
最常见的 30 个单面问题

1. 说出你印象最深刻的项目？
2. 你觉得产品经理需要具备什么样的素质和能力？
3. 你觉得怎样的产品才是一个成功的产品？成功的产品有什么标准？
4. 你觉得产品设计和产品运营有什么区别和联系？
5. 你觉得 90 后身上具备什么素质？
6. 在实习过程中（或者项目经历）最优成就感的一件事是什么？遭遇的最大挫折是什么？如何看待这次挫折？怎么解决的？
7. 你在实习中学到最有价值的东西是什么？
8. 你在实习中最累最辛苦的一次情况是什么？当时怎样撑过去的？
9. 如果在产品设计过程中遇到和上级或者同事出现分歧？你会怎么解决？
10. 平时都会使用一些应用和网站？觉得有哪些点设计的比较好？
11. 最近一年最想做的产品是什么，为什么想做，打算怎么做？
12. 你每周至少浏览一次的网站有哪些？
13. 最近半年有没有遇到特别感兴趣的新产品？
14. 最近一个月你关注的 IT 行业动态有哪些？
15. 如何看待微信的成功？（针对单独的产品）
16. 设计一个线上活动需要准备哪些？
17. 中国电信推出了 4M/8M 的上网套餐，很多用户觉得 1M/2M 的 ADSL 已经够用，如果你是中国电信的经理，应该制定 4M/8M 的产品营销方案

-
18. 如果让你来做类似微信的产品你会怎么做？
 19. 你个人想做什么方向的产品，为什么？
 20. 讲述你做过的最成功的项目
 21. 项目的需求是怎么把控的？项目是否落地？产品中涉及的数据从哪来？有没有调查过项目的相关竞品，你觉得你的产品和竞品比优势在那里？
 22. 日常生活中你觉得有什么产品是需要改进的？
 23. 体验手机淘宝的购物流程，说出有什么需要改进的点。
 24. 怎么评价实习的公司
 25. 你为做产品都做了哪些准备
 26. 你认为微信为什么有可以长按发文字的彩蛋
 27. 同时几个 offer 会怎么选择
 28. 全世界共有多少名钢琴调音师？
 29. 百度知道和知乎的区别在哪里
 30. 最常用的 10 个产品，选一个分析