第二节课

P10 头部插入 改为

 $g \rightarrow link = first;$ first = g;

第三种课

P3 马有歧义, 特下那了

第五节课 P1,2 主岛数中加入 return while (PA!=NVU) while CPB!= MUL) if (pA. element == pB. element) PB=PB-link; PA=PA=linki_ PB=LB>first 机场地界

第十节课 PII & B B B + M X return 第八节课 ② 降极和叶砂,所有结点至少----

最升始更新给他二维数组 12 添加for (int i=o; imgn; i++) for (int J=0; j< mg, n; j++) mg. a[i][j] = 0)

第十一节保

不然要 lg.e++

因为已经对be就值

P12 ② 关键路径上某一活动力,则系键路径户 ③ 关键路径上某一活动上,则 系键路径 不一定上 田多条系键路径上一个优点活动已,则天键路径上

