2015阿里Java方向系列高频面试题

1、自我介绍，你在项目中处于什么样的角色，主要做哪些工作？针对你的工作会问问涉及 到的技术，如SSH三大框架环境的搭建（Spring到Hibernate到Struts，各部分功能）

2、Struts中，页面是怎么跳转到相应的action的。（每个小步骤都要追问，比如do是 在哪配置的）

3、Struts中，你自定义错误怎么写？

4、Hibernate中session.flush（）方法有什么用？假如有很多张表的数据，被flush了 是不是按照什么顺序？

5、Hibernate中的saveOrUpdate（）方法是干什么的？怎么判断它是要save还是update 呢？

6、Java中所有类的基类是什么？它有些什么方法呢？

7、知道有哪些流吗？字节流与字符流有什么不一样？它们间是怎么转换的呢？ IO

8、你知道java中有哪些集合类吗？为什么要有那么多种？

9、Java中有哪些异常？这些异常怎么避免呢？假如是空指针，怎么避免它呢？

10、你是怎么处理线程安全问题的？假如一个线程中新建了一个线程在Theadlocal中，那又是怎么处理的呢？

11、了解Java的垃圾回收机制吗？会追问xxx扫描方式是怎样的？（那个扫描方式没听说过，不想被他追问了，就把垃圾回收的机制完整地说了一遍）

12、你了解的设计模式有哪些呢？说说你在项目中用过的工厂模式

13、你在抽象类和接口的设计上是怎么应用的？

14、你对面向接口编程这句话是怎么理解的？

15、你在项目中哪些是最让你感到困难的呢？如果答了与技术无关的，要追问技术方面 的

16、乱码问题你碰到过吗？为什么会产生乱码？如何避免乱码？

17、Get（）和post（）方法有什么不一样？

18、你在页面上用什么方法防止重复提交的？

19、你用过哪些数据库？（说用过Oracle的，追问Oracle的分页语句？要最佳的方式，不然要追问有没考虑到它的执行效率呢？）

20、hashcode和equals的区别？

21、String和StringBuffer的区别

22、gc的概念，如果A和B对象循环引用，是否可以被GC？

23、Java中的内存溢出是如何造成的

24、String s = “123”;这个语句有几个对象产生

25、Error、Exception和RuntimeException的区别，作用又是什么？

26、列举3个以上的RuntimeException

27、reader和inputstream区别

28、hashCode的作用

29、Object类中有哪些方法，列举3个以上（可以引导）

30、char型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?

31、列举几个Java Collection类库中的常用类

32、List、Set、Map是否都继承自Collection接口？

33、HashMap和Hashtable的区别

34、HashMap中是否任何对象都可以做为key,用户自定义对象做为key有没有什么要求？

35、interface 和 abstrat class的区别   是否可以继承多个接口，是否可以继承多个抽象类

36、 启动一个线程是用run()还是start()?   多线程有几种实现  同步和并发是如何解决的    什么叫守护线程，用什么方法实现守护线程（Thread.setDeamon()的含义）  如何停止一个线程？  解释是一下什么是线程安全？举例说明一个线程不安全的例子。解释Synchronized关键字的作用。  当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此对象的其它方法?

37、了解过哪些JDK6的新特性，举例描述下相应的特性？

38、对sql进行优化的原则有哪些？ 39、servlet生命周期是生命与cgi的区别？

40、StringBuffer有什么优势？为什么快？