迭代初值和右端项. 所以上定理中的上界描述的都是最坏情况下的收敛速度. 也就是说, 在实际计算中, 算法的收敛速度可能会比预想的要快得多.

子空间迭代方法

- 1 Krylov 子空间
- ② GMRES 算法
- ③ 共轭梯度法 (CG)
- 4 收敛性分析
- 5 其它 Krylov 子空间迭代算法

其它 Krylov 子空间迭代算法

| | CG (1952) | 対称正定, 正交投影法 (Galerkin) |
|------|-------------------|----------------------------------|
| 对称 | MINRES (1975 | 对称不定, 斜投影法 (Petrov-Galerk |
| | SYMMLQ (1975) | 对称不定 |
| | SQMR (1994) | 对称不定 |
| | FOM (1981) | 正交投影法, Arnoldi |
| | GMRES (1984) | 斜投影法 (Petrov-Galerkin), Arnold |
| | BiCG (1976) | 双正交 (biorthogonalization |
| 非对称 | QMR (1991) | 双正交 (biorthogonalization |
| | CGS (1989) | Transpose free |
| | BiCGStab (1992)Tr | Transpose free, smoother converg |
| | TFQMR (1993) | Transpose free, smoother converg |
| | FGMRES (1993) | |
| 正规方程 | CGLS (1982) | 最小二乘 (法方程) |
| | LSQR (1982) | 最小二乘 (法方程) |