1. Vue CLI
   1. runtime-compiler 和runtime-only的区别

Remplate->ast->render->vdom->真实DOM

Render:(h)=>h,->createElement

* 1. Vue CLI3

如何通过CLI3创建项目

CLI3的目录结构

配置文件：1.Vue UI；2.隐藏的配置；3.自定义vue.config.js

二．Vue-Router

2.1 什么是前端路由

后端渲染、后端路由

前后端分离

SPA、前端路由

2.2 路由的基本配置

安装vue-router

Vue.use->创建VueRouter对象->挂到Vue实例上

配置映射关系：1.创建组件；2.配置映射关系；3.使用router-link、router-view

2.3 细节处理

默认路由：redirect;mode:history;router-link->tag/replace/active-class

2.4 动态路由

/user/:id;this.$route.params.id

2.5 参数的传递

params;query->URL;

URL:协议://主机.端口/路径?查询

scheme://host:port/path?query#fragment

2.6 路由嵌套

Children:[]

2.7 导航守卫

全局导航守卫；路由独享守卫；组件类守卫

2.8 Keep-alive

1. Promise的使用
   1. Promise的基本使用

如何将异步操作放入到promise中

(resolve,reject)=>then/catch

* 1. Promise的链式调用
  2. Promise的all方法

二、Vuex

2.1．什么是状态管理

2.2.Vuex的基本使用

state->直接修改state(错误)

mutations->devtools

2.3.核心概念

State->单一状态数

Getters->

Mutations->

Actions->异步操作（Promise）

Modules->

2.4 目录组织方式

三、网络请求封装

3.1 网络请求方式的选择

3.2 axios的基本使用

3.3 axios的相关配置

3.4 axios的创建实例

3.5 axios的封装