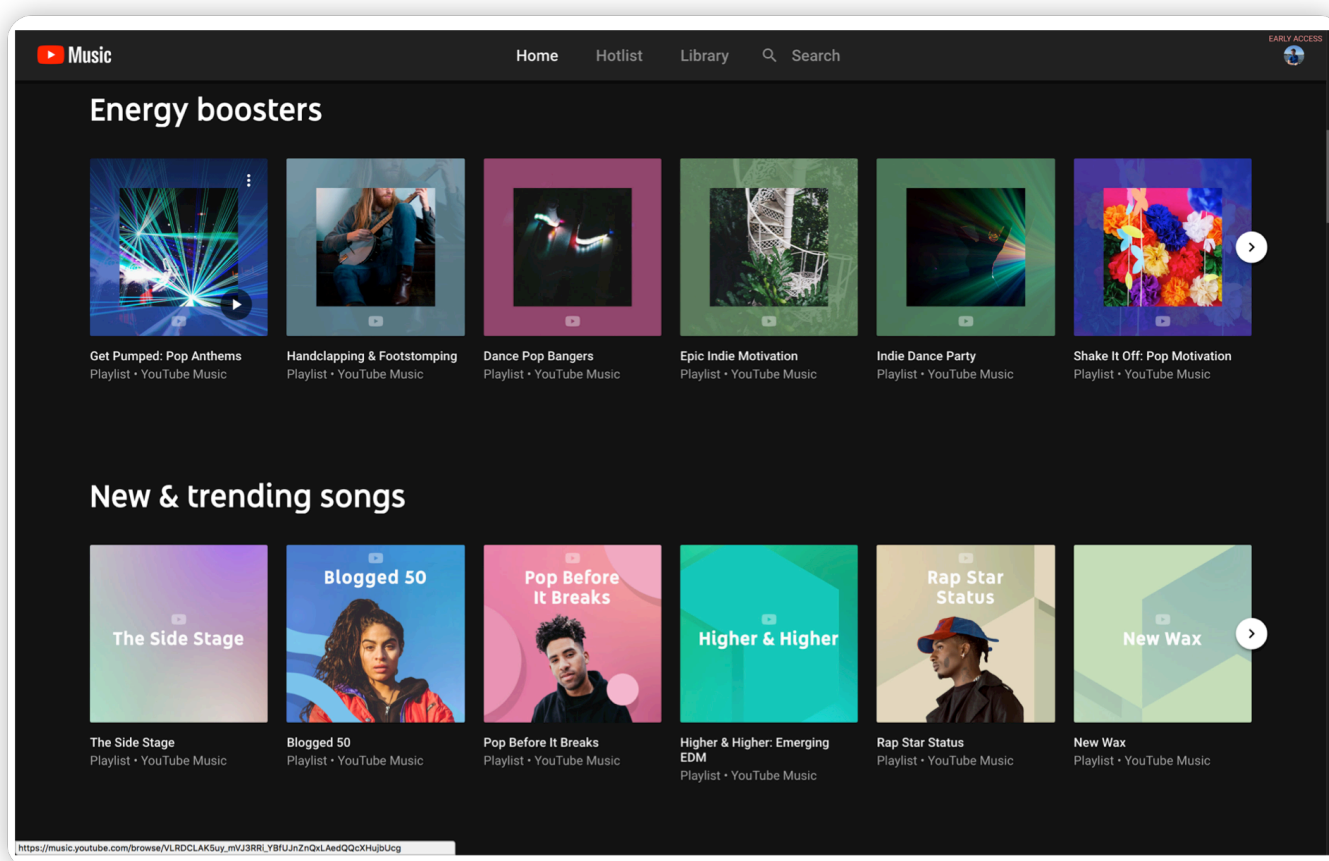


Week 6

前端页面构建

既然都使用JavaScript了，那么我们就不能将视野单纯地停留在后端。作为一个面向用户的音乐平台，如果单纯只是使用PostMan等工具进行枯燥的API调试的话，必然非常无趣，并且难度大幅提高。

在本环节，要求用户接触和熟悉最知名的MVVM前端框架Vue，并且使用Vue的快捷UI库Vuetify构建一个音乐播放器界面和登录界面。



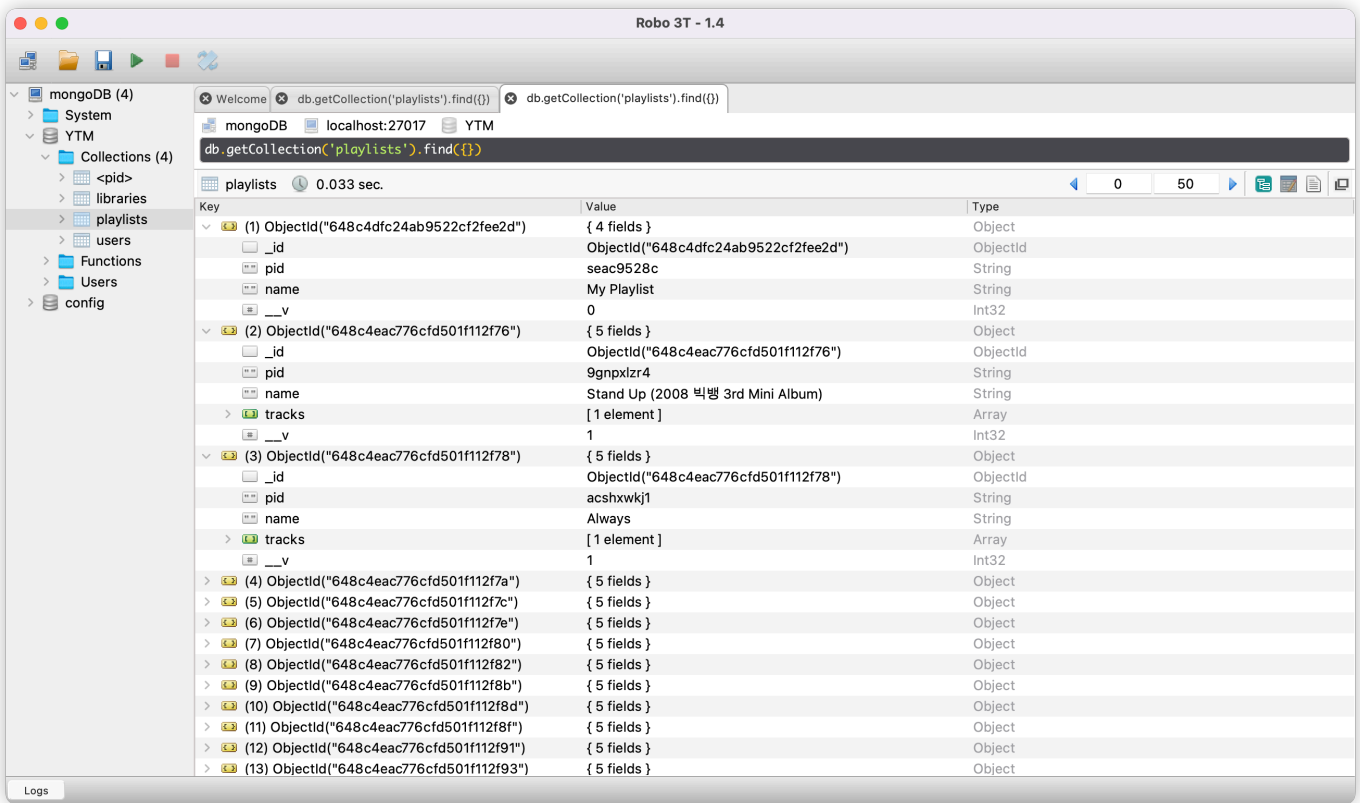
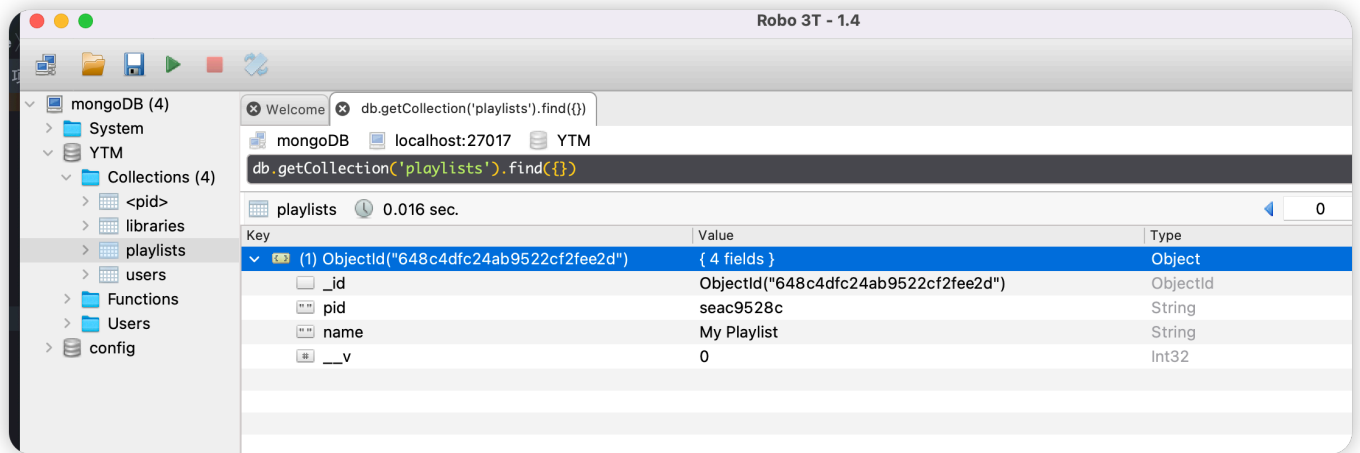
与上述界面类似，顶栏仅保留两个部分，Explore和Library

Explore页面以Album为单位展示Library中所有的歌曲——没错，这也就意味着，在libraryInit的时候，程序还应当 在构建曲库的过程中，对每一个文件的Album进行唯一索引，创建一个单独的Playlist，pid为随机生成。这个步骤 将会把所有歌曲按照Album创建集合。

Library页面为用户私人的Library，展示了用户自己的歌曲收藏以及playlist收藏。

任务1

在libraryInit补充上述逻辑



任务2

vueify: <https://vueifyjs.com/zh-Hans/getting-started/installation/>

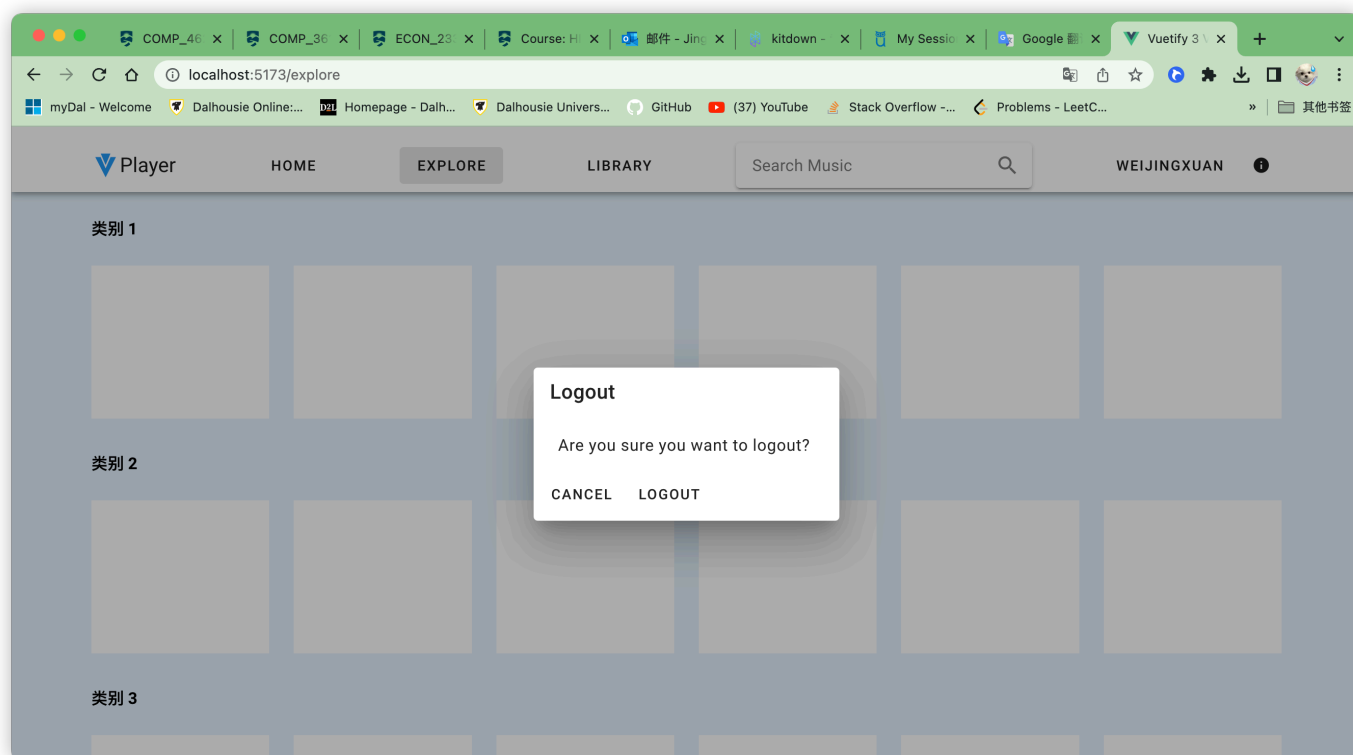
另起一个项目文件夹，名为ytm-vueify

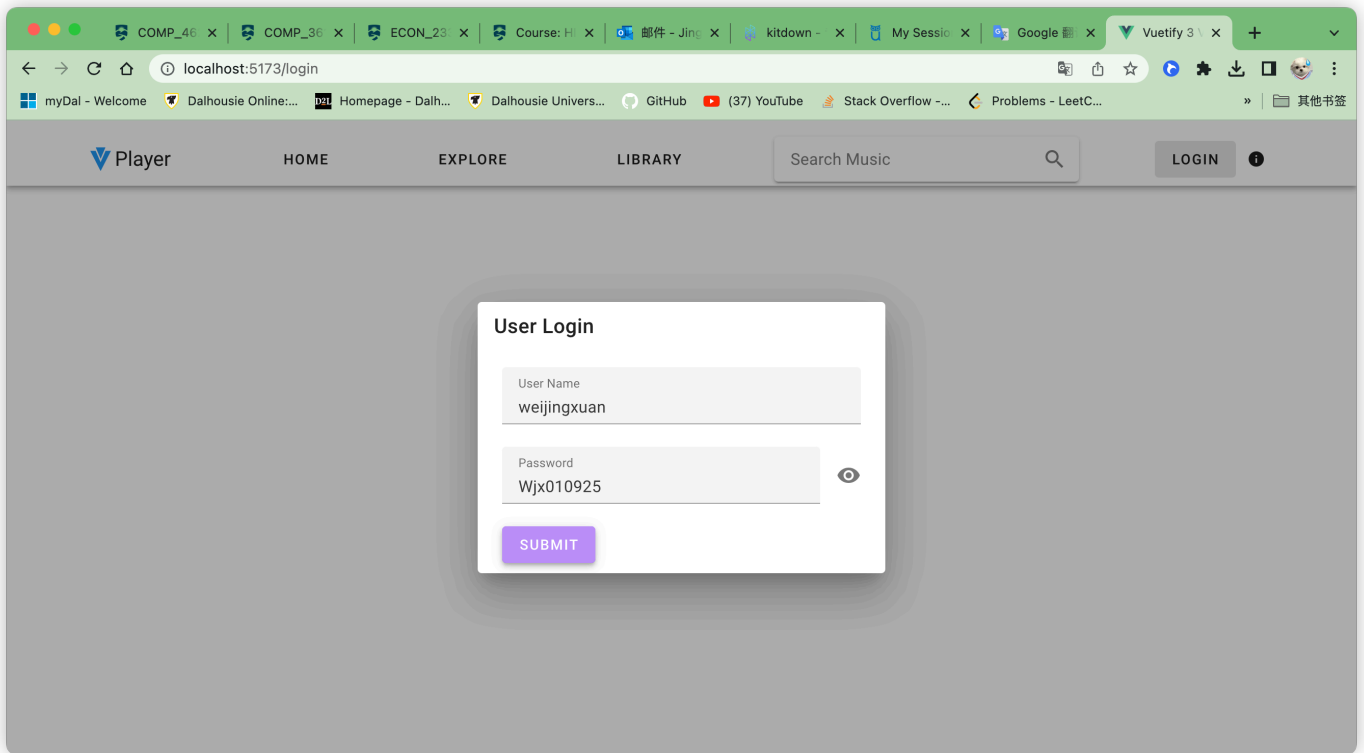
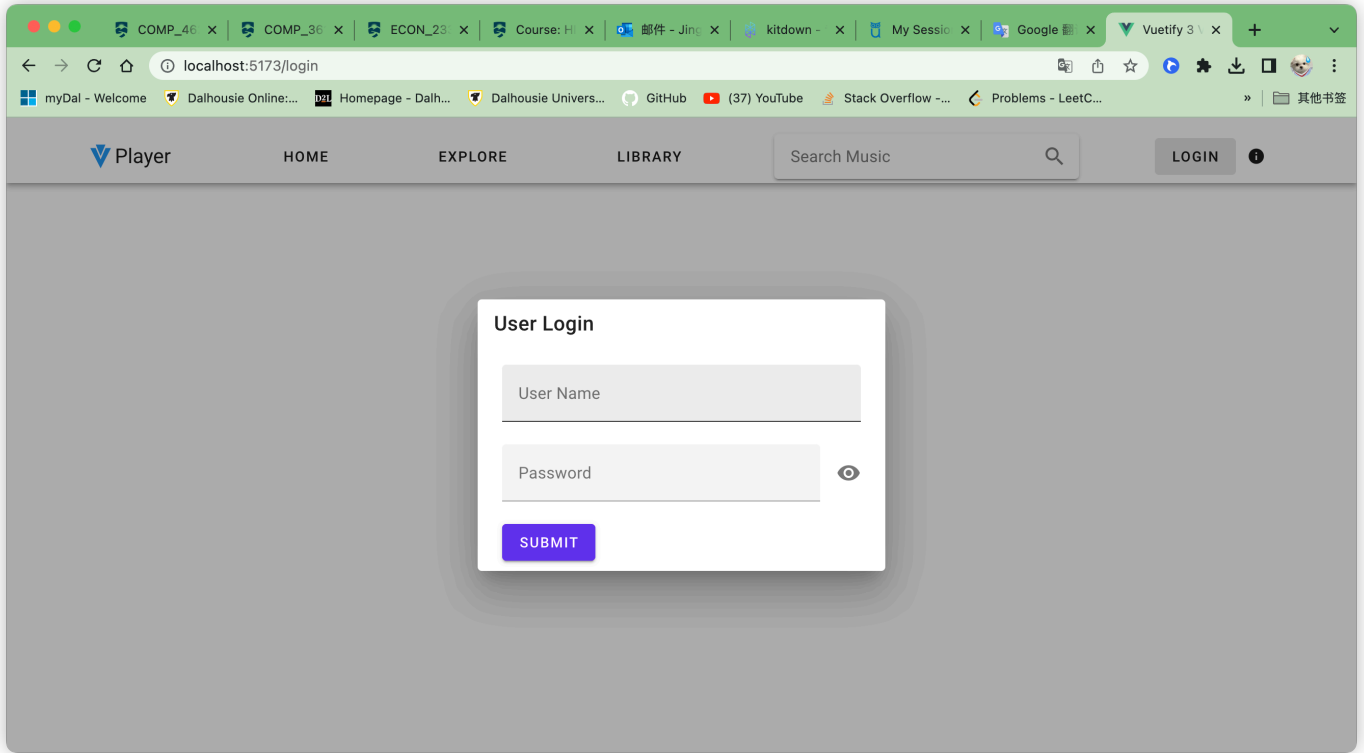
学习和了解vue模板引擎的用法，使用vueify构建一个音乐播放器的 界面。

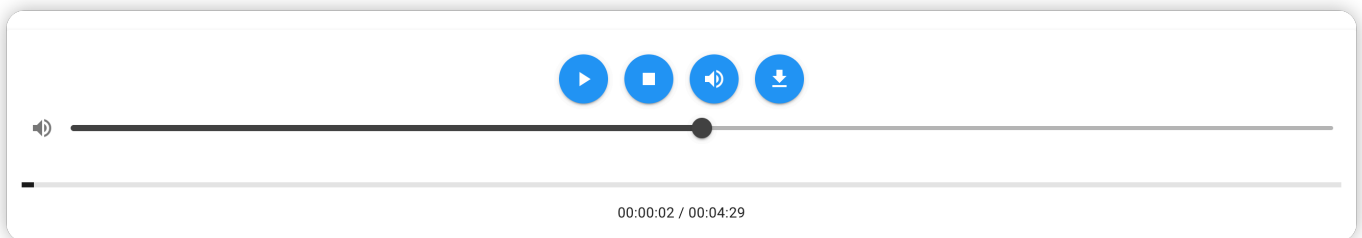
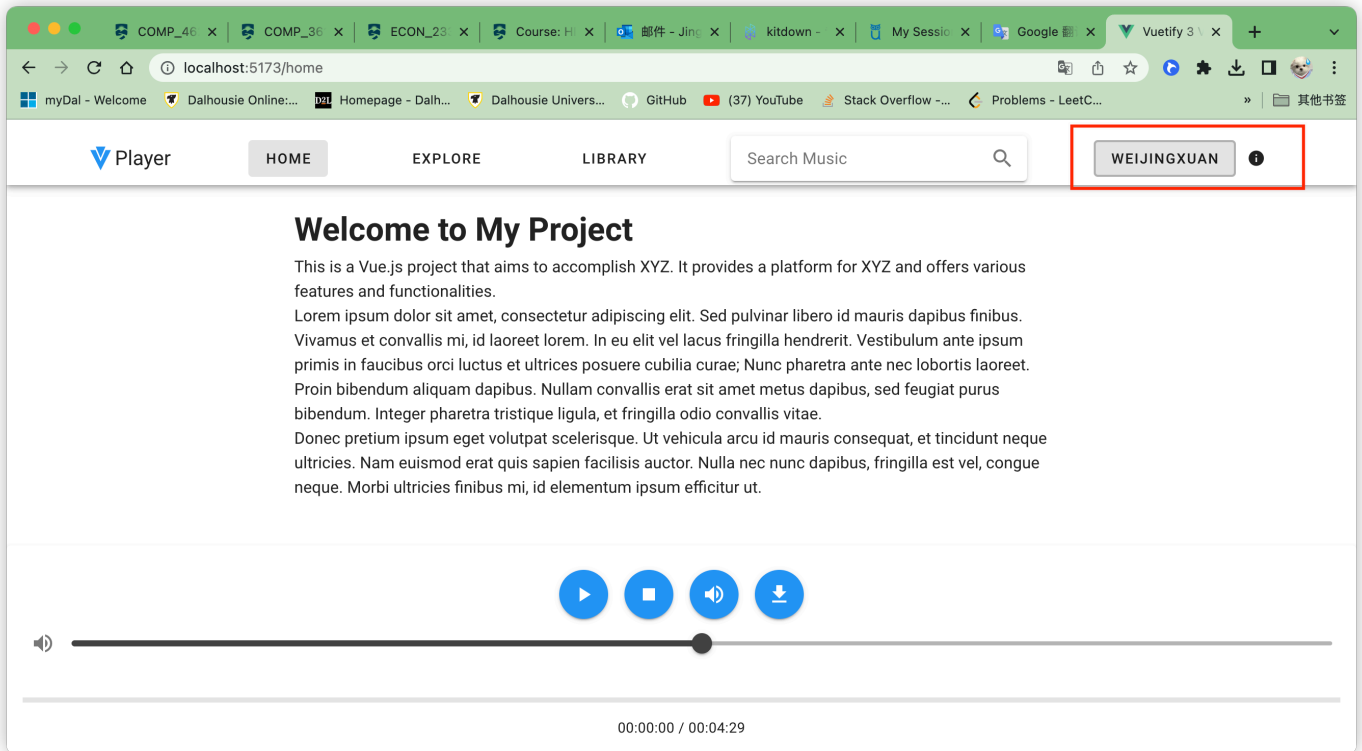
音乐播放本身已经有现成的界面：<https://github.com/WoodyDark/vuetify-audio-player> 这一组件应当浮动并且始终位于屏幕最下方。这一部分，文字和图片信息全部使用预先写好值的填充，只需要构建界面。

任务3

使用Vuetify构建一个用户登录 & 注册的界面。在理解了Vue的 `/login` 登陆页面 `/explore` 曲库探索页面 `/library` 个人库页面 `/playlist/` 播放列表页面 `/album/` 专辑页面 具体的UI样式，直接参考Youtube Music 如果没有前端基础，这一部可以使用较长的学习和实践时间（一个星期）







可以播放

