

基于微信小程序的高校教材

回收与销售平台

总体设计报告

作 者： YouMe

完成日期： 2018.11.16

目录

- 1. 系统总体设计1
- 2. 各模块描述.....1
 - 2.1 教材购买模板1
 - 2.2 登陆注册模块1
 - 2.3 教材回收模板2
 - 2.3.1 买家教材回收2
 - 2.3.2 商家教材回收2
 - 2.4 订单管理模块2
 - 2.5 教材发布模块2
 - 2.6 我的服务模块3
- 3 . 层次图3

1. 系统总体设计

本系统为 B/S 架构模式，基于微信平台，是一个实现旧教材的回收和销售等功能的平台。编写本总体设计说明书主要为描述各功能模块，对需求分析阶段的一些功能结构设计进行调整、优化。

本系统主要分为 6 大模块：教材购买模块，教材回收模块，订单管理模块，教材发布模块，注册登录模块，我的服务模块。

2. 各模块描述

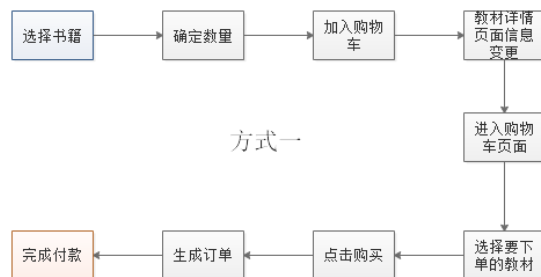
2.1 教材购买模板

1. 筛选搜索

方式 1: 用户可以依据<<学院>>和<<专业>>两个关键词快速筛选本专业的所有书籍。然后点击该教材所在区域，进入详情页。包括此教材价格、有关的课程信息、授课老师、开课学期等等

方式 2: 用户可以直接<<搜索书名>>，找到所需书籍，然后同上。

2. 商品下单



3. 查看、删除订单

(1) 查看订单:

点击我的订单——>打印订单

(2) 删除订单:

点击删除订单——>确认删除——>变更订单信息

2.2 登陆注册模块

1. 初次登录前注册账号。

2. 用户通过输入账号密码，点击登录。

3. 忘记密码可以找回密码

2.3 教材回收模板

2.3.1 买家教材回收

1、发布教材

用户上传要回收的教材图片,让商家了解教材详情,确定回收价格。然后选择回收方法,包括(1)上门取件(2)送书到店。并且可以备注留言,添加一些其他信息。

2、处理情况

用户可以看到自己发布教材的列表、商家的报价情况。

2.3.2 商家教材回收

1、浏览买家发布的图书信息

商家通过系统相关模块浏览用户发布的图书信息,来决定是否回收用户的图书。

2、回收教材

商家可以通过用户发布的地址信息到寝室回收,或让用户到书店进行出售。

3、订单支付

订单支付可以通过线上或线下进行支付。

2.4 订单管理模块

此模块针对商家,商家对用户的购买订单进行管理。

1、订单确定

商家接收到用户的订单后,应该进行订单信息的核对,商家将图书的相关信息反馈给用户,使用户再一次进行订单信息的核对。

2、教材配送

商家在用户订单信息核对后进行图书的配给。商家应该按规定的时间段配送到用户的收货地址或与用户进行沟通协商后进行配送。

3、订单支付

订单的支付可以通过用户线上支付或线下支付,保证订单支付的安全性。在规定的时间内用户可以和商家协商进行订单的相关处理。

2.5 教材发布模块

此模块针对商家发布教材,供买家选购。

1、发布图书

商家可以将出售的图书发布在该系统上,图书信息包括图书的价格、数量、图书的封面图等相关的信息,以便于用户浏览与购买。

2、更新图书

商家应该按一定的时间段更新所发布图书的相关信息,保证图书信息的有效性,下架旧版本的图书。

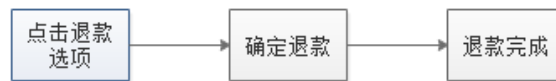
2.6 我的服务模块

1、个人信息

主要包括对个人信息：姓名、联系方式、地址的编辑修改等

2、申请退款

（鉴于交易的特殊性，只在商家没有发货之前具有此功能）



3、客服咨询

购买书籍：用户可以咨询客服，了解书籍的情况，还可以商量“送书到寝”的具体时间。
旧书回收：用户能够上传要卖的书籍的图片，和商家进行价格的协商，以及商家到寝收书的具体时间。

3. 层次图

