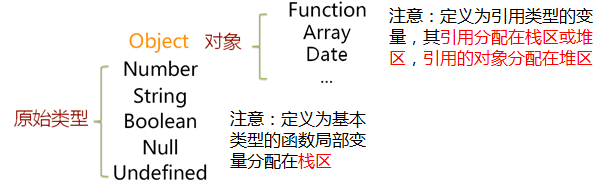
JS数据类型、值与类型转换

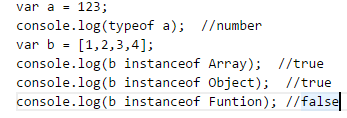
JS的数据类型

JS的数据类型可划分为基本（原始）数据（Undefined String Number Boolean Null）和对象（引用）数据(Object（Array、Function、Date、Error等）)



数据类型检测方法有：typeof instanceof

typeof检测基本数据类型 instanceof检测引用对象类型

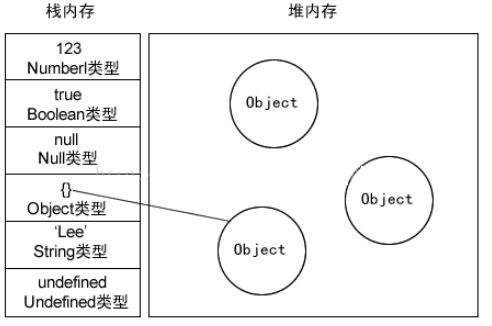


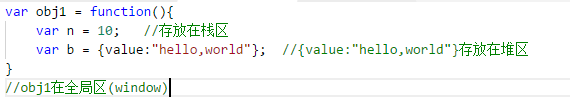
**基本类型与引用类型的区别**

1. **内存分配方式不同**

----堆区与栈区、存值与存地址、影响变量的生命周期（自动清除、垃圾回收）  
----函数内定义的基本数据类型的临时变量分配在栈区  
----引用数据类型的变量的引用（地址）存储在栈区或堆区，被引用（指向）的对象存储在堆区

（内存中没有任何引用时，清空堆区内容）





1. **赋值时不同**

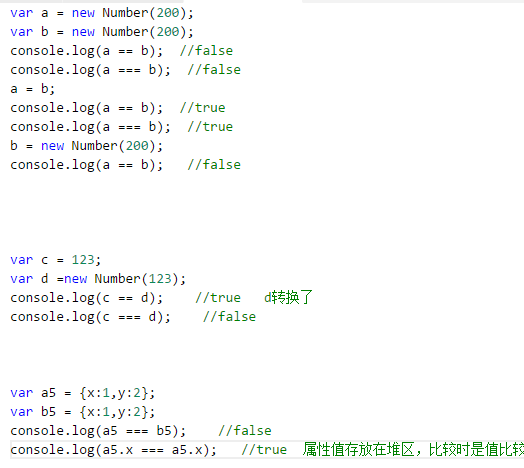
--- 赋值、赋引用（地址）、深拷贝与浅拷贝

引用和引用赋值时指向同一内存空间



1. **判等时不同**

--- 值类型是判断变量的值是否相等（值比较）  
---引用类型是判断所指向的内存空间是否相同（引用比较）



1. **函数传递参数时不同**

---按值传递  
---按引用传递

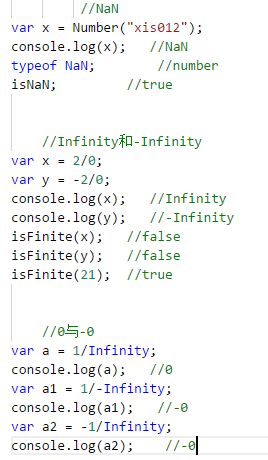


**不同类型的值**

**基本数据类型的值**

Number类型的值

---整数与浮点数  
--- NaN、Infinity（正无穷）、-Infinity（负无穷）、+0、-0



String类型的值

---空字符、字符和字符串、转义字符